

М. В. Чиркова

А. С. Чиркова

В чудесном с мире культе



М. В. Чиркова

А. С. Чиркова

чудо- куклы



Ростов-на-Дону
«ФЕНИКС»
Санкт-Петербург
«ОСТ»
2007

УДК 087.5:746

ББК 37.248

КТК 782

Ч-65

Чиркова М.В.

Ч-65 В путешествие с куклой/ М. В. Чиркова, А. С. Чиркова. —
Ростов н/Д : Феникс; СПб. : ОСТ, 2007. — 96, [5] с. : ил.

ISBN 978-5-222-11570-1 (Феникс)

ISBN 978-5-9900950-6-9 (ОСТ)

Книга, которую вы держите в руках, поможет вашему ребенку стать настоящим дизайнером одежды и обуви для кукол. Несложные выкройки и подробное описание процесса шитья, а также изготовления модных аксессуаров позволят ребенку не только овладеть необходимыми навыками, но и разовьют его фантазию и способности к творчеству.

ISBN 978-5-222-11570-1 (Феникс)

ISBN 978-5-9900950-6-9 (ОСТ)

УДК 087.5:746

ББК 37.248

© М. В. Чиркова, А. С. Чиркова, 2007

© ООО «Издательский дом “Ост“», 2007

© ООО «Издательство “Феникс“», 2007

Глава 1

В путешествие с куклой



ЧТО ПОНАДОБИТСЯ ДЛЯ ШИТЬЯ

Ткань: для многих изделий лучше всего подойдёт материя, которая хорошо растягивается и мало сыплется. Некоторые предметы — например, сумки и рюкзаки — лучше шить из нерастягивающейся ткани: льна, джинсы, плотной хлопчатобумажной материи, плащовки. Прежде чем что-либо вырезать из понравившегося лоскутка, убедись в том, что он не нужен.

Хранить лоскутки нужно в коробочке или в мешочке. Если лоскуток долго валялся и стал грязным, его надо постирать в теплой воде с мылом, затем хорошенько прополоскать и высушить. Перед раскроем ткань нужно погладить, причем искусственную ткань гладят не очень горячим утюгом, иначе она расплавится.

Ножницы: для ткани нужны острые ножницы — острее, чем для бумаги. Но большими портновскими ножницами неудобно вырезать детали кукольной одежды. Лучше всего подойдут небольшие ножницы с пластмассовыми ручками.

Иголки: для шитья нужны не очень большие нетолстые иголки. Но очень маленькие и тонкие (вышивальные и для бисероплетения) будут часто ломаться и теряться. Иголки нужно хранить в игольнице — специальной подушечке — или в коробочке с магнитом.

Нитки: шить удобнее всего хлопчатобумажными и полусинтетическими нитками. Если нитка легко рвется руками, лучше ею не шить. Кроме того, для отделки могут пригодиться шелковые нитки, мулине или тонкие шерстяные нитки.

Для отделки: чтобы украсить предметы кукольного гардероба, понадобятся ленточки, шнурки, тесьма, бусины и бисер. Рюкзачки и сумки можно украсить вышивкой, термоаппликациями — они продаются в магазинах — и красивыми пуговицами.

Застежки: для сумок и рюкзаков можно использовать разнообразные застёжки — липучки, кнопки, пуговицы, молнии.

Кроме того, тебе понадобится картон, чтобы делать подошвы кукольной обуви, и бельевая резинка.

ЧТОБЫ ПОСТРОИТЬ ВЫКРОЙКУ, ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ:

Метр (сантиметровая лента): если его нет или если ты шьешь одежду для маленькой куклы можно воспользоваться шнурком и обычной линейкой (см. рис.1).



рис.1

Бумага: удобнее всего чертить выкройку на клетчатой бумаге.

Маленькая хитрость: 1 клетка = 0,5 см, 2 клетки = 1 см.

Карандаш.

Линейка.

Циркуль.

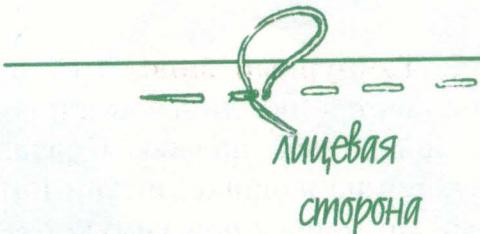


рис.2

ОСНОВНЫЕ ШВЫ

1. «Вперёд иголку»: проткнув иглой ткань, выводят ее кончик на лицевую сторону немногого левее, а затем, через то же расстояние, снова уводят его вниз (рис. 2). Этот шов применяют для временного скрепления деталей и чтобы делать сборочки. Выполняется он в одну нитку.

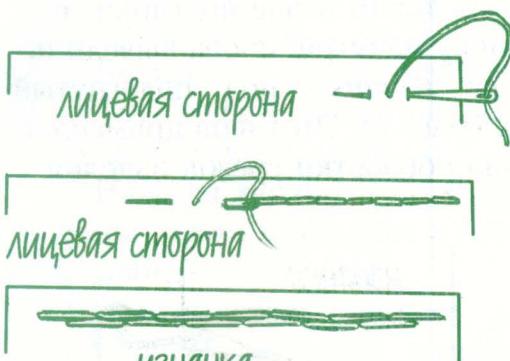
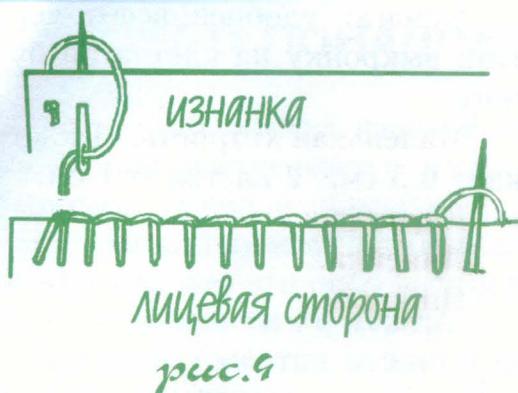


рис.3

2. Шов «за иголку», или «ручная строчка»: он выполняется вдоль края справа налево. Сначала нужно закрепить нитку на изнанке. Затем воткнуть иглу чуть-чуть правее узелка, а вынуть — левее. Следующий стежок должен начинаться там, где кончается предыдущий (см. рис. 3). Если стежки будут одинаковыми по длине, получится совсем как машинная строчка. Этот шов применяется для скрепления деталей и закрепления подгибы.

3. Шов обмёточный, или «через край»: игла втыкается в ткань со стороны изнанки; затем, немного отступив вправо, снова прокалываем ткань; нить образует петлю, сквозь которую надо продеть иглу (см. рис. 4). Первый стежок получится косой, а все остальные будут прямые, как заборчик. Как закрепить нитку в конце работы,





показано на рисунке 5. Не надо сильно затягивать шов, иначе край получится неаккуратный. Этот шов применяется для обработки края ткани. Если ткань сильно сыплется, стежки надо делать очень близко друг к другу.



рис. 5

4. Тамбурный шов: Этот шов выполняется по лицевой стороне изделия справа налево. Сначала надо закрепить нитку — узелок окажется на изнанке, игла и нитка — на лицевой стороне. Затем надо воткнуть иглу в ту самую точку, где нитка вышла на лицевую сторону, и, захватив чуть-чуть материи, высунуть кончик иглы и вытянуть нить так, чтобы игла была выше полученной петельки, сильно затягивать не надо. Стежки не должны быть очень крупными. Этот шов можно выполнить более темным цветом, чем ткань, или контрастным — тогда он будет служить украшением (рис. 6).

5. «Потайной» шов: подогни материю, на подогнутой части закреши нитку; затем, захватив иглой чуть-чуть ткани выше подгиба, введи иглу под подгибку и, проткнув подгибку изнутри, снова выведи иглу на изнанку под подогнутый край (рис. 7). Этот шов применяется для обработки срезов изделия.

лицевая сторона



лицевая сторона



лицевая сторона



рис. 6

изнанка



изнанка

лицевая сторона

рис. 7

ГОЛОВНЫЕ УБОРЫ

ЗИМНЯЯ ШАПОЧКА

Для работы понадобится:

трикотажная материя и немного искусственного меха для отделки. Вместо меха можно взять плюш или другую пушистую ткань.

Построение выкройки: измерь обхват головы куклы и отложи это расстояние по горизонтали, это будет отрезок АВ. Затем измерь расстояние от лба до макушки и отложи эту величину от точек А и В вверх, поставь точки А1 и В1, соедини их по линейке.



Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Вдоль сторон АВ, АА1 и ВВ1 прибавь по 0,5 см на шов, вдоль стороны А1В1 прибавь 1 см. Вырежи.

2. Вырежи из искусственного меха прямоугольник, длина которого на 1 см больше обхвата головы куклы, а ширина произвольная, но не меньше 1 см.

3. Наложи меховую полоску на основную деталь вдоль длинной стороны мехом к изнанке и прошей «ручной строчкой» или обмёточным швом.

4. Сложи деталь пополам, лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали короткие стороны, прошей их вместе.

5. Вдоль верхнего края по изнанке прошей швом «вперёд иголку», собери ткань (рис. 8) и закреши нитку.

6. Выверни шапочку на лицевую сторону. Отогни мех наружу и закреши мелкими стежками.

7. Верх шапочки можно украсить помпоном или кисточкой. Помпоны продаются в швейных отделах магазинов, но можно его сделать самой. Для этого вырежи из картона два колечка, сложи



рис.8

их вместе и обмотай шерстяной ниткой в несколько слоёв. Затем надрежь нитку лезвием по наружному краю кольца и посередине крепко завяжи ниткой (один её конец оставь подлиннее, чтобы после пришить к шапочке), после этого сними картонные колечки (рис. 9).

Кисточки делают так: нужное количество

нитки наматывают на кусочек картона, ширина которого равна длине будущей кисточки. Чем больше ниток намотаешь, тем пушистее будет кисточка. Затем этот моток надо связать сверху, а после этого разрезать нижнюю часть мотка. Потом надо перевязать кисточку, как показано на рисунке 10, и пришить к шапочке.



рис.10

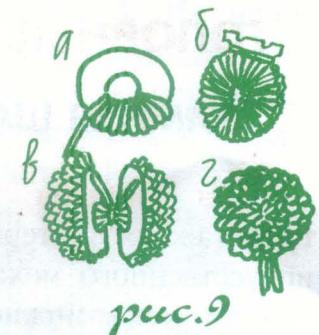


рис.9

ДРУГАЯ ЗИМНЯЯ ШАПОЧКА

Для работы понадобится:
мягкая растягивающаяся ткань,
которая не сыплется.

Выкройка такая же, как для первой шапочки.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. По боковым сторонам прибавь по 0,5 см на шов. Снизу добавь на отворот — не меньше 1 см, но не больше половины высоты шапочки. Сверху добавь полную высоту шапочки без отворота — чтобы нарезать «лапшу». Вырежи.

2. Сложи верхнюю часть шапочки пополам, изнанка к изнанке, чтобы 0,5 см заходило на основную часть (рис.11) и нарежь «лапшу», надрезая верхнюю часть шапочки (рис.12).

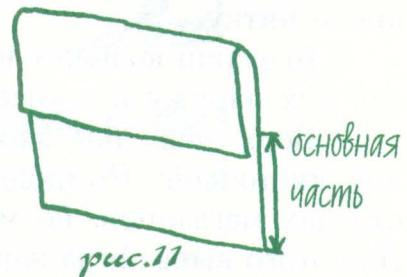


рис.11



рис.12

3. Сложи шапочку пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей по боковой стороне до отворота.

4. Выверни шапочку на лицевую сторону и прошей отворот по боковой стороне, а затем отогни его. Можно закрепить отворот маленькими стежками.

5. По верхней стороне шапочки, захватив не надрезанный край «лапши», прошей швом «вперёд иголку», собери ткань и закрепи нитку.

Шапочка готова.

МОДНАЯ ШАПОЧКА

Для работы понадобится:

трикотаж или другая мягкая рас-
тягивающаяся ткань.

Построение выкройки: из-
мерь обхват головы куклы и отло-
жи половину этого расстояния по
горизонтали. Это будет отрезок
АВ. Затем измерь расстояние от
лба до шеи через макушку и отло-
жи полученное расстояние вверх
от точек А и В, это будут отрез-
ки AA1 и BB1. Соедини точки
A1 и B1. Выкройка готова.



Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Вдоль длин-
ных сторон прибавь по 0,5 см на шов, а вдоль коротких сторон до-
бавь на отворот не меньше 1 см, но не больше половины высоты ша-
почки. Вырежи. Если изнаночная сторона ткани сильно отличается
от лицевой, то отворот надо выкроить отдельно — это прямоуголь-
ник, длина которого на 1 см больше обхвата головы куклы, а шири-
на не меньше 1,5 см, но не больше половины высоты шапочки.

2. Сложи шапочку пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей
вдоль боковых сторон до отворота. Если отворот вырезан отдельно,
то боковые стороны надо прошить до конца.

3. Выверни шапочку на лицевую сторону и прошей отворот по боковым сторонам, после этого отверни его. Можно закрепить отворот мелкими стежками.

4. Если отворот вырезан отдельно, сложи его пополам, лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали короткие стороны. Прошей вдоль короткой стороны. Затем приложи его лицевой стороной к нижнему срезу шапочки с изнанки и прошей вдоль нижнего края. После этого отогни отворот на лицевую сторону и закреши его мелкими стежками.

5. Уголки шапочки можно украсить помпонами или кисточками. Как их делать, рассказано в главе «Зимняя шапочка», пункт 7.

БЕРЕТ

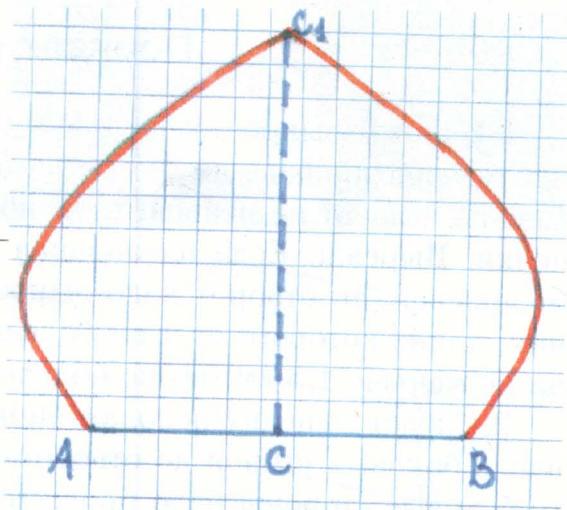


С, поставь точку С1. Соедини точку С1 с точками А и В скруглёнными линиями, как на чертеже — середина детали должна быть шире отрезка АВ. Чтобы деталь получилась симметричной,

*На чертеже представлен приблизительный вид выкройки, в зависимости от размера головы куклы выкройка может быть шире или уже, длиннее или короче. Это относится к чертежам всех головных уборов и обуви в книге.

Для работы понадобится мягкая растягивающаяся ткань, желательно такая, которая мало сыплется или не сыплется совсем.

Построение выкройки*: измерь обхват головы куклы и четверть этого расстояния отложи по горизонтали, это будет отрезок АВ. Найди середину этого отрезка и поставь точку С. Затем измерь расстояние от лба до шеи через макушку и отложи половину этого расстояния вверх от точки



можно сложить её пополам по линии СС1, чтобы совпали точки А и В, а затем вырезать, тогда она с обеих сторон будет одинаковая.

Вторая деталь — прямоугольник, длина которого равна обхвату головы куклы, а ширина произвольная, но не уже 2 см.

Порядок работы:

1. Наложи на ткань с изнанки деталь-1, обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи четыре такие детали.
2. Наложи на ткань с изнанки деталь-2, обведи. С каждой стороны прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи.
3. Сложи две детали основной части берета, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль одной из боковых сторон. Повтори то же с остальными деталями.
4. Сложи деталь-2 пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль короткой стороны.
5. Наложи деталь-2 на основную часть берета, лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали нижние срезы берета и детали-2. Прошей вдоль края.
6. Отогни деталь-2 на изнаночную сторону, чтобы оба среза оказались внутри сгиба, и прошей так, чтобы на лицевой стороне шов проходил по границе берета и детали-2.
7. Берет можно украсить помпоном (как его сделать, рассказано в главе «Зимняя шапочка», пункт 7). Детали основной части берета можно сделать из ткани разного цвета.

ДРУГОЙ БЕРЕТ

Для работы понадобится: бархат, плюш или тонкое сукно и тонкая ткань, которая не сыплется.

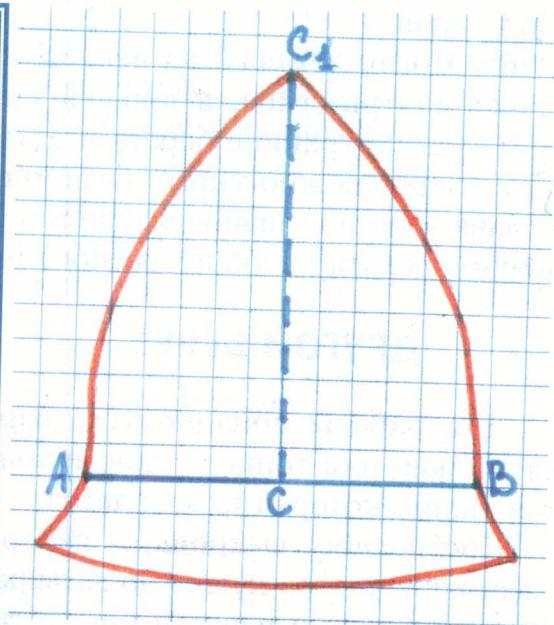
Построение выкройки: измерь расстояние от лба куклы до затылка через макушку и начерти круг с таким диаметром — это будет верхняя деталь. Нижняя деталь — такой же круг, внутри которого вырезан круг поменьше, такой величины, чтобы легко надевался на голову. Вырежи обе детали.



Порядок работы:

1. Наложи на ткань с изнанки верхнюю деталь и обведи. По краю прибавь 0,5см на шов и вырежи. Наложи на ткань с изнанки нижнюю деталь, обведи. По внешнему и внутреннему краям прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи две такие детали — одну из основной ткани, а другую из более тонкой.
2. Нижние детали наложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль внутреннего края кольца.
3. Отогни деталь из тонкой ткани так, чтобы соприкасались изнаночные стороны деталей, а шов оказался внутри. Прошей вдоль внутреннего края кольца так, чтобы снаружи шва не было видно.
4. Наложи нижнюю деталь основной тканью к лицевой стороне верхней детали. Прошей вдоль внешнего края кольца. Выверни берет на лицевую сторону. Берет готов.

ПАНАМА



Для работы понадобится: светлая хлопчатобумажная или льняная ткань и атласная лента или тесьма.

Построение выкройки: измерь обхват головы куклы и четверть этого расстояния отложи по горизонтали, это будет отрезок АВ. Найди середину этого отрезка и поставь точку С. Затем измерь расстояние от лба до шеи через макушку и половину этого расстояния

отложи вверх от точки С, поставь точку С1. Соедини точку С1 с точками А и В скруглёнными линиями, как на чертеже. Затем вниз от точек А и В по наклонной отложи небольшие одинаковые отрезки, такие, какой ширины будут поля панамы, и соедини их концы слегка скруглённой линией. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Вдоль всех сторон прибавь по 0,5 см на шов, вырежи четыре такие детали.

2. Если ткань сильно сыплется, обработай все срезы обмёточным швом.

3. Сложи любые две детали лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали все контуры. Прошей вдоль одной из боковых сторон. Повтори то же со всеми деталями.

4. Обработай нижний край панамы. Это можно сделать разными способами:

А) Возьми ленточку или тесьму, сложи ее вдоль пополам и наложи на край панамы так, чтобы срез оказался внутри, а затем прошей, следя, чтобы и с изнанки, и с лицевой стороны тесьма была прошита.

Б) Можно обработать руликом — ленточкой из простой ткани, вырезанной по косой (см. рис. 13). Наложи рулик на лицевую сторону панамы так, чтобы срез края панамы совпал с верхним срезом рулика, и прошей. После этого отогни рулик так, чтобы внутри сгиба оказались оба среза (рис. 14), и прошей «ручной строчкой» под самым руликом.

В) Можно обработать край панамы «потайным» швом, а затем пришить кружево или шитьё, слегка присбирая, чтобы красиво смотрелось.

5. Панаму можно украсить вышивкой или бантом из атласной ленточки. Самый простой способ вышивки — шов «вприкреп». Он похож на тамбурный, но петельки в нем располагаются отдельно, каждая петля закрепляется, как последняя петелька тамбурного

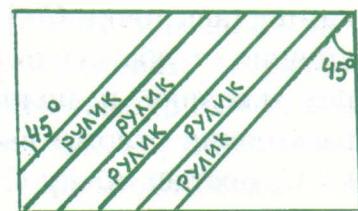


рис.13



рис.14

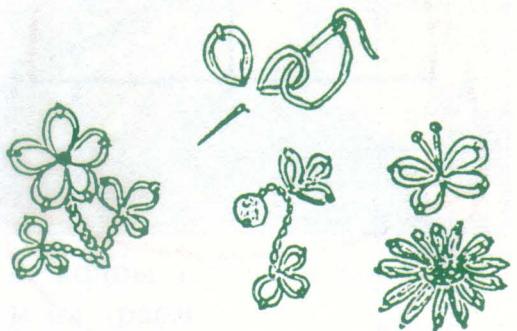


рис.15

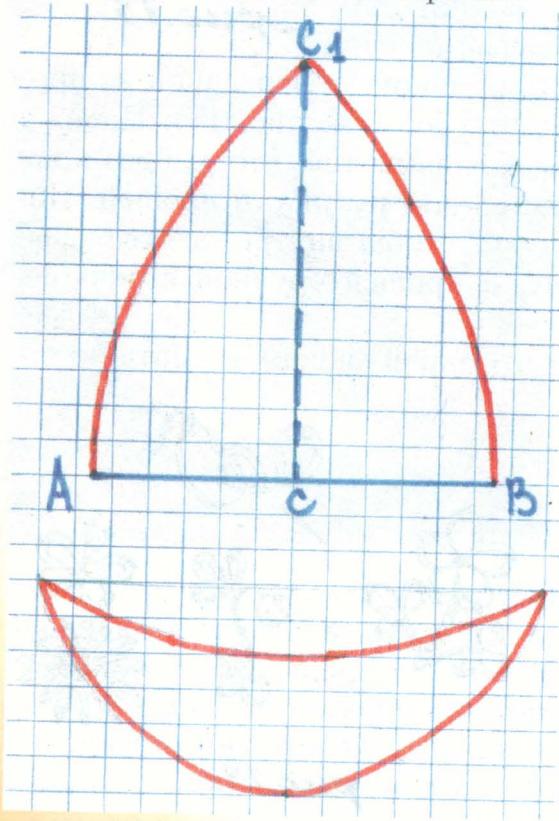
шва (рис.15). Таким способом вышивают цветы и листики. Серединки цветов можно сделать из бисера.

ЛЕТНЯЯ КЕПКА

Для работы понадобится:

плотная ткань — джинсовая или льняная — и оригинальная пуговица или значок.

Построение выкройки: измерь обхват головы куклы и четверть этого расстояния отложи по горизонтали, это будет отрезок АВ. Найди середину этого отрезка, поставь точку С. Измерь расстояние от лба куклы до шеи через макушку и половину этого расстояния отложи вверх от точки С, поставь точку С1. Соедини точку С1 с точками А и В скруглёнными линиями, как на чертеже.



Теперь построим козырёк кепки: третью часть обхвата головы отложи по горизонтали, а затем соедини концы этого отрезка двумя скруглёнными линиями, как на чертеже. Чем больше между линиями расстояние посередине, тем шире будет козырёк.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку основной части кепки на ткань с изнанки и обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов. Вырежи 4 такие детали. Затем наложи на ткань с изнанки выкройку козырька, обведи, прибавь со всех сторон по 0,5 см и вырежи две детали козырька.



2. Если ткань сыплется, обработай все срезы.
3. Любые две детали основной части кепки сложи лицевая сторона к лицевой и прошёй вдоль одной из боковых сторон. Повтори тоже с остальными деталями.
4. Детали козырька сложи лицевая сторона к лицевой и прошёй вдоль более выпуклой стороны. Затем выверни козырёк на лицевую сторону и прошёй «ручной строчкой» в одну нитку вдоль сшитого края.
5. Если ты шьёшь из не очень плотной ткани, то внутрь козырька вставь картонную деталь, вырезанную по выкройке козырька без прибавки на швы.
6. Приложи козырёк верхней стороной к лицевой стороне основной детали кепки так, чтобы совпали нижние срезы козырька и основной детали. Пришей козырёк.
7. Подогни низ кепки и прошёй «ручной строчкой» в одну нитку.
8. Над козырьком пришей оригинальную пуговицу или какой-нибудь значок. А можно просто сделать вышивку: срисовать на ткань картинку, а поверх карандашной линии прошить тамбурным швом подходящего цвета. Внутри контура можно заполнить картинку прямыми стежками в одном направлении или тамбурными стежками.

КОЖАННАЯ КЕПКА

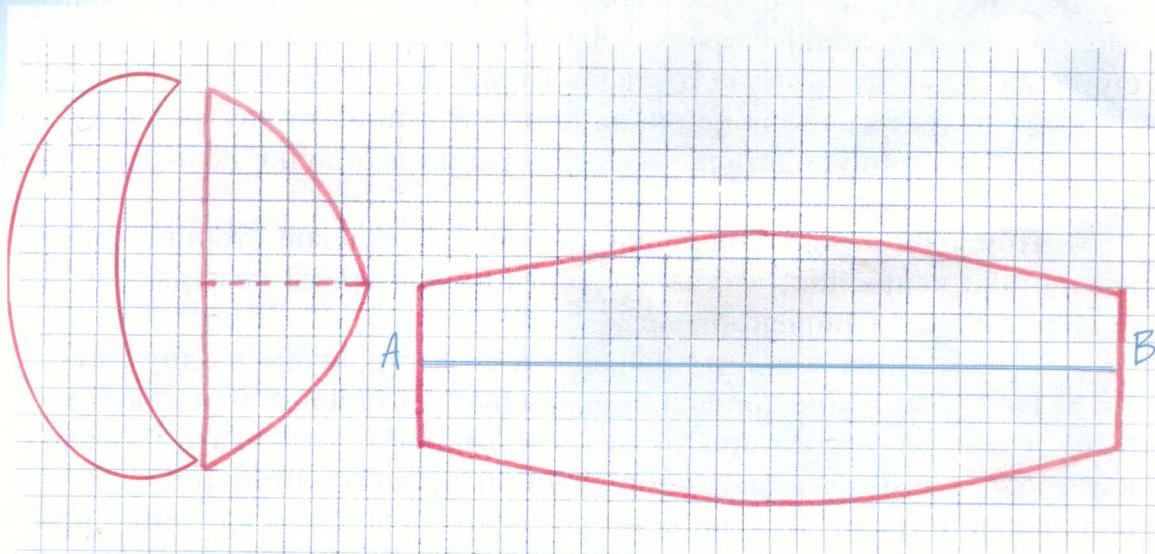
Для работы понадобится:
кусочек тонкой кожи или любая плотная материя и немного тесьмы.

Построение выкройки: сначала построим выкройку средней части кепки. Для этого измерь расстояние от лба куклы до шеи через макушку и отложи это расстояние по горизонтали, это будет отрезок АВ. От точек А и В отложи вверх и вниз одинаковые отрезки — это будет ширина средней детали. Затем соедини между собой верхние и нижние концы отрезков, как на чертеже: посередине эта деталь шире, чем по краям.

Теперь построим боковую деталь: измерь обхват головы куклы, от полученной длины отними величину обоих вертикальных сторон



средней детали и раздели на 2. Отложи полученное расстояние по горизонтали — это нижний край боковой детали. Затем соедини концы этого отрезка дугой произвольной высоты. Но имей в виду, что чем выше дуга, тем глубже будет сидеть кепка.



Осталось построить козырёк: начерти отрезок длиной как треть обхвата головы, а затем соедини концы отрезка двумя дугами — одна повыше, другая пониже. Вырежи все детали выкройки.

Порядок работы:

1. На изнаночную сторону кожи или ткани наложи детали выкройки и обведи. На каждой детали со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи 1 деталь средней части кепки и по 2 боковых детали и козырька.
2. Сложи любую боковую деталь кепки со средней лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали изогнутая сторона средней детали и полукруглая сторона боковой, и прошей. Затем ко второй изогнутой стороне средней детали пришей другую боковую деталь.
3. Сложи детали козырька лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль более выпуклой стороны. Выверни козырёк на лицевую сторону.
4. Если ты шьёшь из очень тонкой кожи или не очень плотной ткани, то внутрь козырька вставь картонную деталь, вырезанную по выкройке козырька без прибавки на шов.

5. Приложи козырёк к лицевой стороне основной детали кепки так, чтобы совпали середина козырька с серединой средней детали кепки, а нижние срезы кепки и козырька совместились. Пришей козырёк.

6. К нижнему срезу кепки пришей тесьму. Отогни тесьму внутрь. Кепка готова.

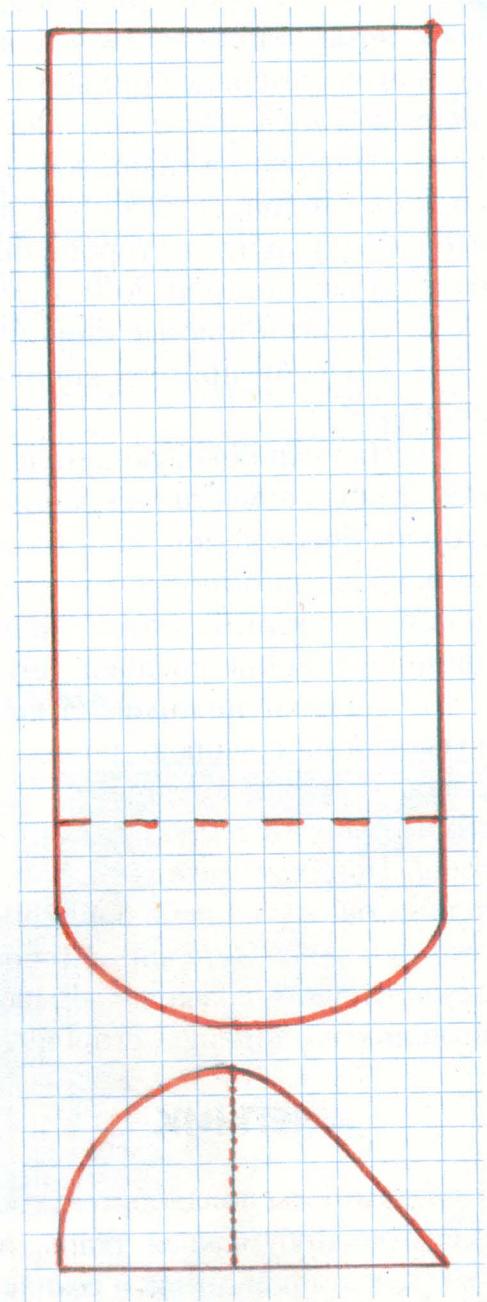
ВЕСЕННЯЯ КЕПКА



Для работы понадобится: плотная ткань — вельвет, плюш или другая.

Построение выкройки: измерь расстояние от лба куклы до шеи через макушку и отложи это расстояние по горизонтали. Затем измерь обхват головы куклы и четверть этого расстояния отложи вверх от концов отрезка. Соедини верхние концы вертикальных сторон. После этого соедини полуокружностью концы одной из коротких сторон полученного прямоугольника. Это будет средняя деталь кепки.

Теперь построим боковую деталь. Начерти отрезок, равный одной четверти обхвата головы куклы, а затем соедини концы отрезка изогнутой линией,



как на чертеже. Обрати внимание, что с одной стороны эта линия полукруглая — примерно до середины, а дальше прямая. Чем выше боковая сторона, тем глубже будет сидеть кепка.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку средней детали на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь 0,5 см и вырежи. Затем обведи верхнюю часть этой детали — ту, где полукруглая сторона, чтобы длина этой детали составляла примерно 3-4 см, это будет нижняя сторона козырька. После этого прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов и вырежи. Наложи на ткань выкройку боковой детали и обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5 см и вырежи. Затем поверни выкройку так, чтобы полукруглая сторона была направлена в другую сторону, прибавь со всех сторон по 0,5 см и вырежи.

2. Подогни прямые стороны боковых деталей и закрепи подгибку.

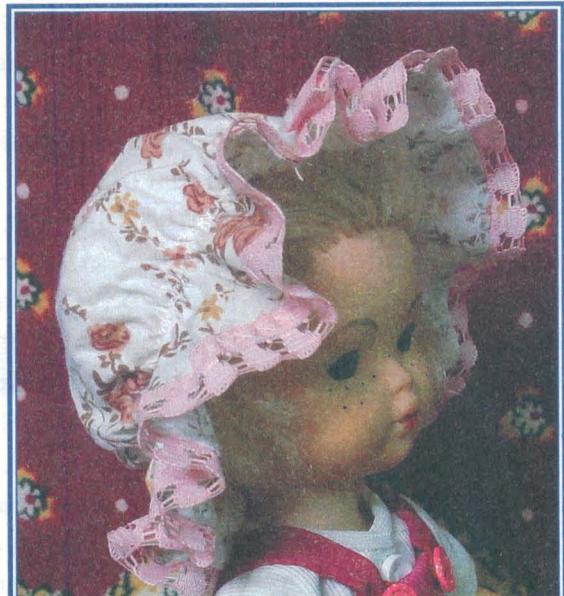
3. Подогни прямую короткую сторону средней детали и закрепи подгибку.

4. Наложи боковую деталь на среднюю лицевая сторона к лицевой так, чтобы совместились длинная сторона средней детали и изогнутая сторона боковой детали, а более круглая часть изогнутой стороны была направлена к подшитой стороне средней детали. Пришей боковую деталь к средней. Затем пришей вторую боковую деталь к другой длинной стороне средней детали.

5. Наложи нижнюю сторону козырька на среднюю деталь лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали полукруглые стороны. По бокам между этими деталями окажутся небольшие участки боковых деталей. Пришей нижнюю часть козырька. Выверни кепку на лицевую сторону.

ЧЕПЧИК

Для работы понадобится: светлая хлопчатобумажная ткань, атласная лента или шитьё и резинка.



Построение выкройки: измерь расстояние от лба куклы до шеи через макушку и начерти круг с таким диаметром (диаметр — это линия, соединяющая две точки окружности через центр, а также длина этой линии). Затем из того же центра начерти круг побольше — чтобы у чепчика были поля. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. По краю прибавь 0,5 см на подгибку. Вырежи.

2. Обработай край чепчика руликом или атласной ленточкой. Как это сделать, рассказано в главе «Панама», пункт 4.

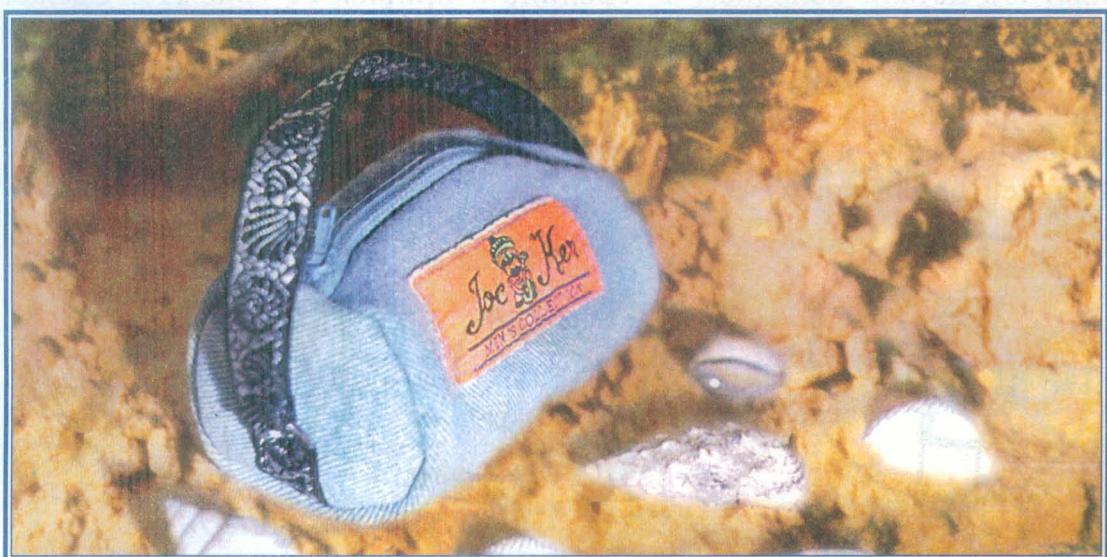
А можно весь край обработать «потайным» швом и пришить кружево или шитьё, слегка присбираивая, чтобы красиво смотрелось. Причём шитьё пришивают по изнаночной стороне, а кружево — по лицевой.

3. Возьми кусочек не очень тугой резинки и сделай колечко такой величины, чтобы оно хорошо держалось у куклы на голове. На чепчике с изнанки проведи линию на таком расстоянии, сколько оставлялось на поля, и по этой линии мелкими поперечными стежками пришей резинку, всё время растягивая её.

Чепчик готов.

СУМКИ И РЮКЗАКИ

СПОРТИВНАЯ СУМКА



Для работы понадобится: плотная ткань, тесьма, застёжка-молния длиной 10 см и два ковровых колечка.

На чертеже дана выкройка сумки для куклы ростом 16-20 см. Для более маленькой куклы выкройку надо уменьшить, для более крупной — увеличить. Что означают размеры в скобках, будет сказано дальше.

Сведи выкройку на кальку или начерти на бумаге по заданным размерам. Вырежи.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. На всех деталях прибавь с каждой стороны по 0,5 см. Вырежи две круглые детали и одну прямоугольную.

2. Если ткань сильно сыпется, обработай все срезы обмёточным швом.

3. К стороне АВ приложи застёжку-молнию лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края швом «ручная строчка». У молнии лицевая сторона та, куда смотрит язычок. Вторую половинку молнии пришей к стороне А1В1 (рис.16).

4. Возьми кусок тесьмы на 1 см больше диаметра круглой детали, надень на тесьму колечко и сложи пополам изнанка к изнанке. Прошей тесьму поперёк чуть ниже колечка. Затем наложи полученную деталь на лицевую сторону круглой детали колечком к середине и пришей её (рис.17). Сделай ещё одну такую деталь и пришей её ко второй круглой детали.

5. Приложи круглую деталь к прямоугольной со стороны АА1 лицевая сторона к лицевой так, чтобы тесьма была снизу, а молния — сверху (рис.18). Прошей вдоль края.



рис.16

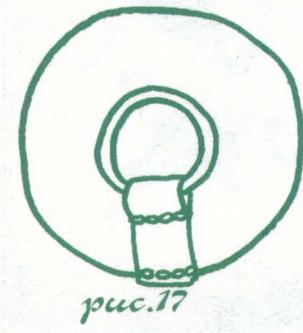


рис.17



рис.18

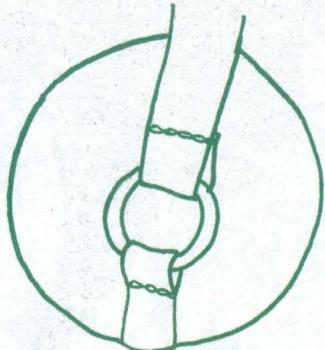


рис.19

6. Вторую круглую деталь пришей к стороне ВВ1. Выверни сумку на лицевую сторону.

7. Возьми кусок тесьмы больше длины ручки сумки на 1 см и с обеих сторон сделай петельки, предварительно надев на колечки (рис.19). Прошей тесьму по перёк немного выше колечек.

Если ты не нашла ковровых колечек, можно сделать по-другому: после третьего пункта сразу перейти к пятому, то есть пришить круглые детали по бокам сумки, а затем взять тесьму длиной 2АА1 плюс две длины ручки сумки и пришить, как показано на рис. 20. готовую сумку можно украсить вышивкой или термоаппликацией.

Так же можно сшить пенал для себя — для этого надо построить выкройку по размерам, указанным красным цветом. Порядок работы такой же, только ручки пришивать не надо, а молнию надо взять длиной 20 см. Детали лучше сшивать на машинке, чтобы пенал получился прочным.

Если построить выкройку по размерам, указанным синим цветом, то можно сшить сумку для себя, надо только взять

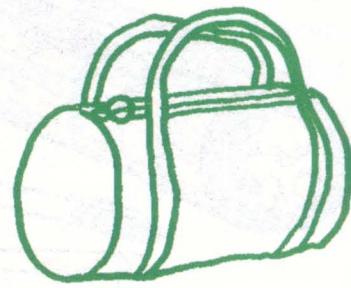
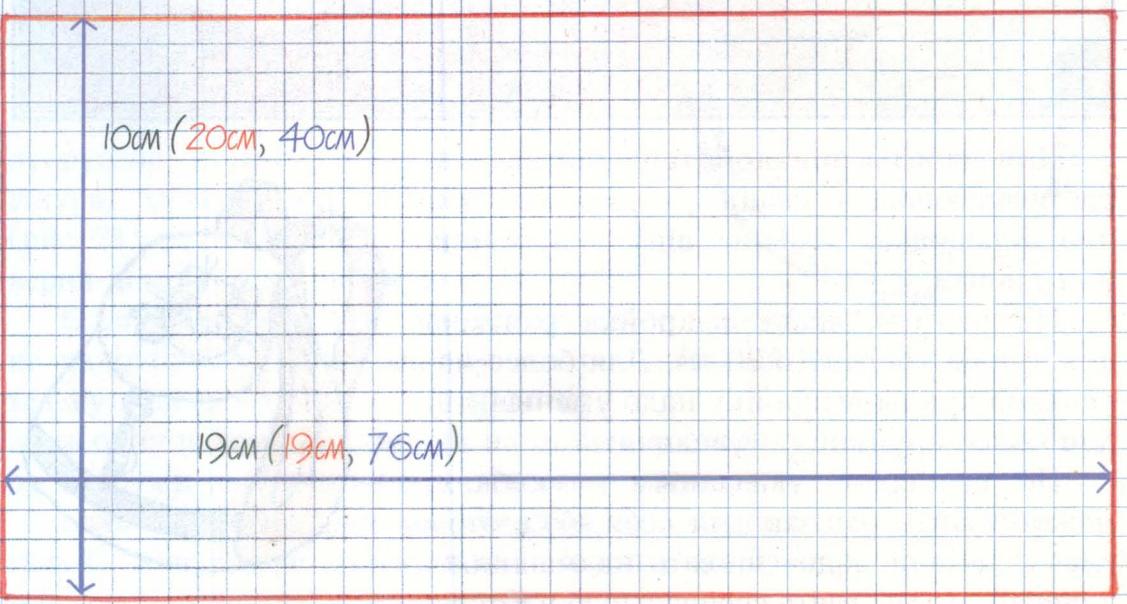
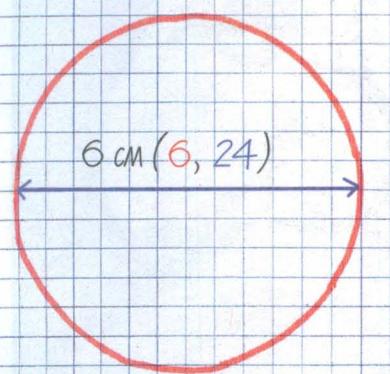


рис.20





молнию длиной 40 см, вместо тесьмы и ковровых колечек — плотную ленту, из которой делают ручки сумок и специальные металлические колечки — они продаются в швейных магазинах. Сшивать детали надо на швейной машинке.

РЮКЗАЧОК

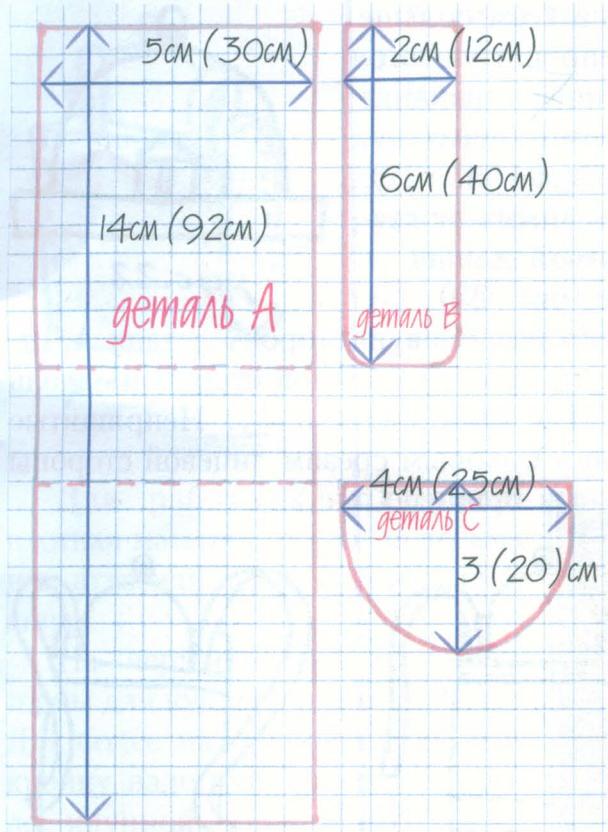


Для работы понадобится: плотная нерастягивающаяся ткань — джинса, лён или плащовка, тесьма, шнур, пуговица или кнопка.

На чертеже дана выкройка рюкзака для куклы ростом 16-20 см. Для более маленькой куклы выкройку надо уменьшить, для более крупной — увеличить.

По размерам, указанным в скобках, можно сшить рюкзак для себя — в этом случае детали надо сшивать на машинке, а вместо тесьмы взять специальную плотную





на рисунке деталь А — это прямоугольник с шириной 5 см (30 см) и высотой 14 см (92 см). Деталь В — это маленький прямоугольник с шириной 2 см (12 см) и высотой 6 см (40 см). Деталь С — это полукруг с диаметром 4 см (25 см) и радиусом 3 (20) см.

2. Если ткань сильно сыпется — обработай все срезы.

3. Сложи детали С лицевая сторона к лицевой. Прошей до середины полукруглой стороны, вшей петельку из шнуря, сутажа или «сороконожки» (рис. 21), затем прошей до конца и выверни деталь С на лицевую сторону.

Если рюкзак будет застёгиваться не на пуговицу, а на кнопку, то петельку вшивать не надо, но надо притупить одну половинку кнопки на нижнюю сторону детали С так, чтобы снаружи не было видно стежков и узелков.

Если ты шьёшь рюкзак для себя, то, когда будешь сшивать деталь С, в середине полукруглой стороны вшей «карабин» на согнутой пополам тесьме или ремешке.

ленту, из которой шьют ручки для сумок — она продаётся в швейных магазинах. В качестве застёжки лучше взять не пуговицу, а карабинчик.

Сведи детали рюкзака на кальку или построй чертёж на бумаге по заданным размерам. Вырежи.

Порядок работы:

- Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Вдоль длинных сторон детали А прибавь по 0,5 см на шов, вдоль коротких — по 2 см, чтобы продеть шнур. На детали В вдоль короткой незакруглённой стороны прибавь 2 см, вдоль остальных — по 0,5 см на шов. Вдоль всех сто-



4. К куску тесьмы длиной на 1 см больше ширины детали А приметай непропитую сторону детали С верхней стороной к изнанке тесьмы. В середину можно вшить петельку, чтобы можно было вешать рюкзак (рис. 22). По бокам от детали С приметай лямки рюкзака — кусочки тесьмы необходимой длины — изнаночной стороной к изнанке (рис. 23).

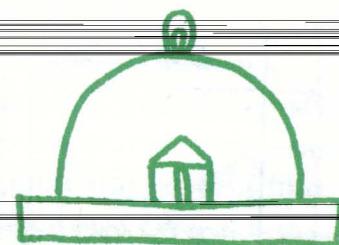


рис.22

5. Полученную деталь наложи на лицевую сторону детали А, отступив 2,5 см от верха (рис. 24) и прошей «ручной строчкой» вдоль верхней и нижней сторон тесьмы. Вытащи намётку. Непришитые концы лямок приложи изнанкой к боковым срезам лицевой стороны детали А на 1 см выше донышка и пришей (рис.25).

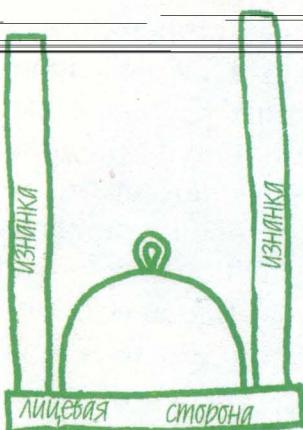


рис.23

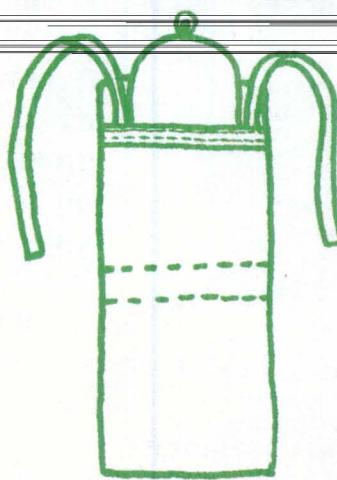


рис.24

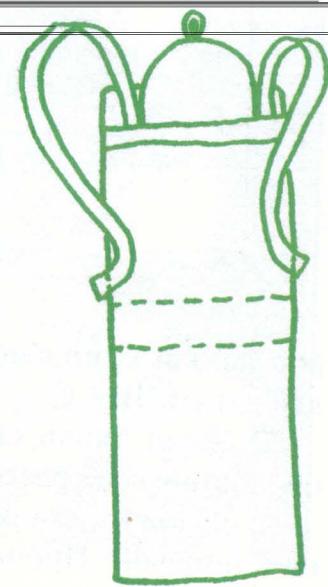


рис.25

Если ты шьёшь рюкзак для себя, то на другой стороне выше донышка пришей тесьму с металлическим колечком, чтобы можно было застёгивать «карабин» (рис.26)



рис.26

6. Приложи боковые части рюкзака (детали В) к основной части (деталь А) лицевая сторона к лицевой и прошей по краю (рис. 27).

7. Верх рюкзака отогни внутрь на 1,5 см и прошей на таком расстоянии, чтобы можно было продеть шнур. Оставь небольшое расстояние непрошитым, чтобы вдеть шнур.



рис.27

8. Продень шнур, его концы завяжи узелками.

9. На основную часть рюкзака напротив петельки пришей пуговицу. Если рюкзак будет застёгиваться на кнопочку, то пришей вторую половинку кнопочки.

Рюкзак готов. Его можно украсить вышивкой или аппликацией. Украшением может служить оригинальная пуговица.

СУМКА-ТОРБА

Для работы понадобится:

плотная материя, широкая тесьма или атласная лента (шире 1 см), шнур.

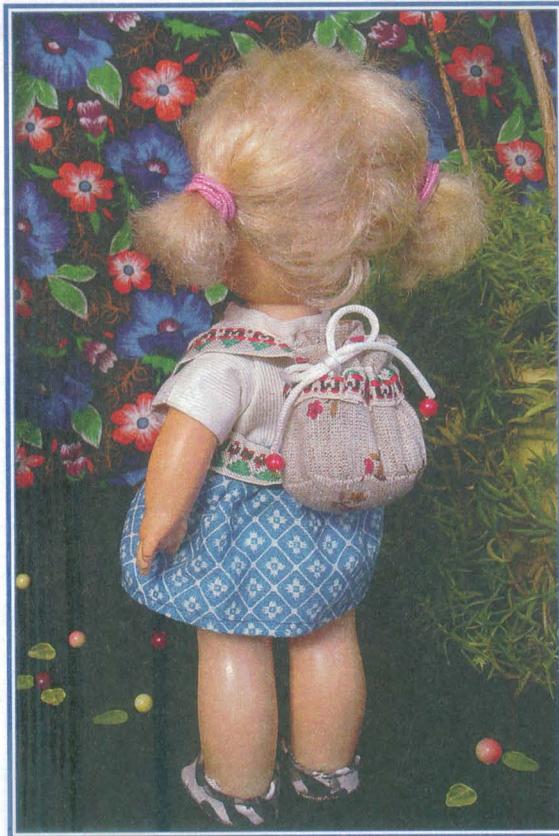
На чертеже дана выкройка торбы для куклы ростом 16-20 см. Для более маленькой куклы выкройку надо уменьшить, для более крупной — увеличить.

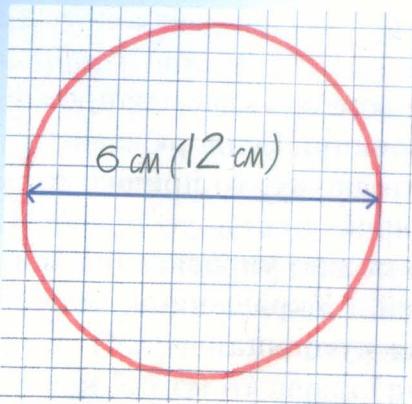
По размерам, указанным в скобках, можно сшить косметичку или мешочек для рукоделия — для этого лучше взять бархат, плюш или другую нарядную ткань.

Сведи детали выкройки на кальку или построй выкройку по заданным размерам. Вырежи.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. По краю круглой детали прибавь 0,5 см на шов. На прямоугольной детали вдоль одной из длинных сторон прибавь 1 см на подгибку, вдоль остальных сторон — по 0,5 см на шов. Вырежи. Если ты шьёшь косметичку или мешочек для рукоделия, то вырежи две круглые детали и 1 картонный кружок той же величины, что круглая деталь, но без прибавки на шов.

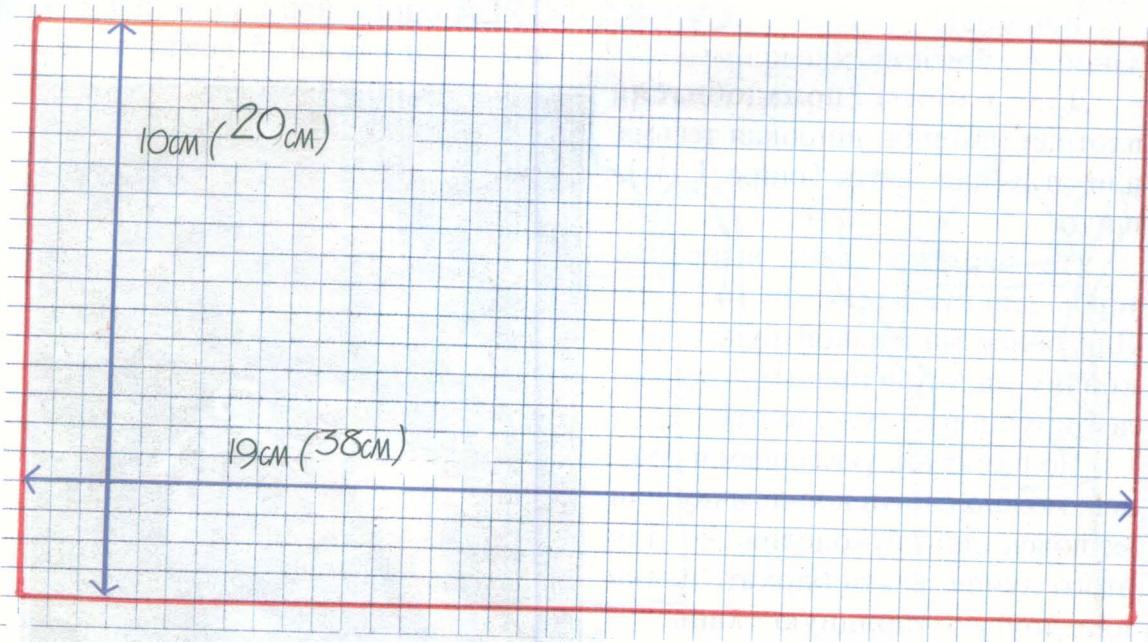




2. Если ткань сильно сыплется, то обработай все срезы.

3. Сложи прямоугольную деталь лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали короткие стороны, и прошей вдоль них.

4. Приложи круглую деталь к нижнему краю прямоугольной лицевая сторона к лицевой (рис. 28), вставив тесьму-лямочки изнанкой к лицевой стороне донышка, и прошей вдоль края.



Если ты шьёшь косметичку или мешочек для рукоделия, то, перед тем как пришивать донышко, вложи между тряпочными деталями картонную, чтобы держалась форма, а лямочки пришивать не надо.

5. Подогни верхний край торбы (косметички) на два раза и закрепи подгибку.

6. Возьми кусок широкой тесьмы или атласной ленты такой же длины, как прямоугольная деталь с прибавкой на швы. Чтобы края не распускались, их можно подплавить над свечкой. Сложи тесьму пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль коротких сторон — получится кольцо того же диаметра, что и торба (косметичка).

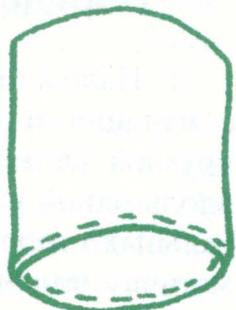


рис.28



рис.29

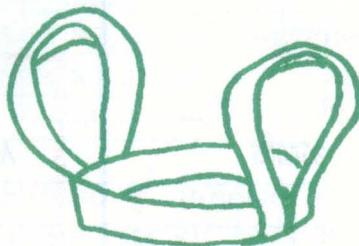
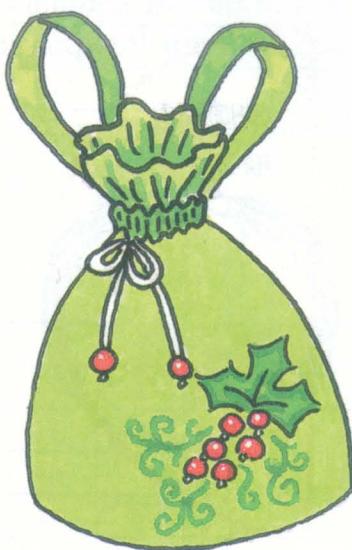


рис.30

7. Непришитые концы лямочек пришей к кольцу из тесьмы изнанка к изнанке (рис. 29). Если ты шьёшь косметичку, то этого делать не надо, но надо пришить ручки (рис. 30).

8. Надень кольцо из тесьмы на торбу и пришей немного ниже верхнего среза. Прошивать тесьму надо вдоль верхнего и нижнего краёв, оставив сверху небольшое расстояние непрошитым, чтобы можно было вдеть шнур.

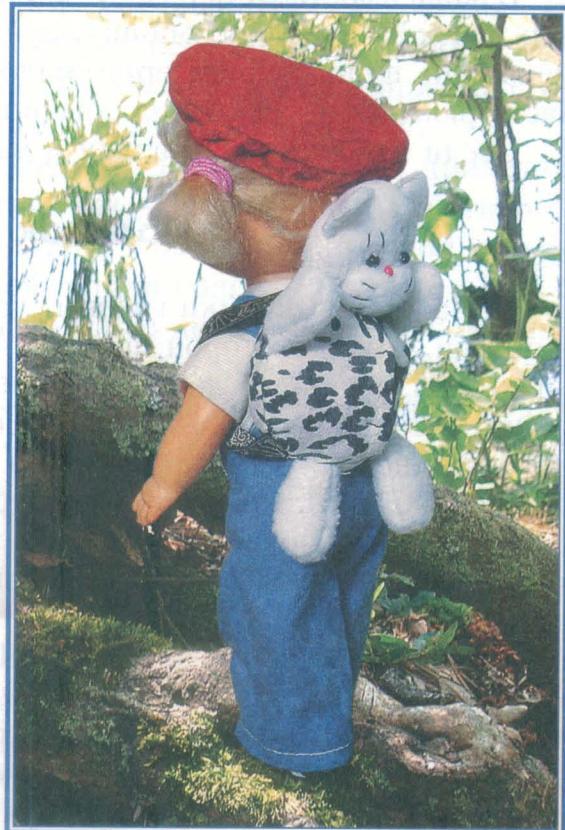
9. Вдень шнур с помощью булавки. Концы шнура можно украсить бусинками или кисточками. Однотонную торбу (косметичку) можно украсить вышивкой или аппликацией.

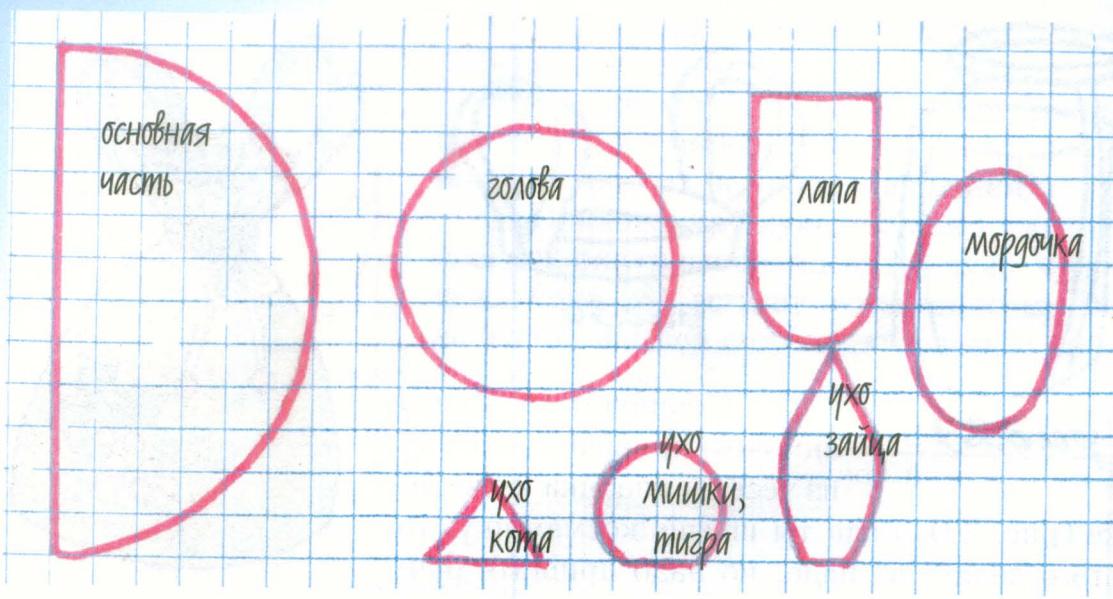


РЮКЗАК-ЗВЕРЮШКА

Для работы понадобится: искусственный мех или какая-нибудь пушистая материя — плюш, бархат и тому подобное, тесьма, кнопки или другие застёжки, три бусины или маленькие пуговицы — 2 чёрные и 1 розовая, немного синтепона.

На чертеже даны выкройки рюкзака для куклы 16-20 см ростом. Для более крупной куклы





выкройку надо увеличить, а для более маленькой куклы такой рюкзак будет сложно сшить.

Рядом дана большая выкройка, по которой можно сшить рюкзак для себя. Как это сделать, рассказано дальше.

В зависимости от формы ушей и цвета материи можно сшить разных зверей — кошку, мишку, зайца, тигра, леопарда и т. д. Если меха или пушистой материи мало, можно туловище — основную часть рюкзака — сшить из обычной ткани, подходящей по цвету.

Сведи выкройку на кальку и вырежи.

Порядок работы:

1. Наложи выкройки головы, лап и мордочки на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи 2 детали головы, 8 деталей лап и 1 деталь мордочки. Уши лучше делать из ткани, которая не сыпется, — тогда надо вырезать две детали ушей, прибавив по нижнему краю 0,5 см на шов. Осталось вырезать детали основной части рюкзака. На чертеже дана половина этой детали. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и наложи выкройку так, чтобы прямая сторона совпала со сгибом, обведи. Прибавь вдоль круглого края 0,5 см на шов, вырежи. Теперь опять наложи выкройку на ткань, но не совмешай со сгибом, обведи. Вдоль круглой стороны прибавь 0,5 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку. Вырежи. Затем переверни выкройку так, чтобы круглая сторона была направлена в другую сторону, обведи, прибавь вдоль круглой стороны 0,5 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку и вырежи.

2. По краю детали мордочки прошей швом «вперёд иголку», стяни нитку, слегка набей мордочку синтепоном и закрепи нитку. Пришей мордочку к одной из деталей головы.

3. Пришей нос, глаза, вышей усы или брови — смотря какого зверя шьёшь.

4. Сложи детали головы лицевая сторона к лицевой, между ними вложи детали ушек уголками к центру (рис. 31) и прошей вдоль края, оставив небольшое расстояние непрошитым. Следи, чтобы ушки не сдвинулись — для этого можно их приметать, перед тем как шивать детали. Через оставленную дырку выверни голову на лицевую сторону.

5. Слегка набей голову синтепоном и зашей дырку так, чтобы снаружи не было видно шва. Очень плотно набивать не надо, чтобы голова не была тяжёлой.

6. Две детали лап сложи лицевая сторона к лицевой и прошей от точки А до точки В через круглую сторону. Короткую прямую сторону не шивай — через неё вывернешь лапу на лицевую сторону. Сшей ещё три лапы и слегка набей их синтепоном.

7. На обеих передних половинках основной части рюкзака подогни прямые стороны на 1 см и закрепи подгибку.

8. К круглой детали рюкзака приметай лапы и лямочки — куски тесьмы соответствующей длины изнанкой к лицевой стороне круглой детали (рис. 32).

9. На круглую деталь наложи половинки передней части рюкзака лицевая сторона к лицевой. Посередине половинки будут немного перекрывать друг друга, чтобы можно было сделать застёжку (рис. 33). Прошей вдоль края «ручной строчкой». Выверни на лицевую сторону.

10. Пришей голову зверюшки.

11. Сделай застёжку — липучку, кнопку или пуговицу. Так как детали перекрывают друг друга, то на нижнюю пришей пуговицу, а на верхней сделай петельку — маленькую прорезь, и обметай её мелкими обмёточными стежками.

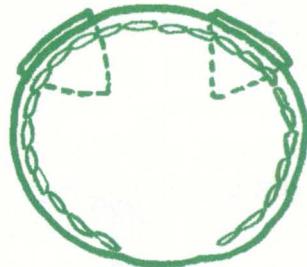


рис.31

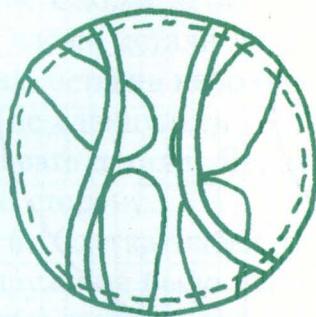


рис.32

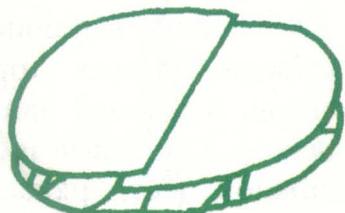
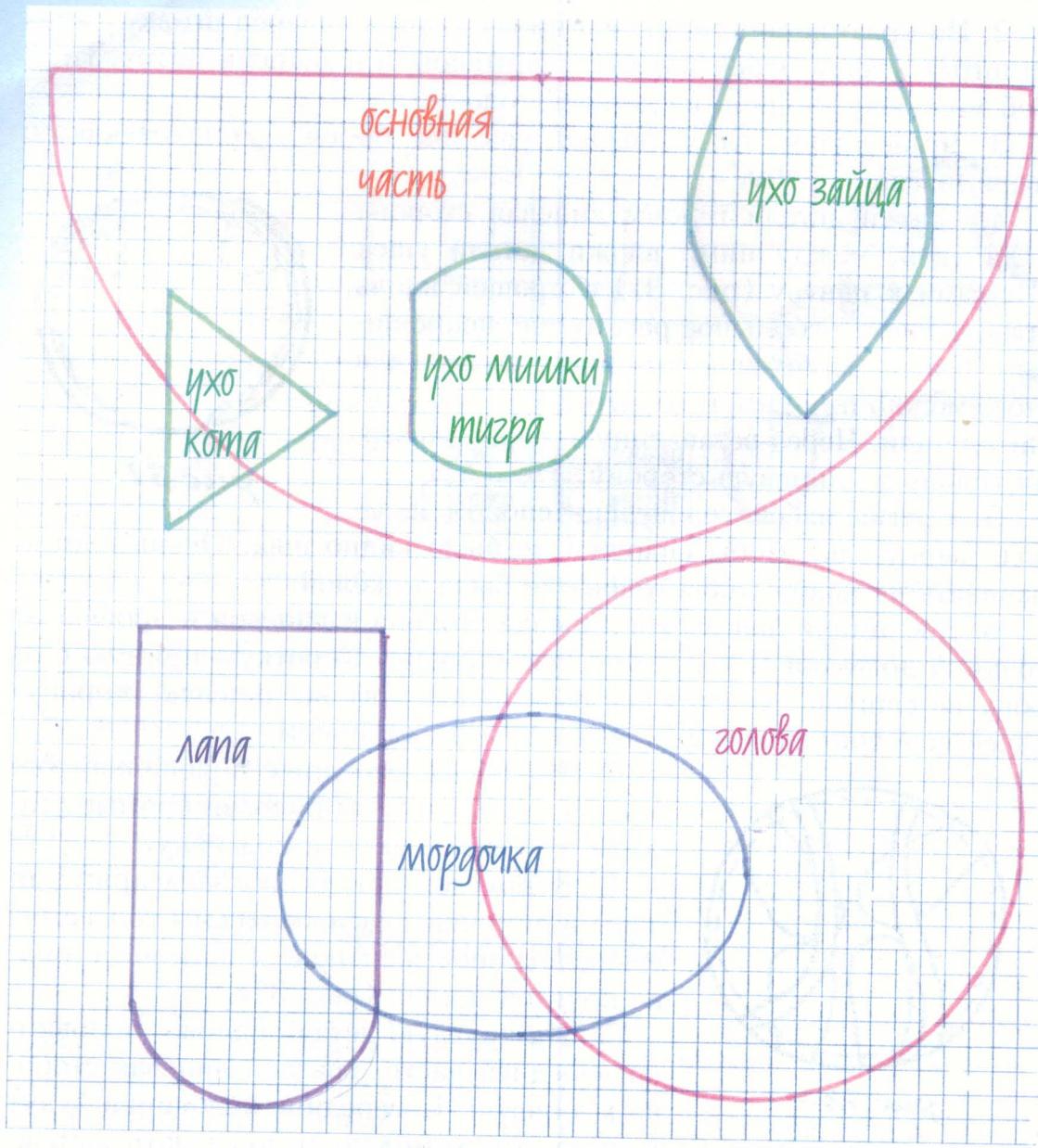


рис.33



Как сшить рюкзак-зверюшку для себя.

1. Наложи выкройки головы, лап и мордочки на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 1 см на шов. Вырежи 2 детали головы, 8 деталей лап и 1 деталь мордочки. Затем вырежи 4 детали ушек — 2 меховые и 2 из розовой ткани. Осталось вырезать детали основной части рюкзака. На чертеже дана половина этой детали. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и наложи выкройку так, чтобы прямая сторона совпала со сгибом, обведи. Прибавь



вдоль круглого края 1 см на шов, вырежи. Теперь опять наложи выкройку на ткань, но не совмешай со сгибом, обведи. Вдоль круглой стороны прибавь 1 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку. Вырежи. Затем переверни выкройку так, чтобы круглая сторона была направлена в другую сторону, обведи, прибавь вдоль круглой стороны 1 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку и вырежи.

2. Меховую и розовую детали ушек сложи лицевая сторона к лицевой и прошлей, оставив маленькую сторону непрошитой — через неё выверни ухо на лицевую сторону. Сшей ещё одно ухо.

3. По краю детали мордочки прошей швом «вперёд иголку», стяни нитку, слегка набей мордочку синтепоном и закрепи нитку. Пришей мордочку к одной из деталей головы.

4. Пришей нос, глаза, вышей усы или брови — смотря какого зверя шьёшь.

5. Сложи детали головы лицевая сторона к лицевой, между ними вложи детали ушек уголками к центру (рис. 31) и прошей вдоль края, оставив небольшое расстояние непрошитым. Следи, чтобы ушки не сдвинулись — для этого можно их приметать, перед тем как сшивать детали. Через оставленную дырку выверни голову на лицевую сторону.

6. Слегка набей голову синтепоном и зашей дырку так, чтобы снаружи не было видно шва. Очень плотно набивать не надо, чтобы голова не была тяжёлой.

7. Две детали лап сложи лицевая сторона к лицевой и прошей от точки А до точки В через круглую сторону. Короткую прямую сторону не сшивай — через неё вывернешь лапу на лицевую сторону. Сшей ещё три лапы и слегка набей их синтепоном.

8. Возьми молнию длиной 20 см, наложи её на одну из половинок передней части рюкзака лицевая сторона к лицевой. Сверху и снизу останется немного места. Пришей молнию. Затем вторую половинку молнии

вдоль круглого края 1 см на шов, вырежи. Теперь опять наложи выкройку на ткань, но не совмешай со сгибом, обведи. Вдоль круглой стороны прибавь 1 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку. Вырежи. Затем переверни выкройку так, чтобы круглая сторона была направлена в другую сторону, обведи, прибавь вдоль круглой стороны 1 см на шов, а вдоль прямой 1,5 см на застёжку и вырежи.

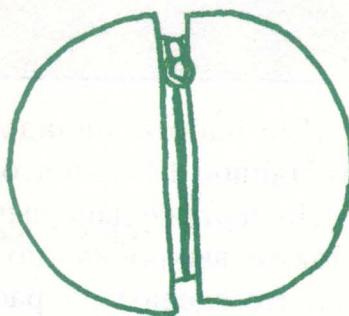


рис. 31

пришей ко второй половине передней части рюкзака так, чтобы детали были на одном уровне (рис. 34). После этого сшей верхний и нижний участки, чтобы получилась круглая деталь с молнией посередине.

9. К круглой детали рюкзака приметай лапы и лямочки — куски тесьмы соответствующей длины изнанкой к лицевой стороне круглой детали (рис. 32).

10. На деталь с лапками и лямочками наложи деталь с молнией лицевая сторона к лицевой. Молния должна располагаться вертикально, язычок закрытой молнии должен быть сверху. Прошей вдоль края и выверни на лицевую сторону.

11. Пришей голову зверюшки.

Рюкзак готов.

КОСМЕТИЧКА НА МОЛНИИ



Для работы понадобится: любая нарядная ткань, застёжка-молния длиной 12 см и что-нибудь для отделки — бусинки, бисер и т. п.

На чертеже дана выкройка косметички для куклы ростом 15-18 см, а также выкройка, по которой можно сшить косметичку для себя (как это сделать — рассказано дальше). Сведи деталь выкройки на кальку и вырежи.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи 2 такие детали.
2. Приложи молнию к круглой стороне одной из деталей лицевая сторона к лицевой и прошёй вдоль края. Вторую половинку молнии пришей к круглой стороне другой детали.
3. Расстегни молнию, чтобы после можно было вывернуть косметичку, и сшей с изнанки прямые стороны вместе. Выверни косметичку на лицевую сторону.
4. Укрась косметичку бусинками или вышивкой.

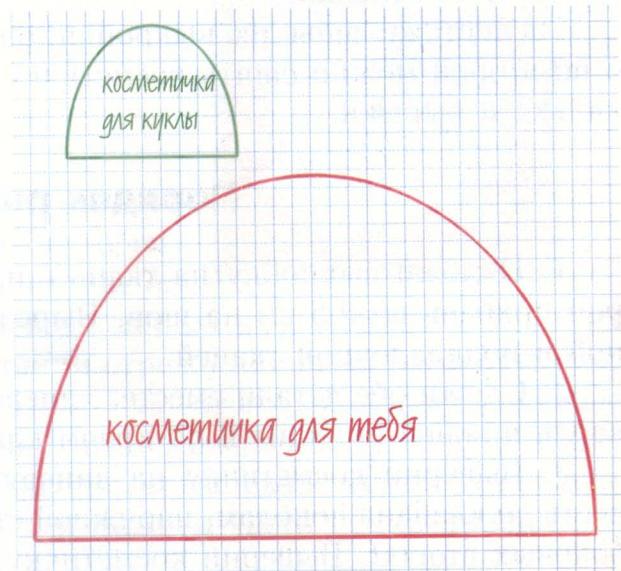
Как сшить косметичку для себя

Для работы понадобится: 2 вида ткани: нарядная ткань будет снаружи, а внутри будет подкладка из ткани потоньше и попроще. Ещё понадобится застёжка-молния длиной 15-20 см и что-нибудь для отделки.

Сшивать детали надо на машинке.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи по 2 такие детали из нарядной ткани и из простой.
2. Сложи одну наружную и одну внутреннюю детали лицевая сторона к лицевой. Между ними вложи молнию так, чтобы язычок был направлен к наружной детали, а край совместился с круглой стороной косметички. Прошёй вдоль края. Если ты шьёшь на машинке, то сметай детали перед тем как сшивать.
3. Выверни полученную деталь на лицевую сторону и ко второй половинке молнии пришей две оставшиеся детали. Складывать надо так же (см. пункт 2).



4. Расстегни молнию, чтобы после можно было вывернуть косметичку на лицевую сторону. С внутренней стороны сшей прямые стороны всех деталей между собой. Выверни косметичку.

5. Укрась косметичку бусинками или вышивкой.

КОСМЕТИЧКА



Для работы понадобится: 2 вида ткани — нарядная для наружной стороны и простая для подкладки, липучка или кнопка и что-нибудь для отделки.

На чертеже даны две выкройки: одна для куклы ростом 16-20 см, а по второй можно сшить косметичку для себя. Сведи выкройку на кальку и вырежи.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см на шов. Вырежи по одной детали из наружной и подкладочной тканей.

2. Сложи обе детали вместе, лицевая сторона к лицевой. Прошей вдоль нижней стороны и по краям клапана.

3. Выверни косметичку на лицевую сторону и сложи основную часть до клапана пополам, наружной стороной внутрь. Прошей вдоль боковых сторон. Выверни косметичку.

косметичка для тебя



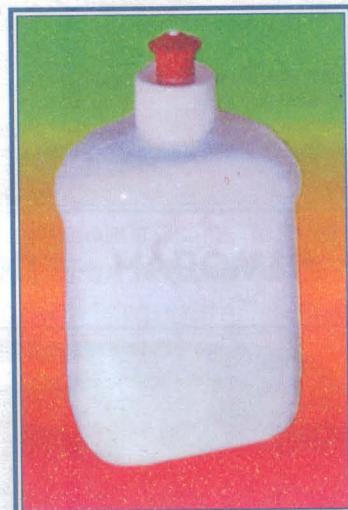
4. Пришей застёжку — кнопочку или липучку.

5. Укрась косметичку бусинками или вышивкой.

Если ты шьёшь косметичку для себя, порядок работы такой же, только сшивать надо на машинке.

ПЛАСТИКОВАЯ СУМКА

Для работы понадобится: пластиковая бутылочка из-под средства для мытья посуды, kleящаяся пленка, застёжка от старой сумки. Если застёжки нет, можно взять крючок — например, для штор — и шуруп с гайкой.



Порядок работы:

1. Отмерь от низа бутылки 6 см, проведи линию на этом расстоянии по обеим узким и одной широкой стороне. На оставшейся широкой стороне проведи линию на расстоянии 13 см от dna бутылки. По полученной линии отрежь нижнюю часть бутылки.

2. Сделай застёжку: прикрепи застёжку от старой сумки с помощью штырьков, которые легко проткнут полиэтиленовую бутылку и закрепятся с другой стороны. Если нет старой застёжки, можно к крышке прикрепить крючок для штор, а в нижней части сумки привинтить шуруп с гайкой.

3. Оклей сумку kleящейся плёнкой.
 4. Сделай ручку: из остатков бутылки вырежи прямоугольник, обклей его плёнкой. Сверху на ручке сумки сделай прорези, вставь в них узкие концы ручки и закреши их между собой нитками или степлером.
- Сумка готова.



ЧЕМОДАН — ДОМ ДЛЯ МАЛЕНЬКОЙ КУКЛЫ



Для работы понадобится
два вида ткани — одна более плотная, которой чемодан будет обтянут снаружи, а другая потоньше, для внутренней части чемодана. Ещё понадобится застёжка-молния длиной 30 см, картон и немного тесьмы, чтобы сделать ручки.

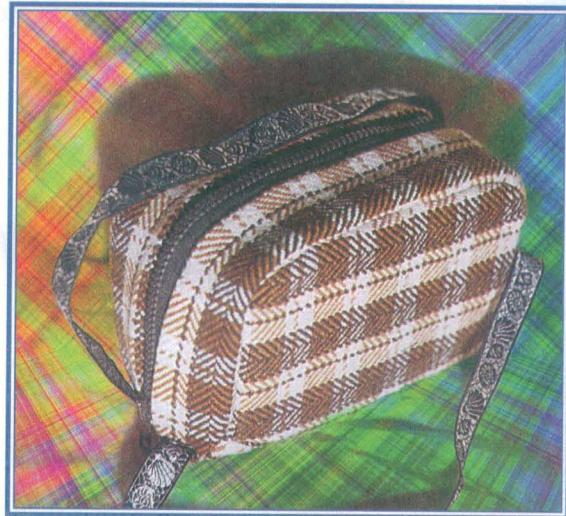
На чертеже дана выкройка чемодана для куклы размером 8 см или меньше. Для бо-

лее крупной куклы выкройку надо увеличить: ширина чемодана должна быть хотя бы на 2 см больше роста куклы.

Сведи выкройку на кальку или построй чертёж по своим размерам.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Обрати внимание, что на чертеже деталь В дана не целиком. Чтобы вырезать целую деталь, ткань надо сложить пополам и одну из коротких сторон совместить со сгибом. На всех деталях прибавь по 0,5 см на шов с каждой стороны. Вырежи 2 детали А, 2 детали В и одну деталь С из плотной ткани. Затем вырежи из тонкой ткани 2 детали А и одну деталь С с теми же прибавками и 2 детали А из картона без прибавки на шов.

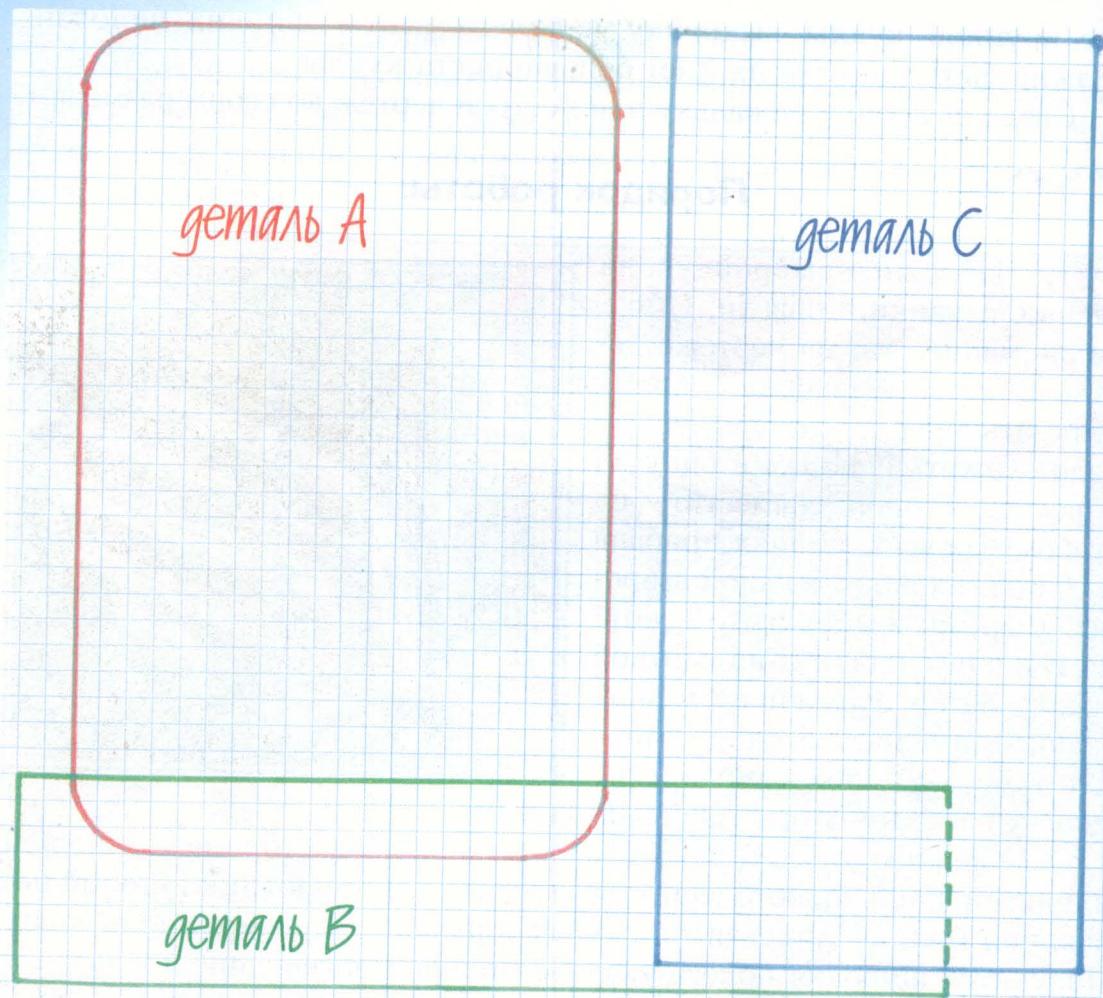


2. Сложи одну деталь В и молнию лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края. Затем вторую деталь В приложи ко второй половинке молнии лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края. Получится широкая полоса ткани с молнией посередине.

3. Сложи две детали А — из плотной ткани и из тонкой — лицевая сторона к лицевой, изнутри между ними вложи деталь с молнией, лицевой стороной к детали из плотной ткани. Её край должен совпасть с обеими короткими и одной длинной стороной детали А. Прошей вдоль края. Затем выверни деталь А на лицевую сторону и вторую сторону детали В вшей между оставшимися деталями А. Складывать надо так же, как в первом случае.

4. Выверни полученную деталь тонкой тканью наружу. Внутрь двойных деталей А вложи картонные детали. Расстегни молнию, чтобы после легко было вывернуть чемодан на лицевую сторону.

5. Пришей заднюю стенку чемодана — деталь С из плотной ткани. Для этого приложи её к полученной детали так, чтобы длинные стороны детали С совпали с длинными сторонами детали А, а короткие стороны — с деталью, на которой молния. Лицевая сторона детали С должна быть обращена к наружной стороне детали А. Прошей вдоль края.



6. Выверни чемодан плотной тканью наружу. Деталь С из тонкой ткани подогни по краям и закрепи подгибку. Затем приложи её к задней стенке чемодана изнутри и пришей так, чтобы швы оказались между деталями и не были видны.

7. Пришей ручки чемодана — кусочки тесьмы подходящей длины. Ручки можно сделать длинными и пришить снизу возле детали С, а можно сделать покороче и пришить повыше.

Теперь внутри чемодана устроим комнату для маленькой куклы.

Кроватку можно сделать из коробочки или пластиковой бутылки с овальным донышком — отрезать нижнюю часть бутылки.

Матрасик делается из прямоугольного лоскутка, длина которого равна длине кроватки, а ширина в 2 раза больше. Лоскуток надо сложить пополам, лицевая сторона к лицевой, прошить вдоль одной короткой и одной длинной сторон. Затем вывернуть, набить ватой или синтепоном и зашить оставшуюся короткую сторону.

Подушка делается так же, как матрасик. Только лоскуток надо взять меньше.

Одеяло делается из квадратного или прямоугольного кусочка тёплой материи. Край одеяла можно обработать тесьмой (см. «Панама», пункт 4).

Стол склеивается из четырёх спичечных коробков и оклеивается цветной бумагой или обоями «под дерево». В яички стола можно будет сложить разные полезные вещи.

ОБУВЬ

СЛАНЦЫ

Для работы понадобится:
картон, клей и немного тесьмы.

Порядок работы:

1. Обведи ступню куклы на картоне и вырежи 4 такие детали — 2 на правую ногу и 2 на левую.

2. Измерь обхват ступни куклы и отрежь два кусочка тесьмы такой длины.

3. На подошву, немного отступив от носка, приклей тесьму, сложив её колечком так, чтобы края не перекрывались. Сделай ещё одну такую деталь на другую ногу.

4. Оставшиеся картонные детали приклей так, чтобы концы тесьмы оказались под картоном и снаружи не были видны.

Сланцы готовы. Снизу на подошве можно фломастером нарисовать узор или приклеить кожзаменитель — получится настоящая подошва.



САНДАЛИИ

Для работы понадобится: картон, клей и узкая атласная ленточка

Порядок работы:



такой длины, чтобы можно было завязать их на бантик. Сандалии могут завязываться на щиколотках или — если сделать завязочки подлиннее — под коленями, как у балерин. Середина ленточки-заязки приклеивается к подошве на уровне пятки.

5. Оставшиеся картонные детали приклей поверх краёв ленточки и середины заязочки, чтобы их не было видно.

ШЛЁПАНЦЫ

Для работы понадобится: 2 вида ткани — одна для стельки, другая для верха тапки; тесьма или атласная ленточка, картон или кожзаменитель и клей.

Построение выкройки: обведи ступню куклы и вырежи по 2 такие детали — на правую ногу и на левую — из ткани для стельки и из картона или кожзаменителя для подошвы.

Затем измерь расстояние от щиколотки до кончика ступни и начерти круг с таким радиусом (радиус — это расстояние от центра круга до его края). Раздели круг пополам. Одна половина круга будет выкройкой верхней части шлёпанца.

Порядок работы:

1. Выкройку верхней части шлёпанца наложи на ткань с изнанки и обведи. Вдоль круглой стороны прибавь 0,2-0,3 см на шов. Вырежи две такие детали.

2. Прямые стороны обеих верхних частей шлёпанцев обработай руликом или тесьмой (см. «Панама», пункт 4).

3. Наложи верхнюю деталь изнанкой на лицевую сторону стельки так, чтобы совместились круглая сторона верхней детали и носок стельки. Приметай вдоль края. Со вторым шлёпанцем сделай то же самое.

4. Весь край шлёпанца обработай тесьмой или руликом. Со вторым шлёпанцем сделай то же самое.

5. Снизу приклей подошву из картона или кожзаменителя.

6. Можно украсить шлёпанцы вышивкой, бусинками или бантиками из атласной ленточки.



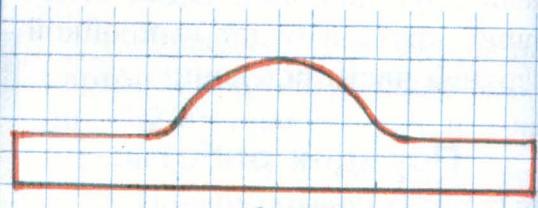
СПОРТИВНЫЕ ТАПОЧКИ

Для работы понадобится: 2 вида ткани — плотная для подошвы и растягивающаяся для верхней части. Она не должна сыпаться.

Построение выкройки: обведи ступню куклы — это будет выкройка подошвы. Теперь построим выкройку верхней части тапки: измерь обхват щиколотки и отложи это расстояние по горизонтали. Вверх от концов этого отрезка отложи высоту ступни, а от середины —



расстояние от щиколотки до носка. Соедини верхние концы вертикальных отрезков плавной изогнутой линией, как на чертеже. Выкройка готова.



Порядок работы:

1. Наложи выкройку подошвы на изнанку плотной ткани, обведи. По краю прибавь 0,2-0,3 см на шов. Вырежи две детали — одну на правую ногу, другую на левую. Затем на растягивающуюся ткань с изнанки наложи выкройку верхней части и обведи. Вдоль прямой стороны прибавь 0,5 см на подгибку, вдоль остальных — по 0,2-0,3 см на шов. Вырежи 2 такие детали.

2. Сложи верхнюю деталь лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль короткой стороны. Со второй деталью сделай то же самое.

3. Наложи верхнюю деталь тапочки на подошву лицевая сторона к лицевой, изогнутой стороной к подошве, прямой — к верху. Шов должен оказаться на пятке. Прошей вдоль края. Со второй тапочкой сделай то же самое.

4. Подогни прямой срез верхней детали и закрепи подгибку. Если ткань не очень хорошо растягивается, внутрь сгиба можно вставить связанную колечком тонкую (шляпную) резинку.

Точно так же можно сшить нарядные туфли — верхнюю деталь тапочек сделать из бархата и украсить бусинками или бантиками из атласной ленточки.



По этой же выкройке можно сшить башмачки — верхнюю деталь сделать из тёплой ткани, а сверху не подгибать, а обшить мехом или плюшем.

ТАПОЧКИ-СОБАЧКИ

Для работы понадобится: немного мягкой ткани, которая не сыпется, одна пара тапочек из такой же ткани (как их шить, рассказано в главе «Спортивные тапочки»), 6 бусинок или бисеринок — 4 чёрные и 2 красные или розовые, немного синтепона.

Порядок работы:

1. Из не сыплющейся мягкой ткани вырежи 2 овала, каждый немного меньше подошвы тапочек, и 4 одинаковых овальных ушка.



величины отложи вправо от верхнего края вертикального отрезка. От правого конца горизонтального отрезка отложи вниз величину первого отрезка и дальше — до нужной длины, после этого вниз от первого отрезка по диагонали то же дополнительное расстояние, концы отрезка соедини скруглённой линией. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. Возьми полиэтиленовый пакет, наложи на него выкройку так, чтобы прямой угол совпал с запаянным углом пакета, обведи выкройку фломастером и вырежи.

2. Один из овалов прошей вдоль края швом «вперёд иголку» набей синтепоном, стяни и закреши нитку. Сделай то же со вторым овалом.

3. Полученные детали пришей к тапочкам спереди, отстутив от носка.

4. Очень мелкими стежками — чтобы не было видно — пришей сверху к овальным деталям ушки.

5. На кончиках тапочек пришей носики — красные бусинки, а на овальной детали пришей чёрные бусинки — глазки.

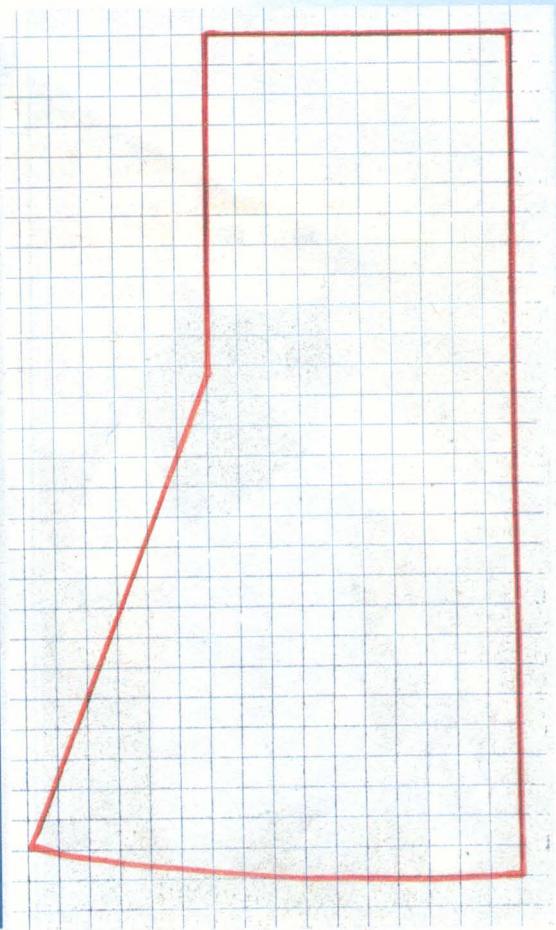
Тапочки готовы.

НА СЛУЧАЙ ДОЖДЯ

ПЛАЩ-ДОЖДЕВИК

Для работы понадобится: полиэтиленовый пакет и кусочек тесьмы или шнура.

Построение выкройки: измерь обхват головы куклы и половину этого расстояния отложи по вертикали вниз. Затем измерь расстояние от лба куклы до шеи через макушку и половину этой



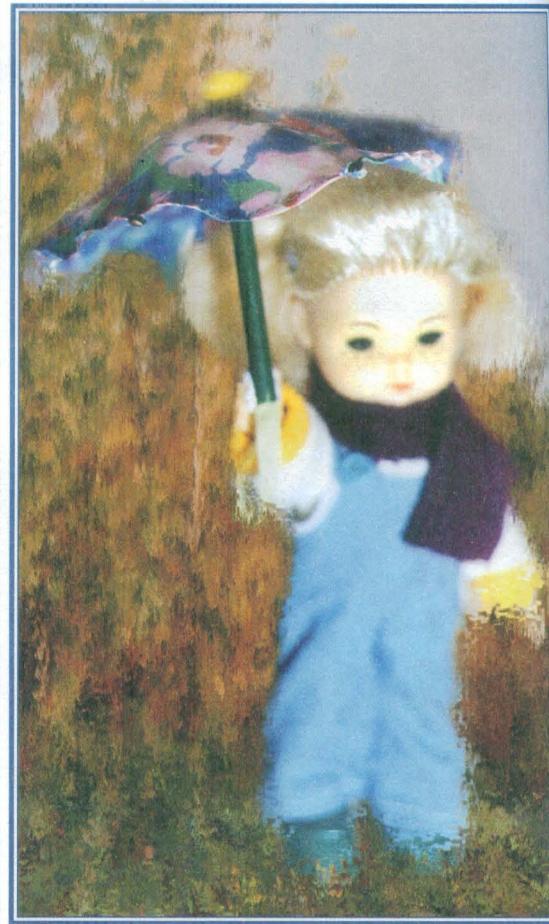
Плащ готов. Когда будешь надевать его на куклу, завяжи тесьму или шнур на шею поверх плаща.

ЗОНТИК

Для работы понадобится: непромокаемая ткань — плащовка или болонья; крышка от любого моющего средства, которая открывается с помощью поднятия клапана; тонкие трубочки для коктейля, немного тесьмы, маленькая кнопочка, старый высохший фломастер или корпус от шариковой ручки.

Порядок работы:

1. В боковой стенке крышки от моющего средства просверли 6 отверстий на равном расстоянии друг от друга. Так как крышки делаются,



как правило, из мягкой пластмассы, то сделать это можно острым концом ножниц. Если у тебя самой не получится, попроси старших помочь тебе.

2. В отверстия вставь трубочки для коктейля такой длины, какой величины будет зонтик.

3. Из ткани вырежи круг, радиус которого немного больше длины трубочек. Обработай край ткани любым способом.

4. В середине круга вырежи небольшое отверстие и надень на клапан крышки. Переведи клапан в положение «закрыто», чтобы ткань была плотно прижата.

5. Пришей края ткани к концам трубочек.

6. С помощью пластилина или жевательной резинки закрепи конец фломастера или корпуса ручки внутри крышки — это будет ручка зонтика.

7. Снаружи к ткани пришей кусочек тесьмы с кнопкой, чтобы можно было закрывать зонтик, прижав трубочки к ручке зонтика и застегнув кнопку. Зонтик готов.

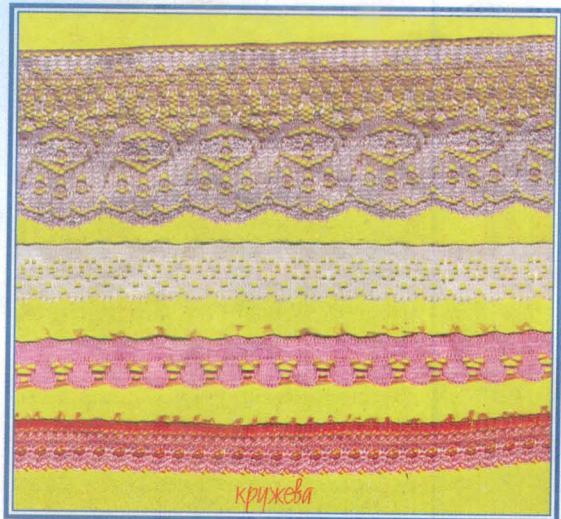


Глава 2

Новые наряды круглый год



ЧТО ПОНАДОБИТСЯ ДЛЯ ШИТЬЯ



Хранить лоскутки нужно в коробочке или в мешочке. Если лоскуток долго валялся и стал грязным, его надо постирать в теплой воде с мылом, затем хорошенько прополоскать и высушить. Перед раскроем ткань нужно погладить, причем искусственную ткань гладят не очень горячим утюгом, иначе она расплавится.

Ножницы: для ткани нужны острые ножницы — острее, чем



Ткань: для изготовления представленных в книге комплектов понадобится самая разная ткань: ситец, трикотаж, плащовка, джинса, гипюр. Кроме того, для зимнего наряда понадобится искусственный мех или какая-нибудь пушистая ткань, а для наряда рокера — кусочек кожи или кожзаменителя. Но прежде чем что-либо вырезать из понравившегося лоскутка, убедись в том, что он не нужен.



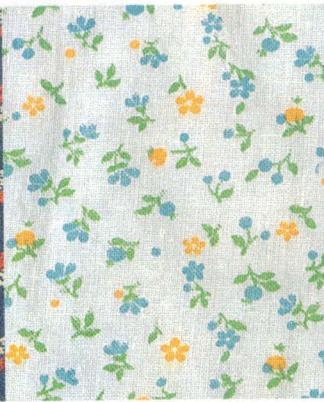
для бумаги. Но большими портновскими ножницами неудобно вырезать детали кукольной одежды. Лучше всего подойдут небольшие ножницы с пластмассовыми ручками.

Иголки: для шитья нужны не очень большие нетолстые иголки. Но очень маленькие и тонкие (вышивальные и для бисероплетения) будут часто ломаться

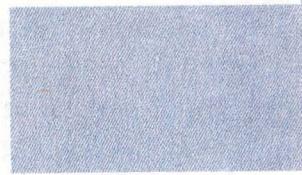
он лонгсливом



трикотаж



хлопчатобумажная ткань



парча

шитор

джинса

и теряться. Иголки нужно хранить в игольнице — специальной подушечке — или в коробочке с магнитом.

Нитки: шить удобнее всего хлопчатобумажными и полусинтетическими нитками. Если нитка легко рвется руками, лучше ею не шить. Кроме того, для отделки могут пригодиться шелковые нитки, мулине или тонкие шерстяные нитки.

Для отделки: чтобы украсить предметы кукольного гардероба, понадобятся ленточки, шнурки, тесьма, бусины и бисер. Рюкзачки и сумки можно украсить вышивкой, термоаппликациями — они продаются в магазинах — и красивыми пуговицами. Для отделки костюма рокера понадобятся металлические кнопочки, цепочки, пряжки.

Застежки: можно использовать разнообразные застёжки — липучки, кнопки, пуговицы.

Кроме того, тебе понадобится картон, чтобы делать подошвы кукольной обуви.

ОСЕННИЙ КОМПЛЕКТ

НАКИДКА

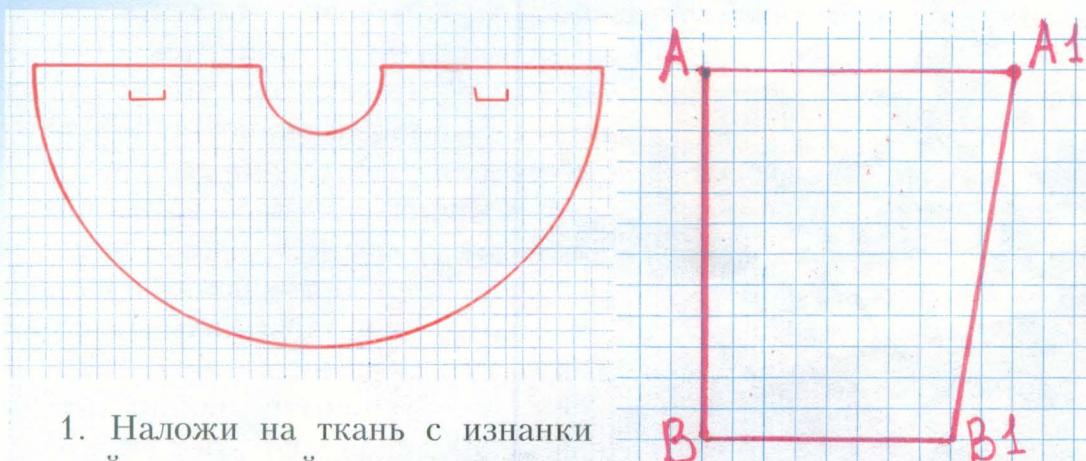
Для работы понадобится: ткань, которая не пропускает воду, болонья или плащовка, и широкая атласная лента (ширина не меньше 2 см). Кроме того, понадобятся какие-нибудь застёжки — липучки или кнопочки.

Построение выкройки*: измерь обхват шеи куклы и начерти полукруг такой величины. Отложи от него такое расстояние, какой длины будет накидка — до пола или до колен, и на этом расстоянии начерти ещё один полукруг. Он будет намного больше первого. Это будет выкройка основной части накидки. Теперь построим выкройку капюшона. Измерь расстояние от середины лба куклы до шеи по овалу лица и отложи это расстояние по вертикали. Это будет отрезок АВ. Затем измерь расстояние от середины лба куклы до затылка и отложи полученное расстояние вправо от точки А, поставь точку А1. Теперь измерь обхват шеи и половину этой величины отложи вправо от точки В, поставь точку В1. Соедини точки А1 и В1 прямой линией.

*На чертеже представлен приблизительный вид выкройки, в зависимости от размера и комплекции куклы выкройка может быть шире или уже, длиннее или короче. Это относится ко всем чертежам в книге, кроме чертежей сумок.



Порядок работы:



1. Наложи на ткань с изнанки выкройку основной части накидки и обведи. Вдоль прямых сторон прибавь по 1,5 см на застёжку, а вдоль скруглённых – по 0,5 см на подгибку. Вырежи. Затем сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и наложи на неё выкройку капюшона так, чтобы сторона AA1 совпала со сгибаом, и обведи. Вдоль стороны AB прибавь 1,5 см на подгибку, а вдоль сторон A1B1 и B1B прибавь 0,5 см на шов. Вырежи.

2. Сложи капюшон пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль линии A1B1.

3. Сложи основную деталь накидки пополам и отметь середину горловины. Приложи капюшон к основной части накидки лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали шов капюшона и середина горловины. Прошей вдоль горловины.

4. Подогни боковые срезы накидки и капюшона и закреши подгибку.

5. Подогни низ накидки и закреши подгибку.

6. Сделай прорези для рук. Они должны быть на одинаковом расстоянии от бокового среза и на равной высоте. Прорези должны быть такой формы, как показано на чертеже, их величина зависит от толщины руки куклы, а ширина равняется половине ширины ленточки. Для обработки прорезей отрежь 2 кусочка атласной ленты (чтобы она не распускалась, края надо подплести над свечкой), длина которых должна быть на 1 см больше длины прорезей. Затем сложи один кусочек ленточки пополам, изнаночная сторона к изнаночной, и пришей с изнанки к верхней стороне прорези (рис.1). Нижнюю сторону прорези отогни на изнанку и прошей вдоль сгиба. Со второй прорезью сделай то же самое.

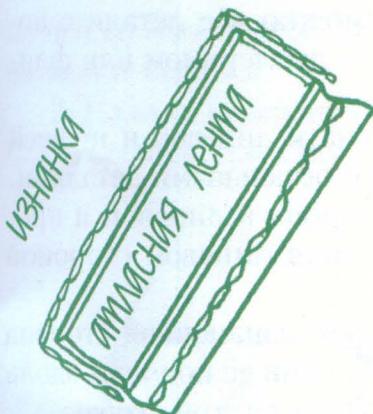


рис. 1

7. Теперь пришей застёжку – липучку или кнопочки. Одна половинка кнопочки (липучки) пришивается с лицевой стороны, а другая – напротив неё, на изнаночной стороне. Накидка готова.

ОСЕННЯЯ ШЛЯПА

Для работы понадобится: непромокаемая материя – болонья или плащовка – и специальная клеящаяся ткань – дублерин или флизелин.

Построение выкройки: измерь обхват

головы куклы и шестую часть этого расстояния отложи по горизонтали, это будет отрезок АВ. Найди середину отрезка и поставь точку С. Затем измерь расстояние от лба куклы до затылка через макушку и половину этого расстояния отложи вверх от точки С, поставь точку С1. Соедини точку С1 с точками А и В плавными изогнутыми линиями, как на чертеже. Это выкройка верхней части шляпы.

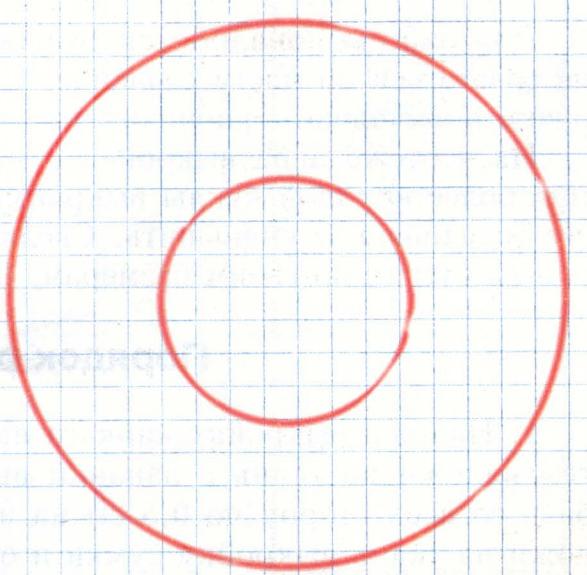
Чтобы построить выкройку полей шляпы, начерти круг, равный по величине обхвату головы куклы. Затем из той же точки начерти круг больше первого на ширину полей. Выкройка готова.



Порядок работы:

1. Наложи на ткань с изнанки выкройку верхней части шляпы и обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов. Вырежи 6 таких деталей.

Затем наложи на ткань с изнанки выкройку полей шляпы. Обведи её и прибавь с обеих сторон по 0,5 см на шов. Вырежи 2 такие детали.



2. Чтобы шляпа лучше держала форму, можно все детали с помощью утюга соединить с клеящейся тканью — дублерином или флизелином.

3. Любые две детали сложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль одной боковой стороны. Повтори то же с остальными деталями.

4. Сложи детали полей шляпы лицевая сторона к лицевой и прошай вдоль наружного края. Затем выверни поля лицевой стороной наружу.

Можно сделать иначе: сложить детали полей изнаночная сторона к изнаночной, а вдоль края пришить тесьму, сложив её пополам вдоль так, чтобы наружный срез полей шляпы оказался внутри сгиба.

5. Приложи поля шляпы к верхней части, чтобы совпали внутренний срез полей и нижний срез верхней детали, и прошей вдоль срезов. Шляпа готова.



По этой же выкройке можно сшить двухстороннюю шляпу: сделать две верхние части шляпы, одну пришить к верхней детали полей, другую — к нижней, но не до конца. Затем через оставленное отверстие вывернуть шляпу на лицевую сторону и зашить его потайным швом.

Если сшить такую шляпу из джинсовой материи, получится летняя панама.

СУМКА

Для работы понадобится: тонкий картон, плащовка (она должна сочетаться по цвету с накидкой и шляпой), немного шнура для ручки и застёжка — кнопочка или липучка.

На чертеже дана выкройка сумки для куклы ростом 20-25 см. Для более крупной куклы выкройку надо будет увеличить, для более маленькой — уменьшить. Сведи выкройку на кальку или построй на бумаге по своим размерам.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку каркаса на картон, обведи и вырежи. Затем наложи на ткань с изнанки выкройку сумки и обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов и вырежи. Затем снова наложи на ткань выкройку сумки и обведи только часть С. Прибавь

на ней со всех сторон по 0,5 см на шов и вырежи.

2. Наложи отдельную деталь С на соответствующую часть

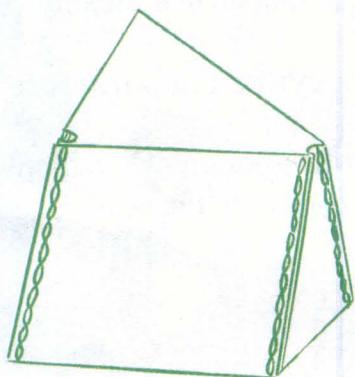
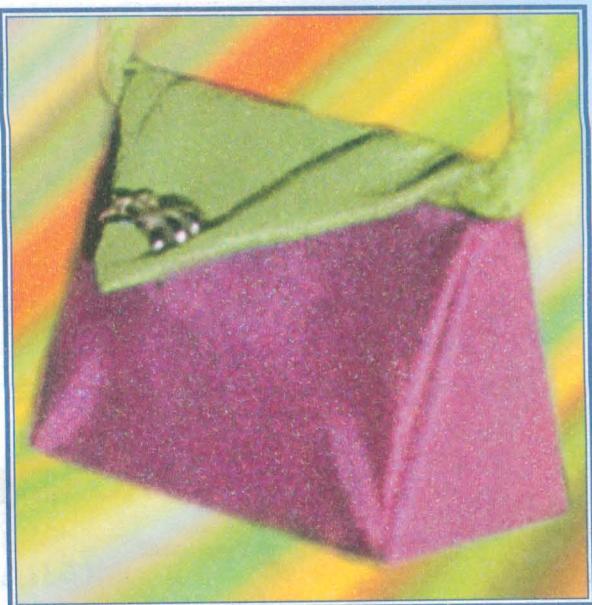
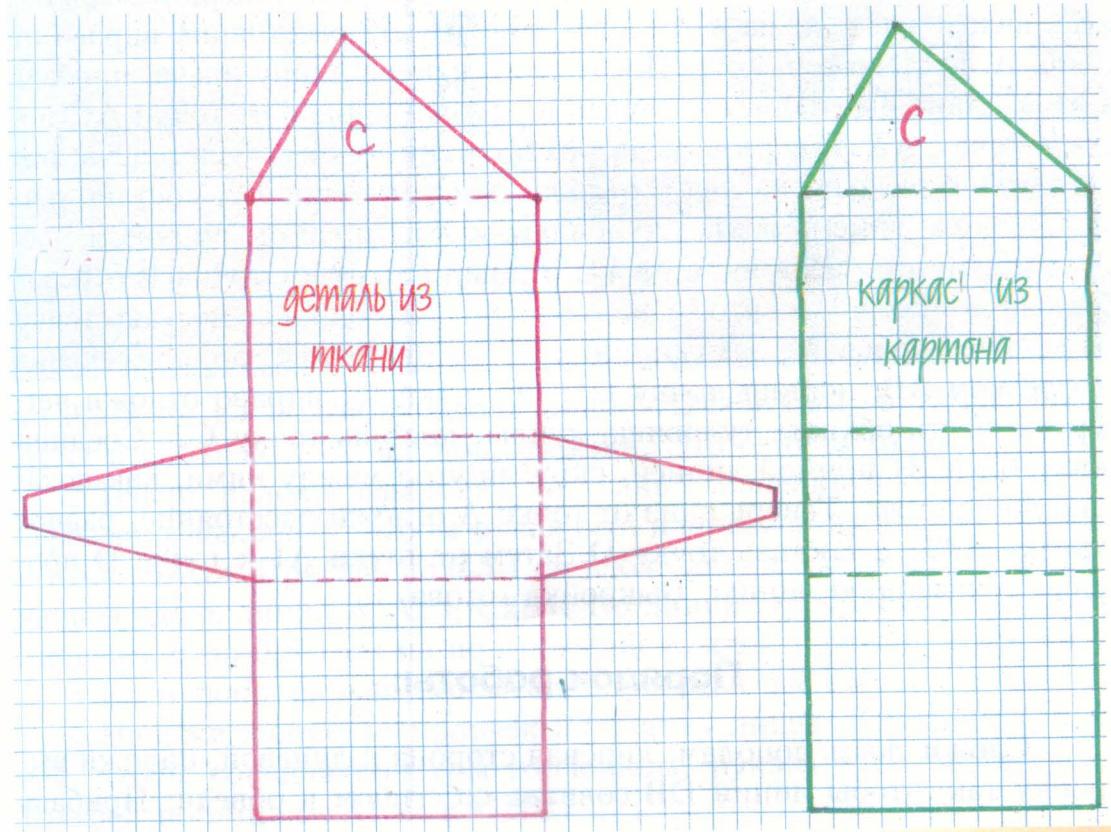


рис. 2



сумки лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края, оставив нижнюю сторону непрошитой. Выверни на лицевую сторону.

3. Сшей сумку с изнанки по боковым сторонам (рис.2).



4. Возьми кусочек шнура такой длины, как ручка сумки, и пришей его концы сверху по бокам сумки. Выверни сумку на лицевую сторону.
5. Картонный каркас согни по пунктирным линиям и вложи внутрь сумки. Картонная часть С должна оказаться между двумя матерчатыми.
6. С внутренней стороны детали С и на сумке напротив неё пришей половинки кнопочки или липучки.
7. Сумку можно украсить бусинками или красивой пуговицей. Теперь у твоей куклы есть отличный комплект осенней одежды.

ХОЗЯЙКА

ХАЛАТ

Для работы понадобится: хлопчатобумажная ткань, пуговицы и тесьма или ленточка.

Построение выкройки: отложи отрезок, равный длине халата от плеча до низа по вертикали. Это будет линия АВ. Теперь измерь обхват шеи и раздели на 4, отложи полученное расстояние вправо от точки А, поставь точку А1. После этого измерь длину плеча, прибавь к этой длине еще 1-2 см на рукав и отложи вправо от точки А1, поставь точку А2. Теперь измерь обхват руки куклы возле плеча, это расстояние раздели на два и отложи вниз от точки А2, поставь точку С. Затем измерь обхват туловища куклы в самом широком месте, раздели это расстояние на 4 и отложи вправо от точки В отрезок больше полученного, чтобы халат книзу расходился, поставь точку В1. Теперь проведи прямую линию влево от точки С до пересечения с отрезком АВ, поставь точку С1. От точки С1 вправо отложи четвёртую часть обхвата туловища куклы, поставь точку С2. Соедини точку С2 и В1 прямой линией, скругли угол между ними, как показано на чертеже. Теперь вниз от точки А отложи расстояние, равное отрезку АА1, и поставь точку D. Затем от точки А1 к точке D проведи скругленную линию. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, наложи выкройку так, чтобы линия DB совпала со сгибом и обведи. Прибавь



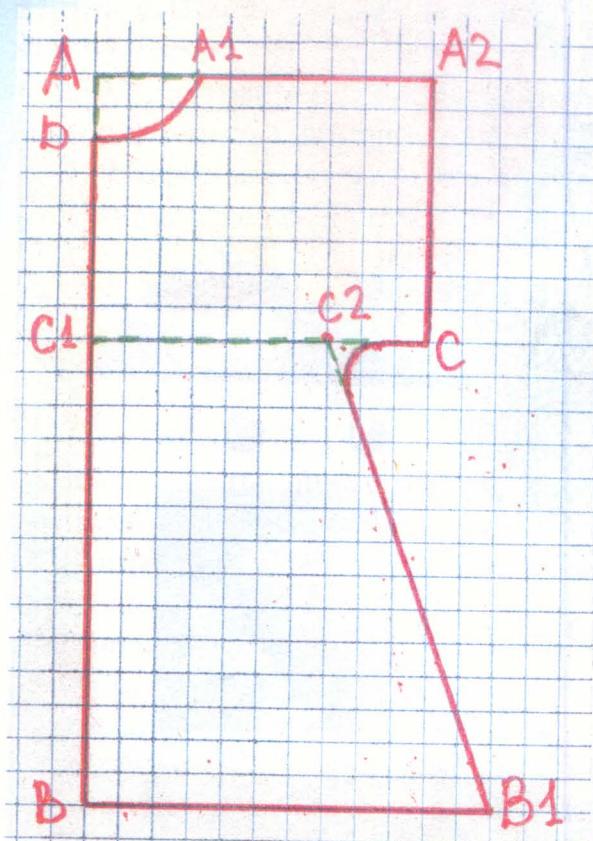
по 0,5-1 см на подгибку вдоль линий А2С и ВВ1, а вдоль линий А1А2 и С2В1 по 1 см на шов, вырежи. Это спинка халата.

2. Теперь наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи, затем переверни выкройку, чтобы рукав был направлен не вправо, а влево и тоже обведи. Прибавь по 0,5-1 см вдоль линий А2С и ВВ1 и по 1 см на шов вдоль линий А1А2 и С2В1. По линии DB прибавь по 1 см на застежку и по 0,5-1 см на подгибку на каждой полочке. Вырежи.

3. Если ткань сильно сыпется, обработай все срезы.

4. Наложи любую из полочек на спинку лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали контуры горловины, рукава и бокового среза. Прошей по линиям А1А2 и С2В1.

- Наложи оставшуюся полочку на спинку лицевая сторона к лицевой и тоже прошей по линиям A1A2 и C2B11.
- Подогни срезы рукавов и закрепи подгибку.
- Подогни низ халата и закрепи подгибку.



В) Можно обработать подкройной обтачкой: обведи контур горловины с помощью выкройки. Затем добавь 1,5-2 см в ширину и вырежи (рис. 5). Наложи обтачку на горловину с лицевой стороны и прошей, чуть-чуть отступив от края. Затем выверни обтачку на изнанку и закрепи «ручной строчкой» или тамбурным швом. В отличие от рулика, об

тачку не должно быть видно на лицевой стороне.

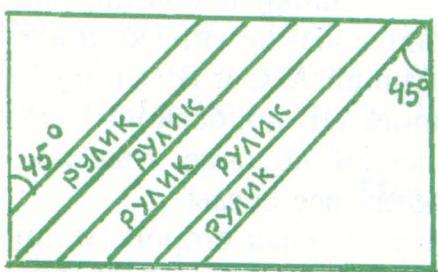


рис. 3



рис. 4



рис. 5

9 Подогни боковые срезы полочек вдоль застежки и закрепи подгибку.

Сделай застежку. Хотя халаты обычно застегиваются на пуговицы, вместо них можно сделать кнопки или липучки — они намного удобнее.

А) Проще всего с липучкой — одну половинку пришиваешь к одной полочке, вторую к другой так, чтобы они слипались. На одной полочке липучка окажется пришита к лицевой стороне, на другой — к изнанке.

Б) Если ты используешь кнопочки, то одна половинка каждой кнопочки будет пришита к лицевой стороне одной полочки, а другая — к изнанке второй.

В) А можно просто пришить пуговицы — достаточно будет и двух: одна под горловиной, другая — на талии или чуть выше. Напротив пуговиц на второй полочке надо сделать петли. Проще сделать прорезные: сделай маленькие надрезы лезвием или маленькими ножницами, пуговицы должны свободно в них проходить. А затем аккуратно обметай их по краю очень мелким обметочным швом. Вот и все!

10. Халатик можно украсить тесьмой или вышивкой.

ФАРТУК

Для работы понадобится: хлопчатобумажная, льняная или другая тонкая ткань, тесьма, липучки, пуговицы или бусинки.

Построение выкройки: нижняя деталь фартука — прямоугольник, длина которого немного больше половины обхвата талии куклы, а ширина равна расстоянию от талии до низа фартука. Верхняя деталь — круг, диаметром не больше половины обхвата груди куклы (диаметр — это расстояние от одной стороны круга до другой через центр). Ушки для зверька-фартука могут быть разной формы: треугольные для кота, полукруглые для мишши или тигра, продолговатые для зайчика.

Порядок работы:

1. Наложи детали выкройки на ткань с изнанки и обведи. На каждой детали со всех сторон прибавь по 0,5 см. Вырежи 1 деталь нижней части фартука, 2 детали верхней части, а ушек 4 детали. Но если ткань не сыплется, можно вырезать только две детали.

2. Если ты вырезала 4 детали ушек, сложи 2 из них лицевая сторона к лицевой и прошей по краю, оставив нижнюю сторону непрощитой. Затем выверни на лицевую сторону. Если ты вырезала 2 детали ушек, то этого делать не надо.

3. Сложи детали верхней части фартука лицевая сторона к лицевой, между ними вложи детали ушек кончиками к центру (рис. 6). Прошей вдоль края, оставив снизу небольшое расстояние непрощитым. Чтобы ушки не сдвинулись, можно их приметать, перед тем как сшивать детали. После того как прошьёшь, выверни верхнюю часть фартука на лицевую сторону.

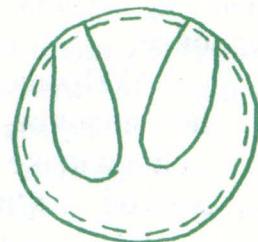


рис. 6

4. На верхней части фартука пришей чёрные пуговицы или бусинки — глаза — и розовую пуговицу (бусинку) — нос. Вышей усы, щёчки или брови — смотря на какого зверя похож фартук.

5. Подогни обе короткие и одну длинную стороны нижней детали фартука. Закрепи подгибку.

6. К лицевой стороне не подшитой стороны нижней детали приложи широкую тесьму, равную по длине обхвату талии плюс завязочки, лицевой стороной так, чтобы совпали середина тесьмы и середина нижней детали, и прошей вдоль края.

7. Сверху на тесьме напротив середины нижней детали пришей верхнюю деталь.

8. Справа и слева от верхней детали на тесьме пришей кусочки тесьмы длиной немного больше расстояния от плеча до талии.

9. На ушках с изнанки и на тесёмках-бретелях с лицевой стороны пришей липучки. Фартук готов.

Такой фартук ты можешь сшить для себя или для младшей сестрёнки — надо только построить большую выкройку и сшивать надо будет на машинке.

ШЛЁПАНЦЫ-ЗВЕРЮШКИ

Для работы понадобится: ткань, которая не сыплется; тесьма, картон, ткань для стельки, бусинки или бисер — 4 чёрные и 2 розовые или красные.

Построение выкройки: обведи ступню куклы и вырежи по 2 такие детали — на правую ногу и на левую — из ткани для стельки и из картона или кожзаменителя для подошвы.

Затем измерь расстояние от щиколотки до кончика ступни и начерти круг с таким радиусом (радиус – это расстояние от центра круга до его края). Раздели круг пополам. Одна половинка круга и будет выкройкой верхней части шлёпанца. Ушки выкраиваются такие же, как для фартука, только меньше.

Порядок работы:

1. Выкройку верхней части шлёпанца наложи на ткань с изнанки и обведи. Вдоль круглой стороны прибавь 0,2-0,3 см на шов. Вырежи две такие детали. Наложи на ткань с изнанки выкройку уха и обведи. Вырежи 2 такие детали, прибавив вдоль нижнего края 0,5-0,3 см на шов.

2. Прямые стороны обеих верхних частей шлёпанцев обработай руликом или тесьмой. Как это сделать, рассказано в главе «Халат», пункт 8. А можно просто подогнуть и прошить вдоль края.

3. Наложи верхнюю деталь изнанкой на лицевую сторону стельки так, чтобы совместились круглая сторона верхней детали и носок стельки. Приметай вдоль края. Со вторым шлёпанцем сделай то же самое.

4. Весь край шлёпанца обработай тесьмой или руликом. Со вторым шлёпанцем сделай то же самое.

5. Снизу приклей подошву из картона или кожзаменителя.

6. К верхним деталям пришей ушки, глазки – чёрные бусинки – и носики – розовые бусинки.

Тапочки готовы.

ПРИХВАТКА

Для работы понадобится:

плотная шерстяная ткань и тесьма или атласная ленточка.

Построение выкройки: нарисуй рукавичку больше ладони куклы на 1,5-2 см. Это и будет выкройка прихватки.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Прибавь



0,5 см на шов вдоль всех сторон, кроме нижней прямой стороны. Вырежи две детали. На лицевой стороне одной из деталей сделай вышивку, чтобы прихватка была нарядной. Самый простой способ вышивки — шов «вприкреп». Он похож на тамбурный, но петельки в нем располагаются отдельно, каждая петелька закрепляется, как последняя петелька тамбурного шва (рис. 7). Таким способом вышивают цветы и листики. Серединки цветов можно сделать из бисера.

2. Сложи детали прихватки изнаночная сторона к изнаночной и прометай вдоль края, кроме нижней стороны.

3. Тесьму сложи пополам вдоль, изнаночная сторона к изнаночной, и пришей её по краю прихватки так, чтобы срезы прихватки оказались внутри сгиба. Следи, чтобы тесьма была прошита с обеих сторон.

4. Обработай тесьмой нижний край прихватки (рис. 8).

5. Сделай петельку из тесьмы или шнура и пришей к прихватке.

Точно так же можно спить прихватку для себя или для мамы, только выкройку надо сделать побольше и сшивать на машинке.



рис. 8

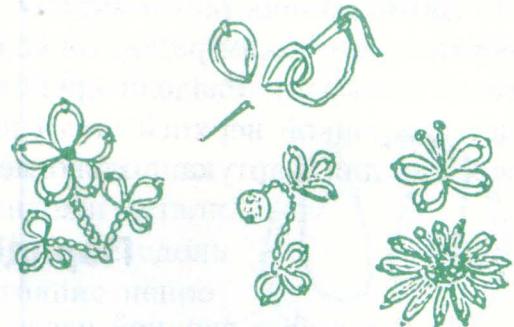


рис. 7

КОСЫНКА

Для работы понадобится: немного хлопчатобумажной или льняной ткани.

Построение выкройки: чтобы сделать косынку, надо измерить обхват головы куклы, прибавить 4-8 см, чтобы косынку можно было завязывать, и отложить полученное расстояние по горизонтали. Затем измерить расстояние от лба куклы до шеи через макушку и отложить это расстояние вверх от середины горизонтального отрезка. После этого соединить по линейке концы горизонтального отрезка с верхним концом вертикального.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. Прибавь со всех сторон по 1 см на подгибку и вырежи.

2. Подогни все края косынки и закрепи подгибку. Косынка готова.

Полотенце для хозяйки сделать очень легко: вырезать из хлопчатобумажной или льняной ткани прямоугольник произвольной величины, подогнуть все края и закрепить подгибку. По краям полотенце можно украсить вышивкой.

Теперь твоя кукла — настоящая хозяйка!

ЗИМНИЙ КОМПЛЕКТ

ТЁПЛАЯ НАКИДКА

Для работы понадобится: искусственный мех или другая тёплая ткань, тонкая ткань для подкладки; немного ткани, сочетающейся по цвету с мехом для воротничка, застёжки и обработки прорезей для рук; пуговицы или липучки.

Построение выкройки: тёплая накидка шьётся по выкройке осенней, только без капюшона. Построение воротничка: измерь обхват шеи куклы и отложи это расстояние по горизонтали. Затем от середины отрезка отложи величину, равную ширине воротничка. После этого вправо и влево от верхнего конца вертикального отрезка начерти одинаковые линии немного длиннее половины обхвата шеи и соедини концы горизонтальных отрезков. Для застёжки надо выкроить прямоугольную деталь, ширина которой равна ширине застёжки — 1,5-2 см, а длина такая же, как у накидки.

Порядок работы:

1. Наложи на ткань с изнанки выкройку основной части накидки и обведи. Вдоль прямых и скруглённых сторон прибавь по 0,5 см на





шов. Вырежи одну деталь из меха, а вторую из тонкой ткани — это будет подкладка. Затем сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и наложи на ткань выкройку воротничка так, чтобы совпали сгиб и самая длинная сторона, обведи, прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов и вырежи. После этого сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и наложи на неё выкройку застёжки так, чтобы совпали сгиб ткани и одна из длинных сторон выкройки. Обведи, прибавь с обеих коротких и оставшейся длинной стороны по 0,5 см на шов и вырежи.

2. Сложи детали основной части накидки лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края, оставив горловину непрошитой.

3. Детали воротника сложи вместе, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль боковых краёв. Затем выверни воротничок на лицевую сторону.

4. Сложи основную деталь накидки пополам и отметь середину горловины. Приложи воротничок непрошитой стороной к горловине и прошей вдоль края. Чтобы накидка выглядела аккуратней, можно

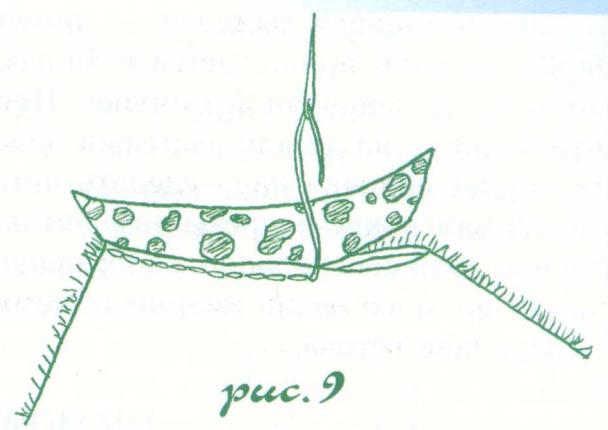


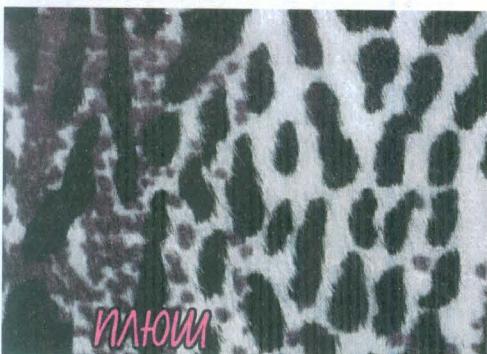
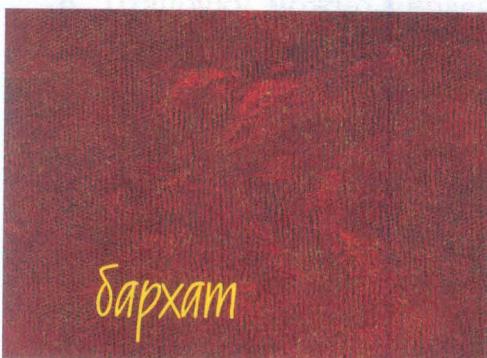
рис. 9

край горловины отогнуть внутрь, вставить в горловину нижний край воротничка и прошить (рис. 9).

5. Застёжку сложи вдоль пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль коротких сторон.

6. Приложи застёжку непрошитой стороной к лицевой стороне одной из боковых сторон накидки и прошей вдоль края.

8. Сделай прорези для рук. Они должны быть на одинаковом расстоянии от бокового среза и на равной высоте. Прорези должны быть такой формы, как показано на чертеже, их величина зависит от толщины руки куклы, а ширина — не больше 1,5 см. Для обработки прорезей отрежь 2 прямоугольных кусочка той же ткани, из которой сделаны воротничок и застёжка. Длина их должна быть на 1 см больше длины прорезей, а ширина в 2 раза больше. Затем сложи один прямоугольник пополам, изнаночная сторона к изнаночной, и пришей с изнанки к верхней стороне прорези (рис. 8). Нижнюю сторону прорези отогни на изнанку и прошей вдоль сгиба. Со второй прорезью сделай то же самое.



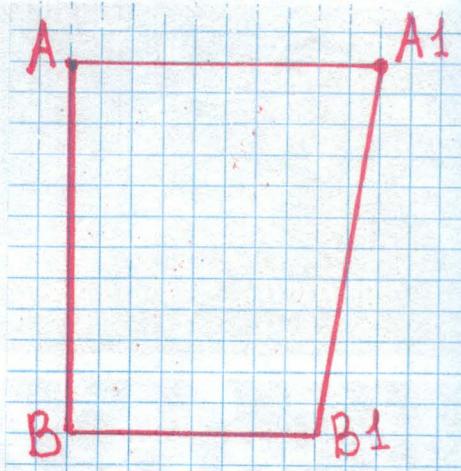
Теперь пришей застёжку — липучку или пуговицы. Одна половинка липучки пришивается с лицевой стороны, а другая — напротив неё, на изнаночной стороне. Пуговицы пришивают на меховой половинке, а на детали застёжки делают петли — напротив пуговиц на второй полочке надо сделать петли. Проще сделать прорезные: сделай маленькие надрезы лезвием или маленькими ножницами, пуговицы должны свободно в них проходить. А затем аккуратно обметай их по краю очень мелким обметочным швом. Вот и все!

Накидка готова.

ШАПОЧКА

Для работы понадобится: искусственный мех или другая тёплая ткань и тесьма.

Построение выкройки: измерь расстояние от середины лба куклы до шеи по овалу лица и отложи это расстояние по вертикали. Это будет отрезок АВ. Затем измерь расстояние от середины лба куклы до затылка и отложи полученное расстояние вправо от точки А, поставь точку А1. Теперь измерь обхват шеи и половину этой величины отложи вправо от точки В, поставь точку В1. Соедини точки А1 и В1 прямой линией.



1. Сложи ткань пополам изнанкой кверху. Приложи выкройку так, чтобы сгиб и отрезок АА1 совпали, и обведи. После этого со стороны АВ добавь 0,5-1 см на подгибку, а вдоль линии А1В1 добавь 0,5-1 см на шов. Теперь вырежи.

2. Если ткань сильно сыплется, обработай все срезы обметочным швом.

3. Подогни сторону, где был отрезок АВ, и закреши подгибку «ручной строчкой», «потайным» швом или тамбурным. Если ты не оставила ткани на подгибку, можно этот край обработать по-другому: взять равную по длине ленточку или тесьму, сложить ее вдоль, изнанка к изнанке, и наложить на обрабатываемую сторону так, чтобы срез оказался внутри, и пришить тесьму «ручной строчкой» или тамбурным швом, следя, чтобы и на лицевой стороне, и с изнанки тесьма была прошита.

4. Сложи деталь лицевая сторона к лицевой и прошей от А1 к В1 швом «ручная строчка».

5. Возьми тесьму или ленточку такой длины, чтобы можно было завязать бантик плюс обхват шеи. Сложи ленточку пополам, затем от середины отложи в каждую сторону расстояние ВВ1 (можешь его заметить карандашом на изнаночной стороне ленточки). После этого сложи ленточку вдоль от одной карандашной отметки до другой, изнанка к изнанке, а там, где будут завязочки, складывать не надо. Теперь вложи нижний срез шапочки в согнутую ленточку и прошей «ручной строчкой» или тамбурным швом, следя, чтобы и на лицевой стороне, и с изнанки ленточка была прошита. Не забудь закрепить в конце нитку на внутренней стороне шапочки.

6. Шапочку можно украсить помпоном. Он делается так: из искусственного меха надо вырезать круг, прошить по краю швом «вперёд иголку», затем положить в серединку вату или синтепон, стянуть нитку и закрепить её.

Шапочка готова.

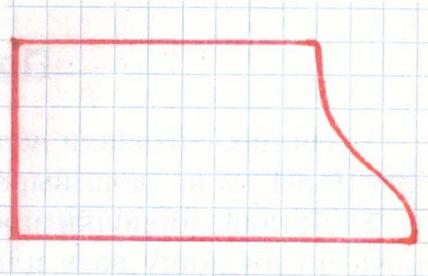
ЗИМНИЕ САПОЖКИ

Для работы понадобится: искусственный мех или другая тёплая ткань, драп или фетр для подошвы, немного тесьмы.

Построение выкройки: обведи ступню куклы – это будет выкройка подошвы. Выкройка верхней части сапога строится так: измерь обхват ступни куклы и половину этого расстояния отложи по горизонтали. От левого конца этого отрезка отложи вверх высоту сапога. После этого измерь обхват ноги куклы и половину этой величины отложи вправо от верхнего конца вертикального отрезка. Затем соедини концы горизонтальных отрезков плавной линией, как на чертеже. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. На фетр или драп наложи с изнанки выкройку подошвы и обведи. Прибавь по краю 0,3-0,5 см на шов. Вырежи. Мех сложи пополам, лицевая сторона к лицевой, и приложи выкройку верхней детали так, чтобы сгиб ткани совпал с прямой стороной детали. Обведи. Прибавь по краю 0,5 см на шов и вырежи.



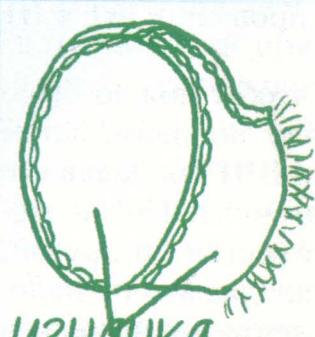


рис.10

2. Одну из верхних деталей сложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль изогнутой стороны. Со второй деталью сделай то же самое.

3. Приложи подошву лицевой стороной к лицевой стороне нижней стороны верхней детали так, чтобы совпали носок подошвы и шов верхней детали. Прошей вдоль края (рис. 10). Со вторым сапожком сделай то же самое. Выверни оба сапожка на лицевую сторону.

4. Верх сапожек обработай тесьмой. Или просто подогни верх и закрепи подгибку. Сапожки готовы.

МЕХОВАЯ СУМКА

Для работы понадобится:
искусственный мех, тесьма или шнур, 2 чёрные пуговицы и одна розовая, немного красной ткани, которая не сыплется — фетра, сукна и т. п., немного ваты или синтепона.

На чертеже дана выкройка сумки для куклы 20-25 см ростом. Для более крупной куклы выкройку надо увеличить, для более маленькой — уменьшить. Рядом дана выкройка, по которой ты можешь сшить сумку для себя. Сведи выкройку на кальку или построй на бумаге по своим размерам.



Порядок работы:

1. На мех с изнанки наложи выкройку сумки и обведи. Прибавь по краю 0,5-1 см на шов, вырежи 2 детали сумки и 1 деталь мордочки.

2. Деталь мордочки прошей по краю швом «вперёд иголку», положи в серединку вату или синтепон, стяни нитку и закрепи её.



сумка для куклы

мордочка сумки

сумка для тебя

мордочка большой сумки

3. Пришей мордочку к лицевой стороне одной из деталей сумки. Снизу посередине пришей язычок из красной ткани или клеёнки, сверху — нос и глаза.

4. Детали сумки сложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль края, оставив расстояние между ушами непрошитым. Выверни сумку на лицевую сторону.

5. Непрошитые верхние края отогни внутрь и закреши подгибку.

6. Пришей тесьму или шнур в качестве ручки сумки. Сумка готова.

Для себя сумку можно сделать точно так же, только шивать лучше на машинке.

Теперь у твоей куклы есть подходящий наряд для зимних прогулок.

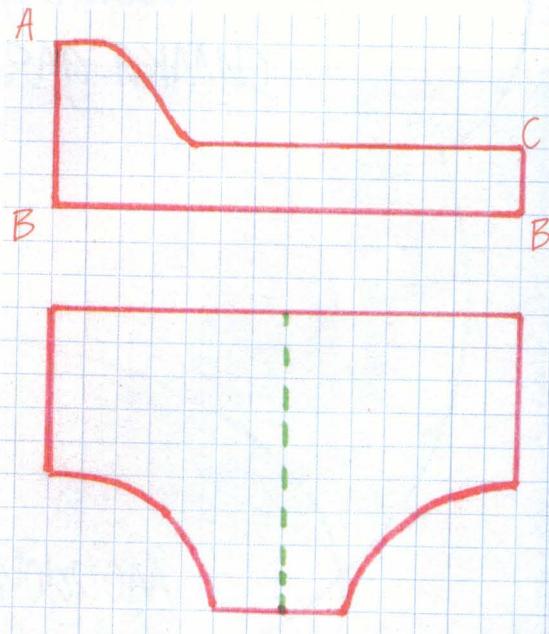
ПЛЯЖНЫЙ КОМПЛЕКТ

КУПАЛЬНИК

Для работы понадобится:

тонкий трикотаж, тесьма или ленточка и немного бельевой резинки, липучка.

Построение выкройки: Сначала выкроим верхнюю часть купальника. Начерти вертикальный отрезок АВ, равный высоте верхней части купальника спереди. От точки В отложи вправо половину обхвата груди, поставь точку В1. Теперь от точки В1 отложи вверх отрезок произвольной высоты, но меньше высоты нагрудника — на сколько будет закрыта спина, поставь точку С. Соедини точки А и С плавной изогнутой линией, как на рисунке. Теперь выкроим трусики. Измерь обхват талии куклы и половину этого расстояния отложи по горизонтали. От середины этого отрезка отложи вниз расстояние от талии до конца туловища, а от конца этого отрезка отложи вправо и влево по 1-1,5 см — в зависимости от того, какой ширины будут трусики. От концов длинного горизонтального отрезка отложи вниз расстояние от талии до бёдер. После этого соедини концы боковых отрезков с концами маленького горизонтального отрезка слегка выгнутыми линиями. Выкройка готова.





Порядок работы:

1. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и приложи выкройку верхней части купальника так, чтобы сгиб совпал со стороной АВ. Обведи. Со стороны В1С прибавь 0,5-1 см на застёжку. Вырежи. Затем на сложенную пополам ткань с изнанки приложи выкройку трусиков, чтобы совпали сгибы ткани и короткий горизонтальный отрезок. Обведи. Вдоль боковых сторон прибавь по 0,3-0,5 см на шов, а вдоль длинного горизонтального отрезка прибавь 1,5 см, чтобы вставить резинку. Вырежи.

2. Сначала сошьём верхнюю часть купальника. Обработай всю деталь по краю руликом или тесьмой. Как это сделать, рассказано в разделе «Хозяйка», главе «Халатик», пункт 8. После этого спереди пришей кусочки тесьмы или ленточки такой длины, чтобы их можно было завязать на шее. Затем сзади пришей липучку. Верхняя часть купальника готова.

3. Теперь сложи деталь трусиков пополам, лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали обе длинные стороны, и прошей вдоль боковых краёв.

4. Нижние срезы обработай тесьмой или руликом.

5. Подогни верх трусиков на столько, чтобы внутри сгиба поместились резинка. Прошей, отступив от края на ширину резинки. Надо оставить небольшое расстояние непрошитым, чтобы затем вдеть резинку с помощью булавки. После этого закрепи края резинки несколькими стежками.

Купальник готов. По выкройке верхней части купальника можно сшить летний топ.

ШЛЯПА

Для работы понадобится: тесьма-соломка или другая плетёная тесьма, а также что-нибудь для отделки: атласные ленточки, бусинки, пришивные цветы, которые продаются в швейных магазинах, и т. п.

Порядок работы:

1. Сворачивай тесьму по спирали, пришивая мелкими стежками



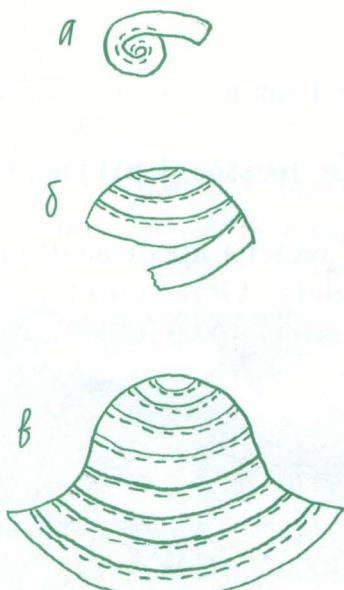


рис.11

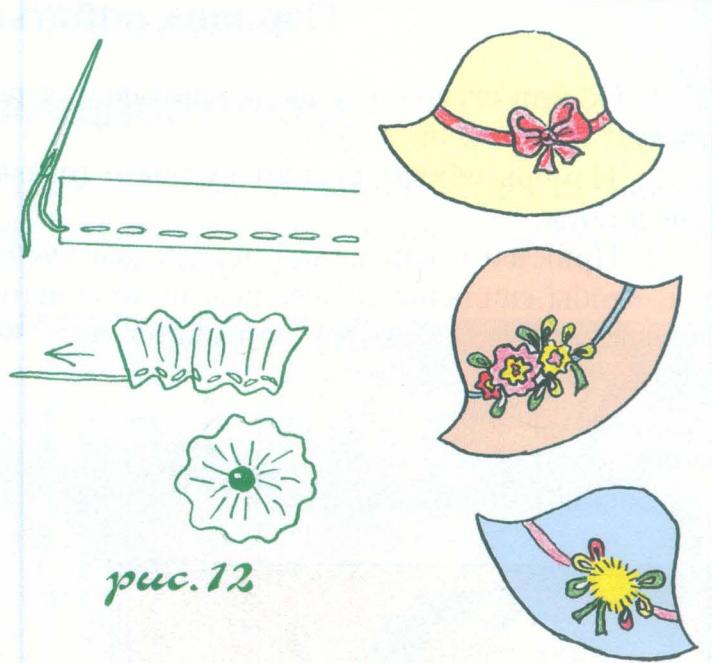


рис.12

верхний край тесьмы последующего ряда к нижнему краю тесьмы предыдущего ряда (рис.11). При этом надо придавать шляпе соответствующую форму и размер.

2. Укрась шляпу цветами, бантиками или бусинками. Если нет магазинных цветочков, их можно сделать из атласной ленты: кусочек ленты прошить по краю швом «вперёд иголку» (рис. 12), стянуть нитку и закрепить её, а в серединке пришить бусинку. Из нескольких таких цветочков, сшитых из ленточки разной ширины, может получиться настоящая розочка!



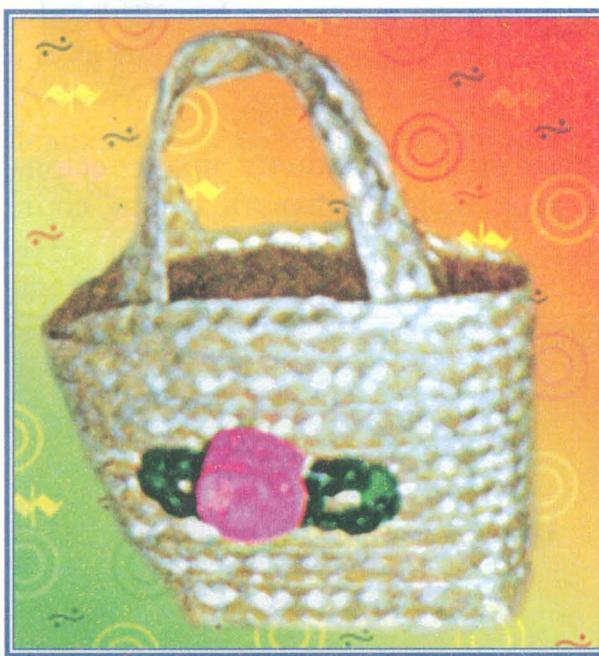
ПЛЯЖНЫЕ БОСОНОЖКИ

Для работы понадобится: немного тесьмы и картон или кожзамитель.

Порядок работы:

1. Обведи ступню куклы на картоне и вырежи 4 такие детали — 2 на правую ногу и 2 на левую.
2. Измерь обхват ступни куклы и отрежь от тесьмы 4 куска такой длины.
3. Приклей к картонной детали два кусочка тесьмы крест-накрест так, чтобы сандалия надевалась на кукольную ногу. Оставшиеся два кусочка приклей к другой картонной детали, которая подходит к другой ноге.
4. Оставшиеся картонные детали приклей поверх концов тесьмы, чтобы их не было видно.

Босоножки готовы.



КОРЗИНКА

Для работы понадобится:

такая же тесьма, из какой делали шляпу, а также что-нибудь для отделки. Очень хорошо, если шляпа и корзинка будут отделаны одинаково, — тогда это будет настоящий комплект.

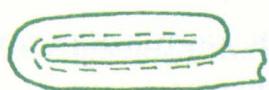
Порядок работы:

1. Сворачивай тесьму по спирали, пришивая мелкими стежками верхний край тесьмы последующего ряда к нижнему краю тесьмы предыдущего ряда (рис.13). При этом надо придавать корзинке соответствующую форму и размер.
2. Укрась корзинку по своему вкусу.

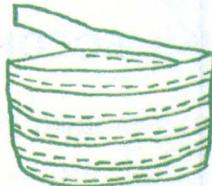
Теперь у твоей куклы есть наряд для отдыха на море:

рис.13

1



2



3



БАРЫШНЯ

НАРЯДНОЕ ПЛАТЬЕ

Для работы понадобится: светлая однотонная ткань, гипюр, близкий по цвету к основной ткани, кружево, немного тонкой резинки и застёжка — пуговица, кнопка или липучка.

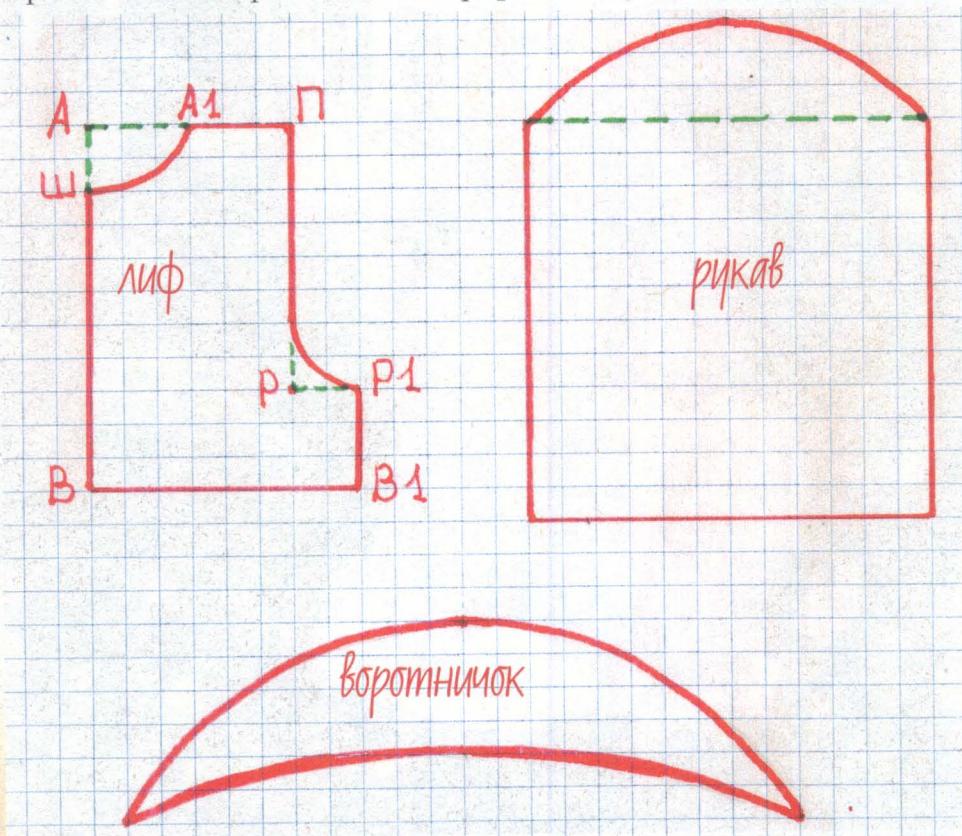


Построение выкройки: измерь расстояние от плеча до талии и отложи его по горизонтали. Пусть это будет отрезок АВ. Затем измерь обхват талии и четверть этой величины отложи вправо от точки В, поставь точку В1. После этого отложи вправо от точки А четверть обхвата шеи, поставь точку А1. Затем измерь длину плеча и отложи эту величину вправо от точки А1, поставь точку П. Теперь измерь обхват руки куклы возле плеча и половину этого расстояния отложи вниз от точки П, поставь точку Р. После этого проведи линии вверх от точки В1 и вправо от точки Р до пересечения и скругли угол у точки Р, как на чертеже. Затем вниз от точки А отложи расстояние, равное АА1, и соедини полученную точку с точкой А1 скруглённой линией. Это выкройка лифа платья.

Теперь построим рукав: начерти прямоугольник, длина которого равна длине руки куклы, а ширина больше обхвата руки — чтобы рукав был пышным. Сверху начерти полукруг — чем он больше, тем пышнее будет рукав сверху.

Выкройка юбки — прямоугольник, длина которого равна расстоянию от талии до низа платья, а ширина больше обхвата талии в 1,5-2 раза, чем он шире, тем пышнее будет юбка.

Воротничок выкраивается в форме полумесяца.



Порядок работы:

1. Сложи основную ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и приложи выкройку лифа так, чтобы сторона АВ совпала со сгибом ткани. Обведи, прибавь по краю 0,5 см на шов и вырежи. Затем опять наложи на ткань с изнанки выкройку лифа и обведи. Вдоль стороны АВ прибавь 1-1,5 см на застёжку, с остальных сторон – по 0,5 см на шов. Вырежи две такие детали: у одной вырез для рукава направлен вправо, у другой – влево. Затем на гипюр с изнанки наложи выкройку рукава, обведи, прибавь по краю 0,5 см и вырежи 2 такие детали. После этого наложи на гипюр с изнанки выкройку воротничка, обведи и вырежи одну такую деталь. Теперь на основной ткани с изнанки обведи выкройку юбки, прибавь по 0,5 см на шов вдоль коротких и одной длинной стороны и 1 см на подгибку вдоль оставшейся стороны, вырежи. На гипюре с изнанки обведи выкройку юбки, прибавь вдоль коротких сторон по 0,5 см на шов и вырежи. Вдоль длинных сторон прибавку делать не надо, потому что гипюровая юбочка должна быть немного короче основной.

2. Сложи переднюю часть лифа с любой половинкой спинки лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали контуры плеча, бока, горловины и проймы рукава. Прошей по плечевому и боковому срезам (отрезки А1П и Р1В1). После этого приложи так же вторую половинку спинки к передней части лифа лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль плечевого и бокового срезов.

3. Сложи юбку из основной ткани лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали короткие стороны детали. Прошей вдоль коротких сторон.

4. Сложи юбку из гипюра лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали короткие стороны детали. Прошей вдоль коротких сторон.

5. Возьми кусок кружева немного длиннее нижнего края юбки и пришей, присборивая, по нижнему срезу гипюровой юбки. Концы кружева прошей вместе с изнанки.

6. Надень гипюровую юбку на юбку из основной ткани так, чтобы совпали верхние срезы, прошей по краю швом «вперёд иголку», затем слегка присобери ткань, чтобы длина присборенного верхнего края юбки равнялась обхвату талии.

7. Подогни боковые срезы спинки лифа и закрепи подгибку.

8. Наложи юбку лицевой стороной к лицевой стороне лифа так, чтобы совпал нижний срез лифа и верхний срез юбки. Прошей

вдоль края. На спинке одна деталь будет слегка перекрывать другую — чтобы после можно было сделать застёжку.

9. По нижнему краю рукавов пришей кружева.

10. Сложи один рукав вдоль, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль длинной стороны. Со вторым рукавом сделай то же самое.

11. Вдоль полукруглой стороны одного рукава прошей швом «вперёд иголку» и слегка присобери ткань. Сделай то же самое со вторым рукавом.

12. С лицевой стороны вставь рукав в пройму присборенной стороной (рис. 14) так, чтобы шов рукава оказался снизу, и прошей вдоль края. Во вторую пройму вшей другой рукав.

13. Немного выше нижнего края рукава пришей мелкими попечными стежками свёрнутый колечком кусочек тонкой резинки, чтобы получился «фонарик» (рис. 15).

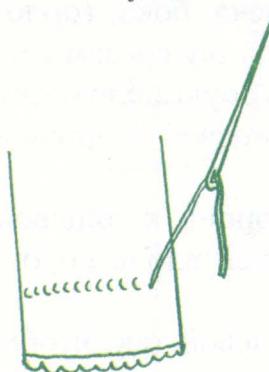


рис. 15

14. Обработай горловину любым способом (см. «Хозяйка», «Халат», пункт 8).

15. На спинке сделай застёжку — кнопочку, липучку или пуговку.

16. Воротничок по внутреннему краю обработай руликом или тесьмой, а по внешнему обшей кружевами.

17. Один конец воротничка пришей спереди посередине лифа, на это же место пришей маленькую кнопочку, вторую половинку которой надо пришить к другому концу воротничка. Чтобы кнопочку не было видно, можно пришить на лицевой стороне поверх неё матерчатый цветок. Как его сделать, рассказано в разделе «Пляжный комплект», главе «Шляпа», пункте 2.

Платье для барышни готово.

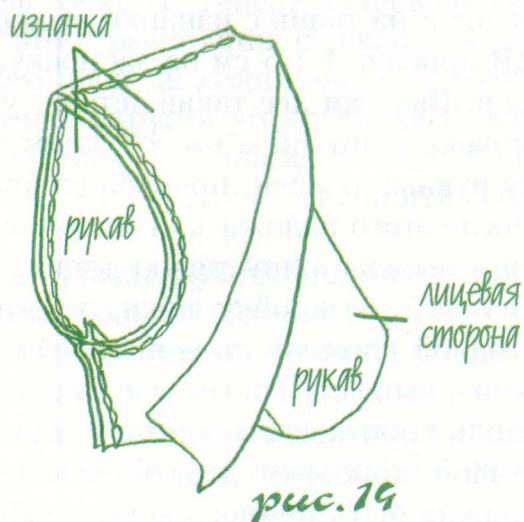


рис. 16

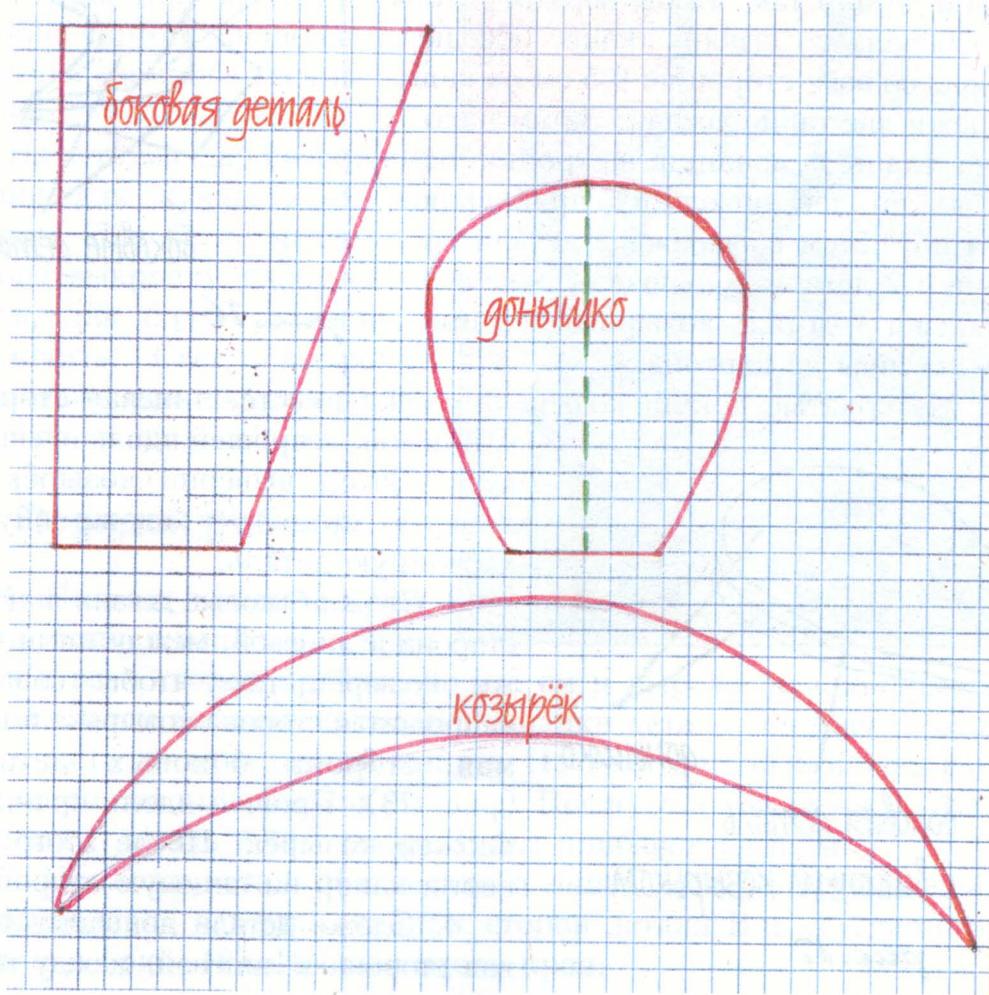
КАПОР

Для работы понадобится: светлая однотонная ткань, тонкий картон, кружево, атласная лента или нарядная тесьма.



Построение выкройки:

выкройка состоит из трёх деталей. Чтобы построить боковую деталь, измерь обхват головы по овалу лица и половину этого расстояния отложи по вертикали. От верхнего конца этого отрезка отложи вправо расстояние от лба до затылка, а от нижнего — половину этого расстояния и соедини концы полученных отрезков прямой линией. Донышко капора строится так: измерь обхват



шеи и одну треть этого расстояния отложи по горизонтали. От середины этого отрезка отложи вверх расстояние от затылка до шеи. После этого соедини верхний конец вертикального отрезка с концами горизонтального отрезка скруглёнными линиями, чтобы донышко по форме напоминало капельку со срезанным кончиком. Осталось построить козырёк: измерь обхват лица куклы и начерти дугу длиной на 1 см меньше обхвата лица. Чем сильнее изогнута дуга, тем выше будет стоять козырёк. Затем соедини концы дуги второй дугой, более выгнутой. Чем сильнее изогнута внешняя дуга, тем шире будет козырёк капора.

Порядок работы:

- Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, приложи выкройку боковой детали так, чтобы верхняя сторона совпала со сгибом ткани, обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5 см на шов и вырежи две такие детали. Затем наложи на ткань с изнанки выкройки остальных деталей, обведи их, прибавь по краям по 0,5 см и вырежи 2 детали козырька и 2 детали донышка. После этого вырежи 1 деталь козырька без прибавок на швы из картона.

- Матерчатые детали козырька сложи вместе, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль внешней дуги. Затем выверни козырёк на лицевую сторону и вложи внутрь картонную деталь.

- Сложи боковые детали лицевая сторона к лицевой, между ними вложи козырёк так, чтобы совпали непрошитая сторона козырька и прямая сторона боковых деталей (рис. 23). Прошей вдоль края, где вложен козырёк. После этого выверни капор на лицевую сторону.

- Сложи детали донышка лицевая сторона к лицевой, между ними



рис. 17



рис. 16

вложи сшитые детали так, чтобы совпали непрошитая сторона боковых деталей и круглая сторона донышка (рис. 17). Прошей вдоль края. После этого выверни капор на лицевую сторону.

5. Возьми кусок атласной ленты или нарядной тесьмы такой длины, как обхват шеи плюс завязочки. Сложи ленточку пополам вдоль, изнанка к изнанке, и приложи к нижнему срезу капора так, чтобы совпали середина ленточки и донышка, а срез капора оказался внутри сгиба ленточки. Прошей, следя, чтобы ленточка была прошита с обеих сторон.

6. По краю козырька пришей кружева, слегка присбивая.

Капор готов.

НАРЯДНАЯ СУМКА

Для работы понадобится:

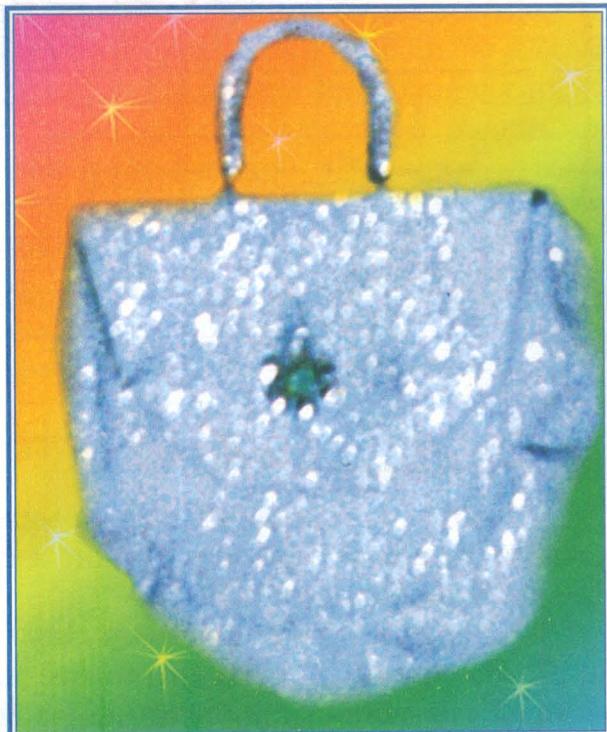
нарядная ткань — парча, бархат, велюр или любая другая; тонкий картон, кнопочка или липучка, немного тесьмы для ручки.

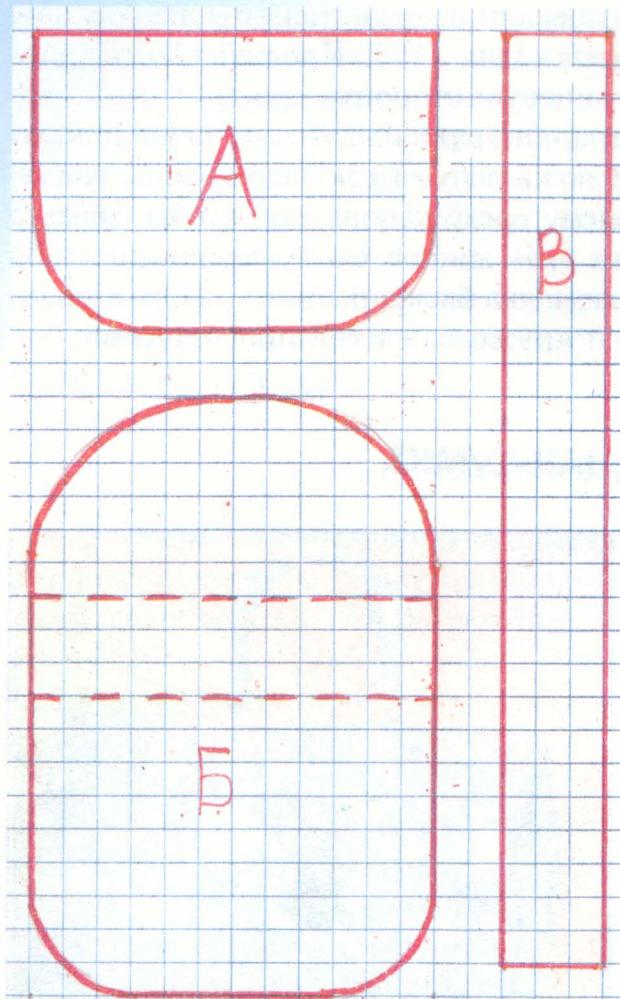
На чертеже дана выкройка сумки для куклы 25-30 см ростом. Для более маленькой куклы выкройку надо уменьшить, для более крупной — увеличить. Сведи выкройку на кальку или построй на бумаге по своим размерам.

Порядок работы:

1. Наложи детали выкройки на ткань с изнанки и обведи. Со всех сторон прибавь по 0,5 см и вырежи каждой детали по одной. Затем наложи на ткань с изнанки деталь Б и обведи её верхнюю часть до пунктирной линии. На этой детали прибавь со всех сторон также по 0,5 см и вырежи. После этого вырежи из тонкого картона 1 деталь А и 1 деталь Б без прибавок на швы.

2. Приложи деталь В к детали А лицевая сторона к лицевой так, чтобы совпали одна из длинных сторон детали В и круглая сторона детали А (рис. 18). Прошей вдоль края.





7. Картонную деталь Б вложи между матерчатыми деталями крышки сумки, а снизу подклей к изнанке детали Б.

8. Сверху к сумке пришей ручку из тесьмы.

9. На детали А и напротив неё на крышке пришей половинки кнопочки или липучки.

10. Сумку можно украсить тряпочным цветком, бантом из ленты или бусинками.

3. Подогни короткие стороны детали В и прямую сторону детали А и закрепи подгибку.

4. С изнанки приклей картонную деталь А к матерчатой.

5. Сложи вместе полную и неполную детали Б, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль круглой стороны неполной детали. Затем выверни на лицевую сторону.

6. Приложи деталь Б лицевой стороной к лицевой стороне боковой детали так, чтобы совпали нижняя скруглённая сторона детали Б и оставшаяся длинная сторона детали В. Прошей вдоль края.

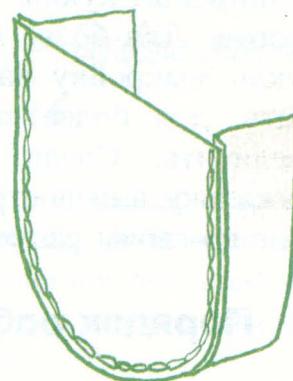


рис. 18

ЗОНТИК ОТ СОЛНЦА

Для работы понадобится: прозрачная кружевная ткань — гипюр или тюль; крышка от любого моющего средства, которая открывается с помощью поднятия клапана; тонкие трубочки для коктейля, кружево, старый высохший фломастер или корпус от шариковой ручки.



Порядок работы:

1. В боковой стенке крышки от моющего средства просверли 6 отверстий на равном расстоянии друг от друга. Так как крышки делаются, как правило, из мягкой пластмассы, то сделать это можно острым концом ножниц. Если у тебя самой не получится, попроси старших помочь тебе.

2. В отверстия вставь трубочки для коктейля такой длины, какой величины будет зонтик.

3. Из ткани вырежи круг, радиус которого немного больше длины трубочек. По краю ткани пришей кружева, слегка присбираивая их.

4. В середине круга вырежи небольшое отверстие и надень на клапан крышки. Переведи клапан в положение «закрыто», чтобы ткань была плотно прижата.

5. Пришей края ткани к концам трубочек.

6. С помощью пластилина или жевательной резинки закрепи конец фломастера или корпуса ручки внутри крышки — это будет ручка зонтика.

Зонтик готов.

Теперь твоя кукла — настоящая барышня!

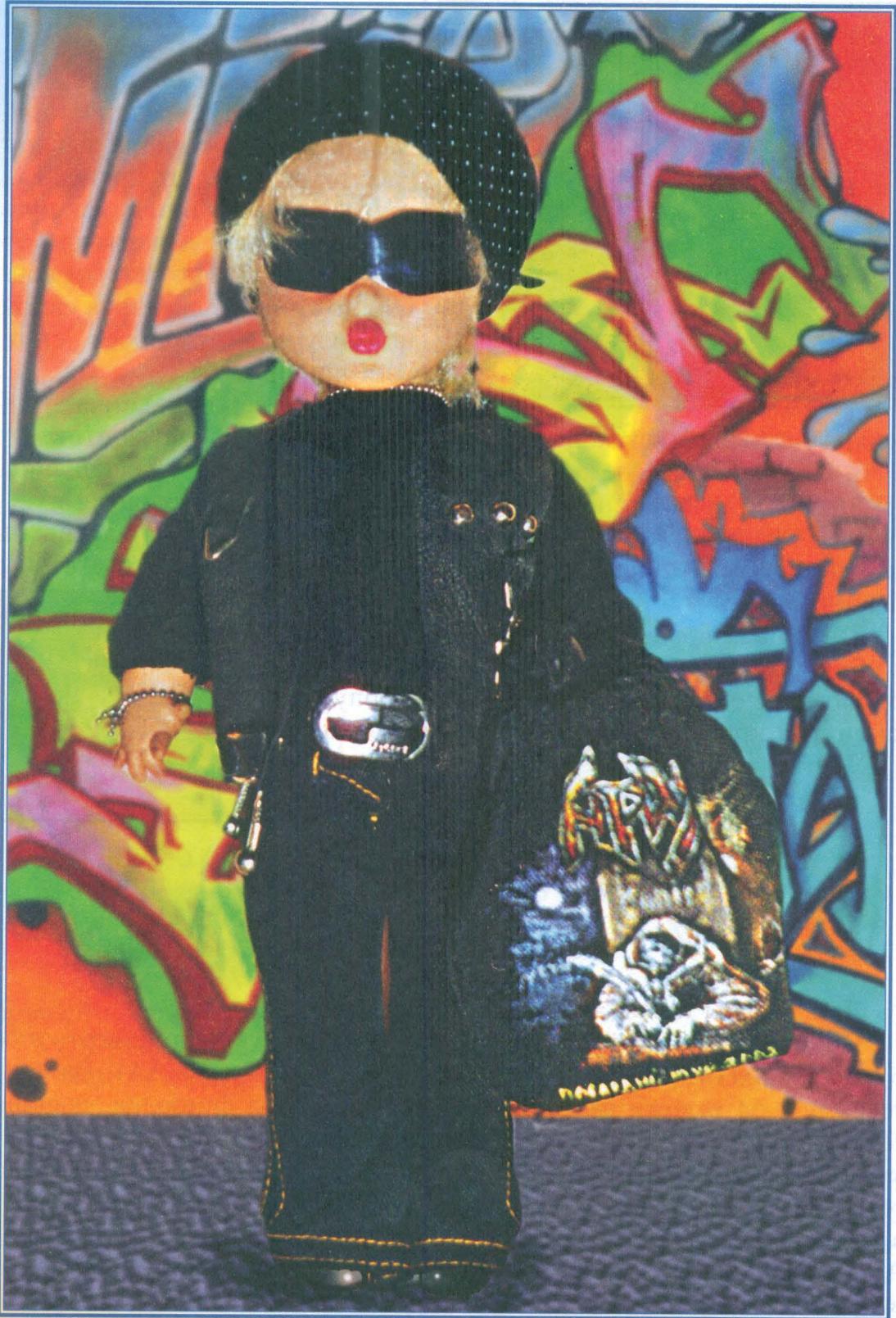


РОКЕР

ФУТБОЛКА

Для работы понадобится: чёрный трикотаж.

Построение выкройки: измерь обхват груди куклы и четверть этого расстояния отложи по горизонтали. Это будет отрезок АА1. Вниз от точек А и А1 отложи расстояние от плеча до низа футболки, поставь точки В и В1. Вправо от точки А1 отложи длину рукава и поставь точку Р. Вниз от точки Р отложи половину обхвата руки куклы и поставь точку Р1. Затем от точки Р1 к отрезку А1В1 проведи прямую линию, а после скругли угол между этими отрезками. Теперь вправо от точки А отложи треть обхвата шеи и от полученной точки к отрезку АВ провели скруглённую линию — вырез горловины. Выкройка готова.



Порядок работы:

1. Сложи ткань вчетверо (рис. 19) и приложи выкройку так, как показано на рисунке. Обведи. Прибавь вдоль боковой и нижней сторон 0,5 см на шов. Вырежи.

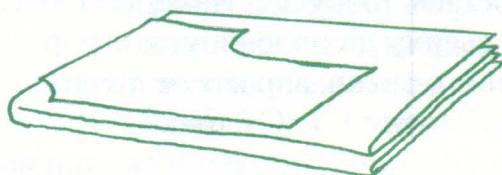


рис. 19

2. Сложи деталь по линии плеча лицевая сторона к лицевой и прошей по боковой линии.

3. Для обработки срезов от трикотажного лоскутка отрежь 4 полоски шириной 2-2,5 см, а длина у них будет разная: одна полоска равна обхвату шеи, 2 – обхвату рук, 1 – длине нижнего среза футболки. Каждую полоску сложи пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей вдоль короткой стороны, чтобы получилось колечко. Затем каждое полученное колечко сложи вдоль, изнанка к изнанке, и приложи к соответствующему срезу футболки (рукаву, горловине или низу) так, чтобы совпали срезы (рис. 20), и прошей вдоль края, слегка растягивая трикотажное колечко.

Футболка готова. Такую футболку можно сшить из ткани любого цвета, а не только из чёрной.

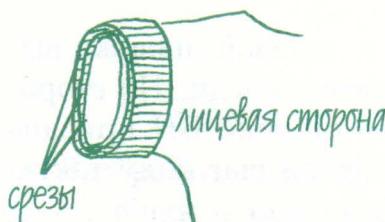


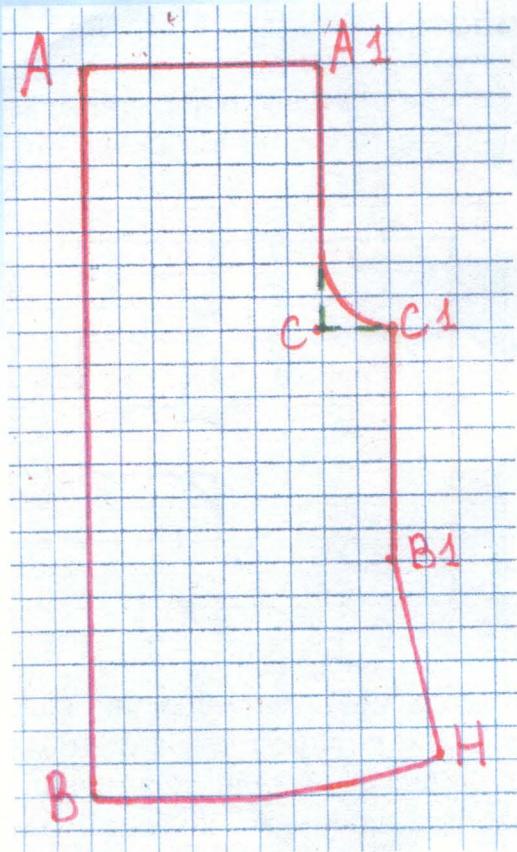
рис. 20

Если у куклы очень большая голова, то лучше сделать не футболку, а батник или кофточку: спереди или сзади сделать разрез, обработать его так же, как остальные срезы, только не растягивать трикотажную ленту, и пришить застёжку.

ДЖИНСЫ

Для работы понадобится: джинсовая ткань и кнопочка или липучка.

Построение выкройки: измерь расстояние от талии до стопы, отложи его по вертикали – это будет отрезок АВ. Измерь обхват талии



и отложи вправо от точки А четверть этого расстояния, поставь точку А1. Измерь расстояние от талии до самой широкой части туловища и отложи это расстояние вниз от точки А, поставь точку С. Измерь обхват ноги сверху и половину этого расстояния отложи вправо от точки С, поставь точку С1. От точки А1 к отрезку СС1 проведи прямую линию до пересечения, а затем скругли угол. Измерь обхват коленки и половину этого расстояния отложи вправо от середины отрезка АВ, поставь точку В1. Соедини точки С1 и В1 прямой линией. Затем от точки В отложи расстояние больше половины обхвата ноги, чтобы джинсы внизу расходились, и соедини полученную точку Н с точкой В1 прямой линией.

Пояс – прямоугольник длиннее обхвата талии на 1 см и шириной 2 см. Если ты шьешь для большой куклы, пояс должен быть шире.

Порядок работы:

1. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, наложи выкройку так, чтобы сторона АВ совпала со сгибом, обведи. По сторонам АА1 и С1В1Н добавь по 1 см на шов. По стороне ВН прибавь 0,5-1 см, а по стороне А1С1 1 см. Вырежи. Сделай еще одну такую же деталь.
2. На ткань с изнанки наложи выкройку пояса и обведи. Со всех сторон добавь по 0,5-1 см.
3. Если ткань сильно съплется, обработай все срезы.
4. Одну деталь джинсов сложи пополам, лицевая сторона к лицевой, и прошей по линии С1В1Н. Сделай то же самое со второй штаниной.
5. Сложи обе штанины вместе, лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали контуры линии А1С1 (рис. 28). Прошей с одной стороны до

конца, а с другой — не доходя до талии на столько, чтобы джинсы свободно надевались, затем прошей поперек.

6. С той стороны, где прошито не до конца, подогни срезы внутрь и закреши подгибку.

7. Подогни низ джинсов и закреши подгибку.

8. Подогни короткие стороны пояса и закреши подгибку.

9. Подогни одну из длинных сторон пояса и прометай. Нитку в конце закреплять не надо, потому что после наметку вытащишь.

10. Приложи пояс лицевой стороной к изнанке джинсов так, чтобы совпали неподогнутый край пояса и верхний край джинсов, пришей. С одной стороны останется непришитый «хвостик» для застежки.

11. Отогни пояс на лицевую сторону, чтобы верхний срез брюк

и неподогнутый край пояса оказались внутри сгиба. Прошей, следя, чтобы предыдущий шов был выше. Там, где будет застежка, тоже прошей. После этого вытащи наметку.

12. Сделай застежку — пуговицу, кнопочку или липучку. Джинсы готовы.

Если снизу пришить баҳром, а на самих джинсах вышить белые или розовые цветочки — получится очень модно.

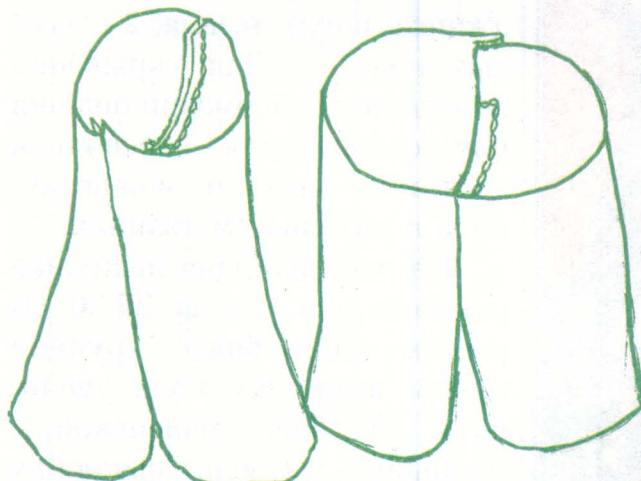


рис. 21

ЖИЛЕТ

Для работы понадобится: кожа или кожзаменитель и металлические клёпки — они продаются в швейных магазинах.

Жилет выкраивается по выкройке лифа платья барышни (см. «Барышня», «Нарядное платье», Построение выкройки).

Порядок работы:

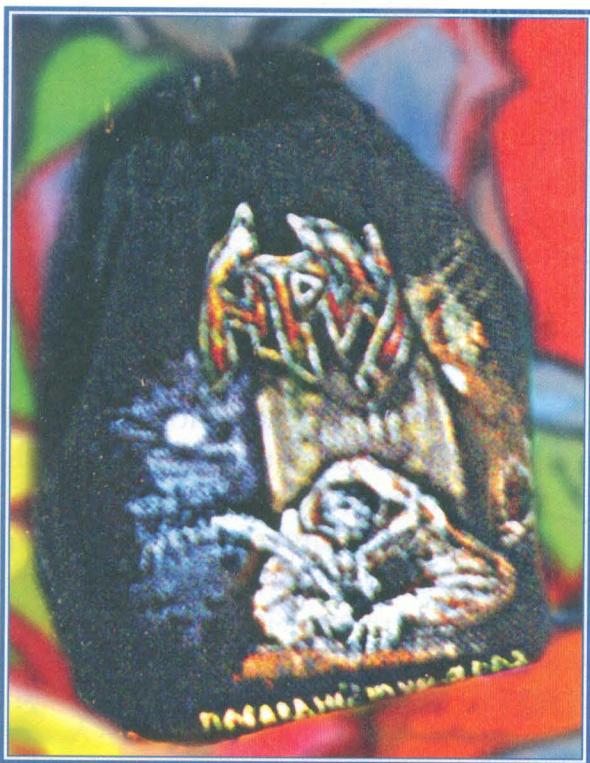
1. Сложи кожу или кожзаменитель пополам, лицевая сторона к лицевой, приложи выкройку так, чтобы сторона ШВ совпала со сгибом. Обведи, по сторонам А1П и Р1В1 прибавь по 0,5 см на шов и вырежи.

Затем снова приложи выкройку к изнанке, обведи, прибавь по плечу и боку по 0,5 см и вырежи две такие детали — у одной пройма должна быть направлена вправо, у другой — влево.

2. К спинке приложи любую половинку переда так, чтобы совпали контуры плеча, горловины, проймы и бока. Прошей вдоль плечевого и бокового срезов. Затем так же пришей вторую половинку переда.

3. Укрась жилет металлическими клёпками.
Жилет готов.

РЮКЗАК-ТОРБА



Для работы понадобится:

плотная материя — например, джинса; шнур, тесьма, 2 ковровых колечка. Для украшения понадобится термоаппликация или специальная переводная картинка — всё это можно купить в швейных магазинах.

На чертеже дана выкройка рюкзака для куклы 25-30 см ростом. Для более крупной куклы выкройку надо увеличить, для более маленькой — уменьшить. Сведи выкройку на кальку или построй на бумаге по своим размерам.

Порядок работы:

1. Наложи выкройку на ткань с изнанки и обведи. По краю овальной детали прибавь 0,5 см на шов. На прямоугольной детали вдоль одной из длинных сторон прибавь 1,5-2 см, чтобы вдеть шнур, вдоль остальных сторон — по 0,5 см на шов. Вырежи. Если ткань сильно сыплется, то обработай все срезы.

2. Сложи прямоугольную деталь лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали короткие стороны, и прошей вдоль них.

3. Отрежь 2 кусочка тесьмы длиной 2-3 см, на каждый надень по колечку, сложи оба кусочка тесьмы пополам и приметай к краю овальной детали с лицевой стороны (рис. 22).

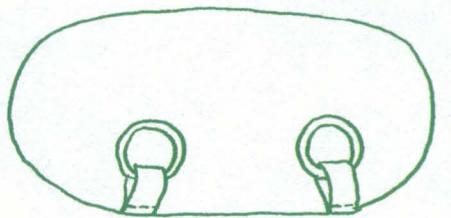
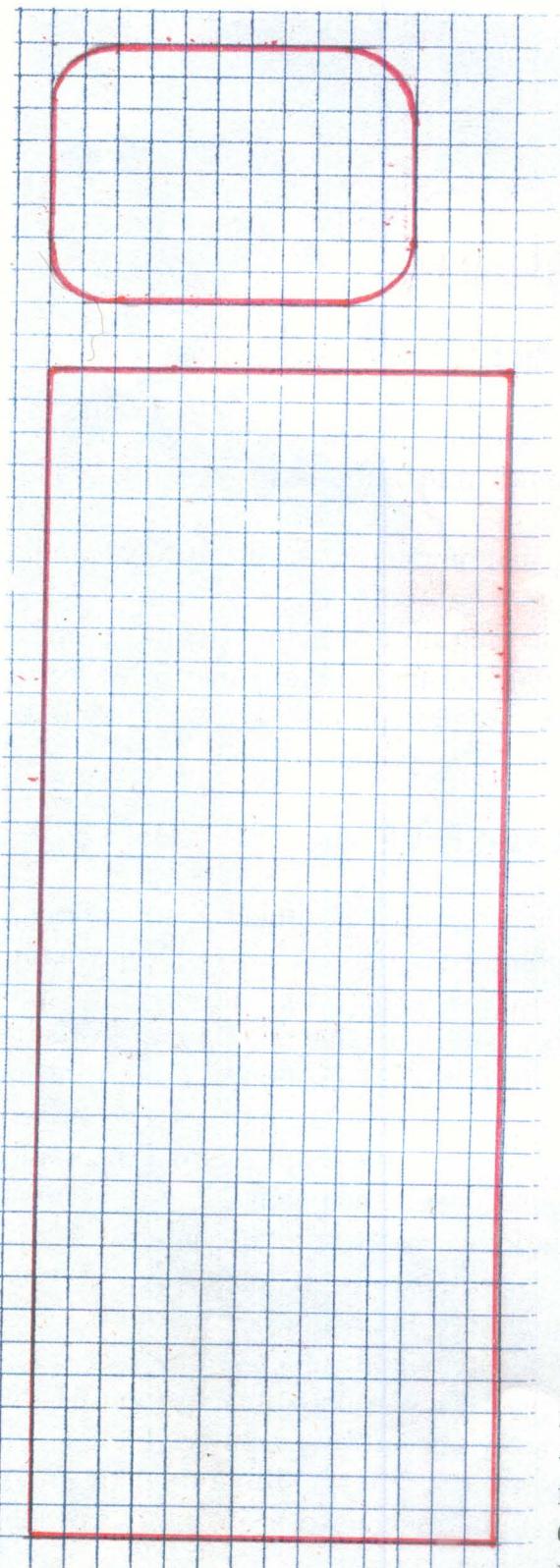


рис. 22

4. Приложи овальную деталь к нижнему краю прямоугольной лицевая сторона к лицевой (рис.23), прошей вдоль края.

5. Подогни верхний край торбы на 1 см и прошей, оставив небольшое расстояние непрошитым, чтобы вдеть шнур.

6. Отрежь 2 кусочка тесьмы на 1-1,5 см длиннее лямок рюкзака. Верхние концы пришей на рюкзак сверху, чуть ниже подгиба, а нижние надень на кольечки, согни и прошей.

7. Укрась торбу термоаппликацией или переводной картинкой. Можно сделать надпись или картинку гуашью, но тогда торбу нельзя будет стирать.

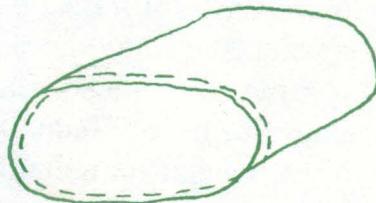


рис. 23

Бандана выкраивается так же, как косынка (см. «Хозяйка», «Косынка»), из тонкого красного или чёрного трикотажа. Края банданы надо подогнуть и закрепить подгибку.

Солнечные очки можно вырезать ножницами из тёмной пластиковой бутылки, например, из-под кваса.

Если твоя кукла увлекается рок-музыкой, ей очень понравится такой наряд.

ШКОЛЬНИЦА

БЛУЗКА

Для работы понадобится: тонкая светлая ткань, кружево, немногого тонкой резинки, пуговицы, кнопки или липучки, немного атласной ленточки яркого цвета.

Построение выкройки: блузка выкраивается по выкройке лифа платья (см. «Балерина», «Нарядное платье»), только длину надо увеличить до бёдер. Рукав выкраивается по выкройке рукава платья (см. там же). Построение воротничка: измерь обхват шеи и начерти круг такой величины. Затем из того же центра начерти круг побольше — какой ширины будет воротник. Выкройка готова.

Порядок работы:

1. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и приложи выкройку блузки так, чтобы сторона АВ совпала со сгибом ткани. Обведи, прибавь по краю 0,5 см на шов и вырежи. Затем опять наложи на ткань с изнанки выкройку лифа и обведи. Вдоль стороны АВ прибавь 1-1,5 см на застёжку, с остальных сторон — по 0,5 см на шов. Вырежи две такие детали: у одной вырез для рукава направлен вправо, у другой — влево. Затем на ткань с изнанки наложи выкройку рукава, обведи, прибавь по краю 0,5 см и вырежи 2 такие детали. После этого обведи на изнанке выкройку воротничка, с внешней стороны прибавь 0,5 см, вырежи 2 такие детали. В любом месте разрежь воротничок по прямой от внешнего края до внутреннего.

2. Сложи спинку блузки с любой полочкой лицевая сторона к лицевой, чтобы совпали контуры плеча, бока, горловины и проймы рукава. Прошей по плечевому и боковому срезам (отрезки А1П и Р1В1). После этого приложи так же вторую полочку к спинке блузки лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль плечевого и бокового срезов.

3. По нижнему краю рукавов пришей кружева.



4. Сложи один рукав вдоль, лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль длинной стороны. Со вторым рукавом сделай то же самое.

5. Вдоль полукруглой стороны одного рукава прошей швом «вперёд иголку» и слегка присобери ткань. Сделай то же самое со вторым рукавом.

6. С лицевой стороны вставь рукав в пройму присборенной стороной (рис. 14) так, чтобы шов рукава оказался снизу, и прошей вдоль края. Во вторую пройму вшей другой рукав.

7. Немного выше нижнего края рукава пришей мелкими поперечными стежками свёрнутый колечком кусочек тонкой резинки, чтобы получился «фонарик» (рис. 15).

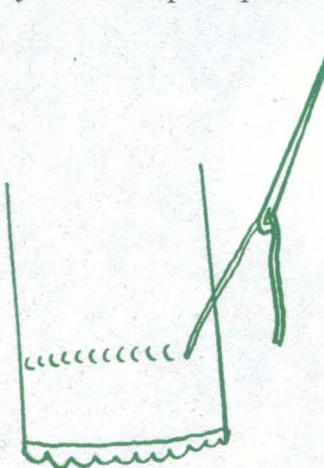


рис. 15

8. На любой полочке отогни 0,5 см или чуть больше на лицевую сторону и прошей сверху вдоль горловины, затем выверни, чтобы шов оказался внутри. После этого сделай то же самое со второй полочкой.

9. Детали воротничка сложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль внешнего края кольца и вдоль прямых сторон — где был разрез. Затем выверни воротничок на лицевую сторону.

10. Приложи воротничок к горловине с лицевой стороны так, чтобы совпали срезы. Пришей нижнюю деталь воротничка к блузке. После этого подогни срез верхней детали воротничка и пришей немного ниже первого шва, чтобы срезы оказались внутри.

11. Сделай застёжку. Как они делаются, рассказано в разделе «Хозяйка», главе «Халат», пункте 9.

12. Подогни низ блузки и закрепи подгибку.

13. Спереди над застёжкой пришей бантик из атласной ленточки. Блузка готова.

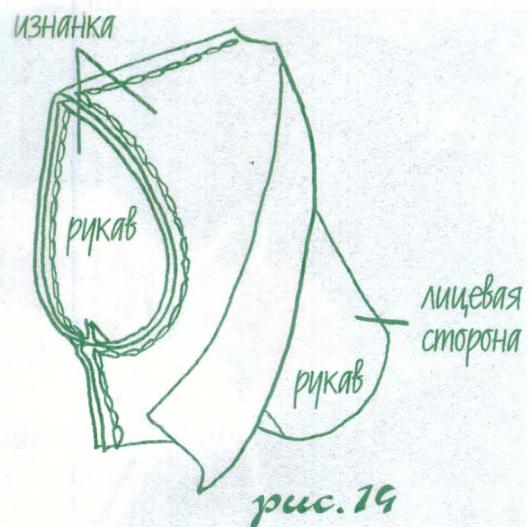
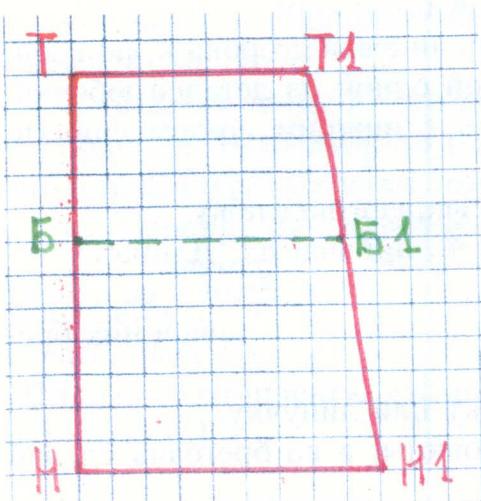


рис. 14

САРАФАН



Для работы понадобится: тёмная ткань, желательно такая, которая не сыпется; 2 пуговицы и 1 кнопочка или липучка.

Построение выкройки: сначала построим юбку сарафана. Для этого измерь обхват талии куклы и четверть этого расстояния отложи по горизонтали, это будет отрезок ТТ1. Затем измерь расстояние от талии до низа сарафана и отложи эту величину вниз от точки Т, поставь точку Н. Затем измерь расстояние от талии до

бёдер и отложи эту величину от точки Т вниз, поставь точку Б. Вправо от точки Б отложи четверть обхвата бёдер и поставь точку Б1, а от точки Н отложи вправо отрезок, равный ББ1 или немного больше – чтобы сарафан книзу расходился. Соедини точки Т1 и Б1 плавной линией, а точки Б1 и Н1 – прямой. Построение спинки сарафана: начерти прямоугольник, ширина которого равна ширине спинки сарафана, а длина равна расстоянию от плеча до талии. Сверху посередине прямоугольника начерти полукруг такой величины, чтобы справа и слева от него осталось место, чтобы пришить бретели. Бретели можно сделать из тёмной тесьмы.

Порядок работы:

1. Сложи ткань пополам, лицевая сторона к лицевой, и приложи выкройку юбки сарафана так, чтобы сторона ТН совпала со сгибом. Обведи. Прибавь со всех сторон по 0,5-1 см и вырежи 2 такие детали. Затем приложи к изнанке выкройку спинки и обведи. Если ткань не сыпется, то надо прибавить вдоль плечевых срезов по 0,5 см, чтобы пришить бретели. Или же можно вырезать спинку сразу с бретелями – тогда их не надо будет пришивать. Если ткань сыпется, то надо прибавить со всех сторон по 0,5 см и вырезать две детали (вторую деталь спинки можно вырезать из более тонкой ткани).

2. Детали юбки сложи лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль одного бокового среза до конца, а на другом боку оставь сверху небольшое расстояние непрошитым, чтобы юбочка легко надевалась.

3. Если ты выкроила две детали спинки, то сложи их лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль полуокруглого среза и боковых срезов. Затем выверни спинку на лицевую сторону.

4. Приложи спинку к юбке сарафана лицевая сторона к лицевой, совместив середину спинки с серединой одной из деталей юбочки. Верхний срез юбочки должен совпасть с нижним срезом спинки. Прошей вдоль срезов.

5. Подогни верхний срез юбочки и закрепи подгибку.

6. Если спинка выкроена без бретелей, пришей их. Длина бретелей на 1 см больше расстояния от плеча до талии. Если у сарафана двойная спинка, то отогни плечевые срезы внутрь, вставь в них бретели и вшей.

7. Сбоку на юбочке пришей кнопочку или липучку.

8. Спереди на сарафан пришей пуговицы, а на бретелях сделай петельки.

9. Подогни низ сарафана и закрепи подгибку.

Сарафан готов.

ТУФЛИ

Для работы понадобится: 2 вида ткани — плотная для подошвы и бархатная для верхней части. Она не должна сыпаться.

Построение выкройки: обведи ступню куклы — это будет выкройка подошвы. Теперь построим выкройку верхней части туфли: измерь обхват щиколотки и отложи это расстояние по горизонтали. Вверх от концов этого отрезка отложи высоту ступни, а от середины — расстояние от щиколотки до носка. Соедини верхние концы вертикальных отрезков плавной изогнутой линией, как на чертеже. Выкройка готова.

Порядок работы:

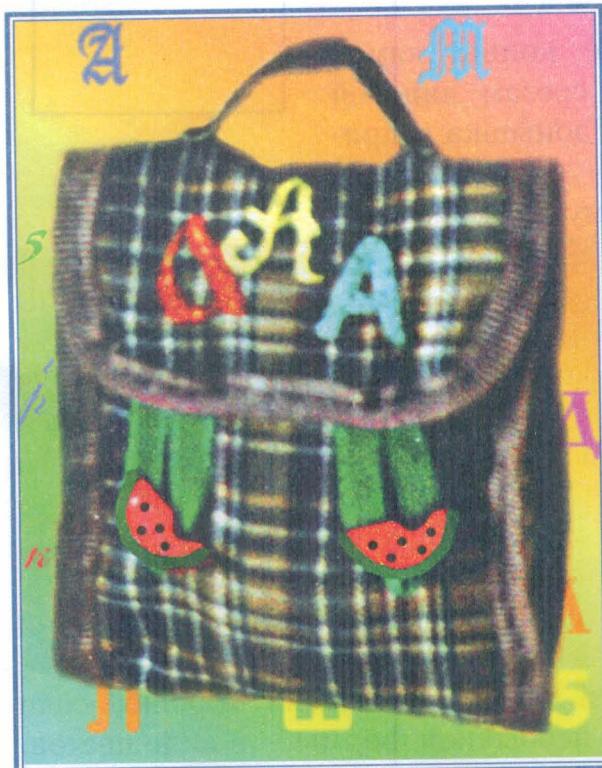
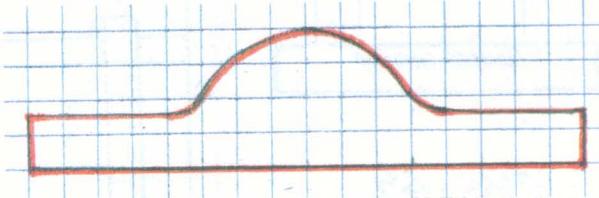
1. Наложи выкройку подошвы на изнанку плотной ткани, обведи. По краю прибавь 0,2-0,3 см на шов. Вырежи две детали — одну на правую ногу, другую на левую. Затем на бархатную ткань с изнанкой наложи выкройку верхней части и обведи. Вдоль прямой стороны прибавь 0,5 см на подгибку, вдоль остальных — по 0,2-0,3 см на шов. Вырежи 2 такие детали.

2. Сложи верхнюю деталь лицевая сторона к лицевой и прошей вдоль короткой стороны. Со второй деталью сделай то же самое.

3. Наложи верхнюю деталь туфли на подошву лицевая сторона к лицевой, изогнутой стороной к подошве, прямой — кверху. Шов должен оказаться на пятке. Прошей вдоль края. Со второй тапочкой сделай то же самое.

4. Подогни прямой срез верхней детали и закрепи подгибку. Если ткань не очень хорошо растягивается, внутрь сгиба можно вставить связанную колечком тонкую (шляпную) резинку.

5. Сверху на туфельки пришей бантики из атласной ленты или цветочки — как их делать, рассказано в разделе «Пляжный комплект», «Шляпа», пункт 2.



ПОРТФЕЛЬ

Для работы понадобится ткань в клетку или однотонная, немного атласной ленточки, 2 пуговицы, «брючная» тесьма.

На чертеже дана выкройка портфеля для куклы ростом 25-30 см. Для более крупной куклы выкройку надо увеличить, для более маленькой — уменьшить. Сведи выкройку на кальку или построй на бумаге по своим размерам.

Порядок работы:

1. На ткань с изнанки наложи детали выкройки и обведи. Вырежи 1 деталь А и 2 детали Б.

2. К куску тесьмы длиной на 1 см больше ширины детали А приметай по бокам лямки рюкзака — кусочки тесьмы необходимой длины, изнаночной стороной к изнанке (рис. 24).

3. Полученную деталь наложи на лицевую сторону детали А, отступив 2,5 см от крышки (рис. 25) и прошей «ручной строчкой»

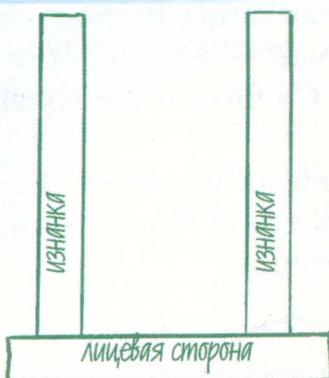


рис. 29

вдоль верхней и нижней сторон тесьмы.

Вытащи намётку. Непришитые концы лямок приложи изнанкой к боковым срезам лицевой стороны детали А на 1 см выше донышка и пришей (рис. 26).

4. Обработай короткую прямую сторону детали А тесьмой.

5. Обработай прямые короткие стороны деталей Б тесьмой.

6. Приложи одну деталь Б сбоку к детали А, изнаночная сторона к лицевой, и прошей вдоль края (рис. 27). С другого бока пришей вторую деталь Б.

7. Все края портфеля обработай тесьмой, чтобы швов не было видно (рис. 28).

8. К крышке портфеля пришей петельки из атласной ленты, а на сам портфель спереди пришей пуговицы. Очень хорошо, если они будут необычной формы — в виде цветов, фруктов, зверюшек.

9. На крышке можно вышить цветными нитками буквы или цифры — ведь это школьный портфель.

В таком наряде твоя кукла будет с удовольствием ходить в школу.

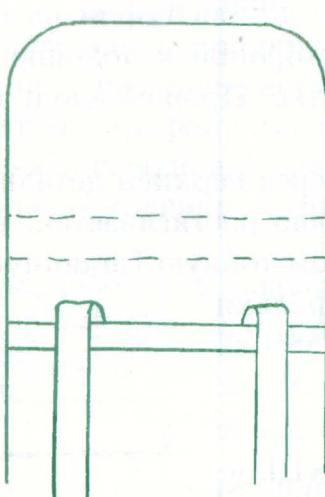


рис. 25

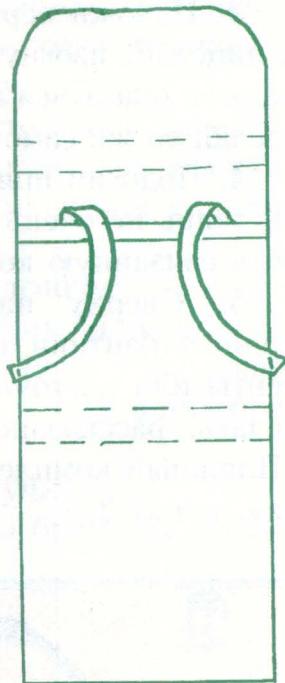


рис. 26

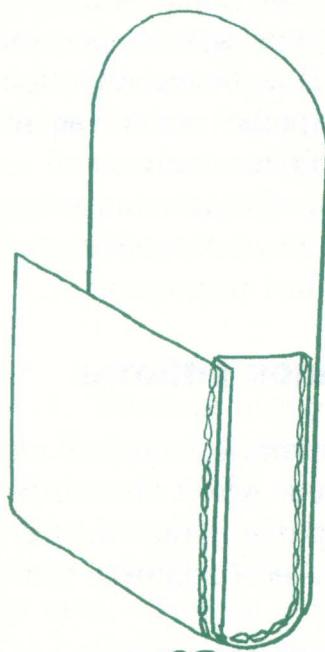


рис. 27

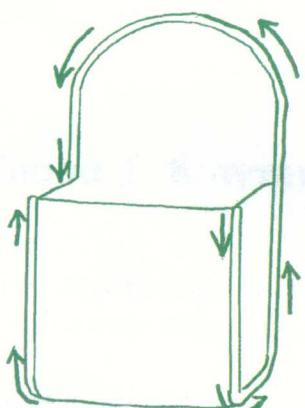
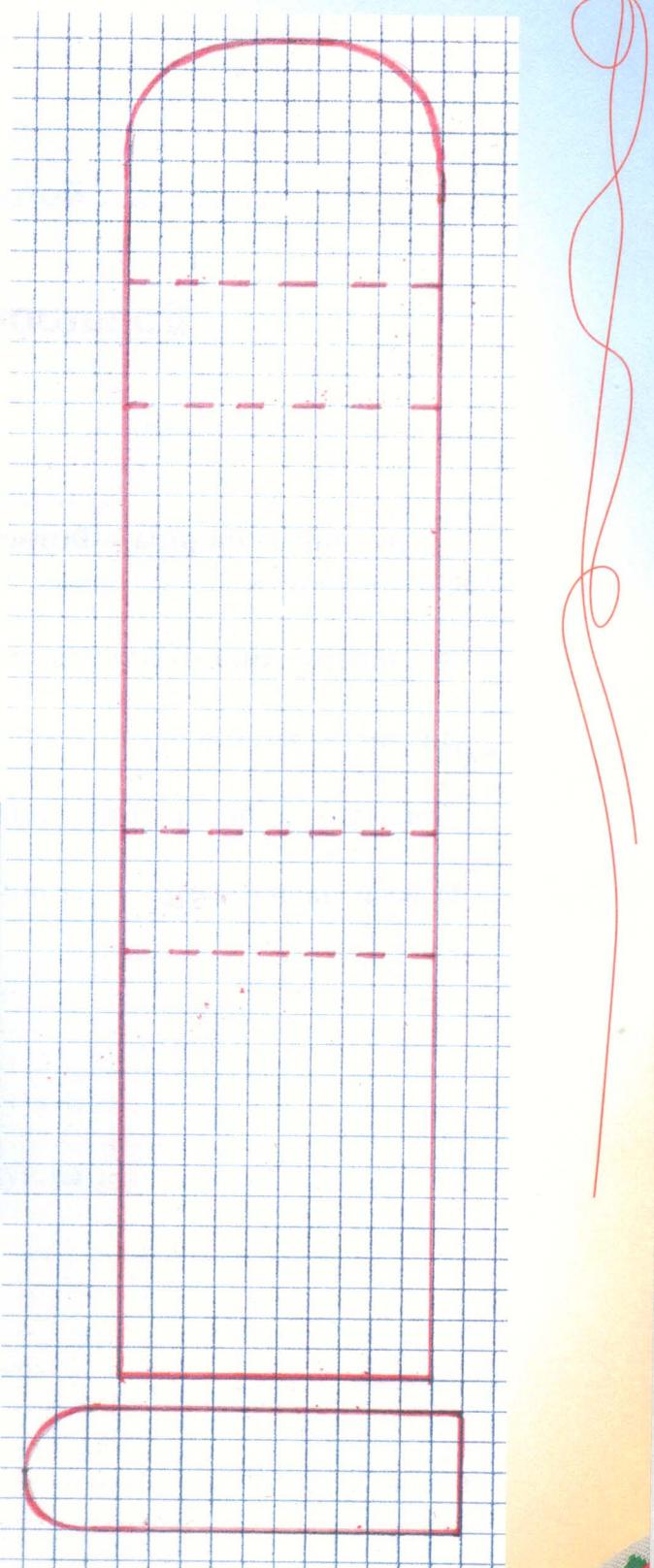


рис. 28



Большое спасибо:

Сотрудникам фирмы «Фотостиль» за понимание и профессионализм;

Дизайнеру Анне Кременец за оказанную техническую помощь;

Дженн – за помощь в создании костюма рокера и за граффити;

Тонычу – за предоставленный уникальный экспонат коллекции;

И всей нашей семье – за помощь и поддержку.

Содержание

Глава 1. В путешествие с куклой 3

Что понадобится для шитья 4

Основные швы 5

Головные уборы 7

Зимняя шапочка 7

Другая зимняя шапочка 8

Модная шапочка 9

Берет 10

Другой берет 11

Панама 12

Летняя кепка 14

Кожаная кепка 15

Весенняя кепка 17

Чепчик 18

Сумки и рюкзаки 19

Спортивная сумка 19

Рюкзачок 22

Сумка-торба 25

Рюкзак-зверюшка 27

Косметичка на молнии 32

Косметичка 34

Пластиковая сумка 35

Чемодан — дом для маленькой куклы 36

Обувь 39

Сланцы 39

Сандалии 40

Спортивные тапочки 41

Тапочки-собачки 43

На случай дождя 44

Плащ-дождевик 44

Зонтик 45

Глава 2. Новые наряды круглый год47

Что понадобится для шитья48

Осенний комплект	50
Накидка	50
Осенняя шляпа	53
Сумка.....	54

Хозяка56

Халат	56
Фартук.....	59
Шлепанцы-зверушки	60
Прихватка.....	61
Косынка	62

Зимний комплект63

Теплая накидка	63
Шапочка.....	66
Зимние сапожки	67
Меховая сумка	68

Пляжный комплект70

Купальник	70
Шляпа	72
Пляжные босоножки	73
Корзинка	74

Барышня75

Нарядное платье	75
Капор	78
Нарядная сумка.....	81
Зонтик от солнца	82

Рокер83

Футболка	83
Джинсы	85
Жилет	87
Рюкзак-торба.....	88

Школьница90

Блузка	90
Сарафан	93
Туфли	94
Портфель	95



Методическое издание

Сборник упражнений по чтению и письму для дошкольников

Все права защищены. Издательство «Феникс»

М. В. Чиркова, А. С. Чиркова

В ПУТЕШЕСТВИЕ С КУКЛОЙ

Ответственный редактор: Е. Дубровская
Дизайн, верстка, обложка: А. Панкевич

Подписано в печать 28.04.07.

Формат 84x108/16. Бумага офсетная.
Гарнитура «Кудряшов». Тираж 3000. Заказ 273.

Издательство «ФЕНИКС»
344082, г. Ростов-на-Дону, пер. Халтуринский, 80
Тел.: (863) 261-89-76, факс: 261-89-50
E-mail: morozovatext@aaanet.ru

Издательский дом «ОСТ»
191124, г. Санкт-Петербург,
Синопская наб., д. 38
e-mail: mail@ostpress.ru

Отпечатано в ЗАО "Книга"
344019, г. Ростов-на-Дону, ул. Советская, 57.

Издательство

«Феникс-ПРЕСС»

г. Ростов-на-Дону, ул. Советская, 57

Издательство

«Феникс-ПРЕСС»

г. Ростов-на-Дону, ул. Советская, 57



Книга, которую вы держите в руках, поможет вашему ребенку стать настоящим дизайнером одежды и обуви для кукол.

Несложные выкройки и подробное описание процесса шитья, а также изготовления модных аксессуаров позволяют ребенку не только овладеть необходимыми навыками, но и разовьют его фантазию и способности к творчеству.

